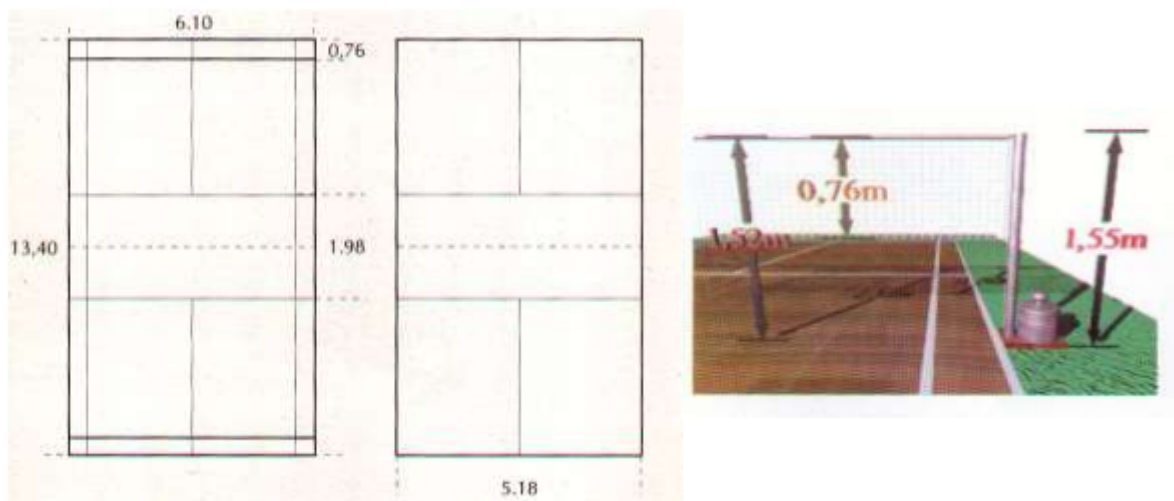


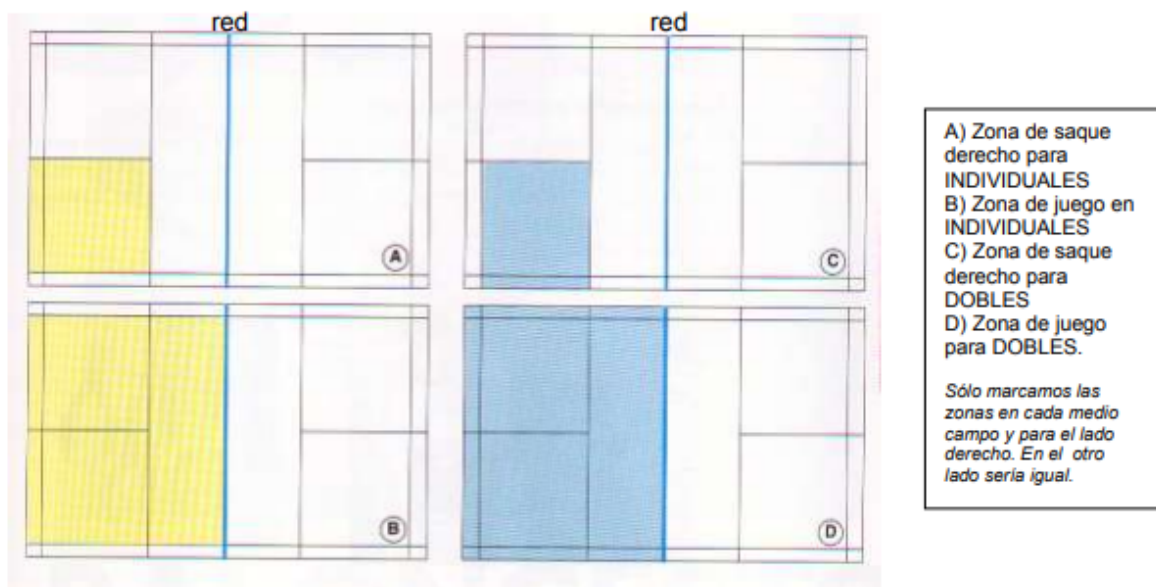
1.- ASPECTOS BÁSICOS DEL REGLAMENTO DE JUEGO

El terreno de juego es un rectángulo de 13.40 m x 5.18 m para individuales y 13.40 m. X 6.10 m para la modalidad de dobles (las líneas forman parte del área de juego). El terreno está dividido por una red de 1.55 m de altura en los extremos y 1,52 en el medio.



- Existen cinco pruebas diferentes: individual femenino, individual masculino, dobles femenino, dobles masculino y dobles mixto.
- Se juega al mejor de tres sets, a 21 puntos cada uno, con una diferencia de 2 puntos (como máximo hasta 30 puntos).
- El objetivo del juego es hacer que el volante caiga en el terreno del adversario, que éste no consiga devolver dentro de los límites de nuestro campo o que cometa falta.
- El volante debe de ser golpeado alternativamente por ambos adversarios, no pudiendo nunca golpear dos veces seguidas un mismo jugador.
- Se puntúa estando o no en posesión del saque, siempre que falle nuestro adversario.
- El saque siempre se realizará por debajo de la cintura y enviando el volante al cuadrante opuesto del campo contrario. En el momento del saque, servidor y receptor deben permanecer con los pies estáticos.

Los jugadores sacarán de un lado u otro del campo en función de la puntuación del jugador que va a servir en ese momento: o Cero o par: saques desde la derecha (y hacia la derecha del campo del adversario) o Impar: desde la izquierda (y hacia la izquierda del campo del adversario) La zona de saque variará si el partido es individual o de dobles, fíjate en la figura: en dobles, la zona de saque es más ancha pero más corta. En individuales, la zona de saque es mas estrecha y larga. Una vez efectuado el saque, se puede utilizar todo el terreno.



Algunas de **las faltas** más comunes que se suelen producir en el juego son:

- Golpear, en el saque, con la cabeza de la raqueta por encima de la cintura: el saque se realizará siempre desde abajo y ninguna parte de la cabeza de la raqueta puede, en el momento del golpeo, estar a la altura de la cintura del servidor.
- Moverse en el saque o no estar en el cuadro correcto: En el saque los pies deben estar estáticos y el jugador que restará (recibirá el saque) debe estar en la “diagonal” del servidor.
- Golpear el volante dos veces seguidas por el mismo jugador.
- Tocar la red o los soportes con la raqueta, cuerpo o ropa.
- Invadir la pista del oponente por encima o por debajo de la red, con el cuerpo o la raqueta.
- Que el volante caiga fuera de los límites de la pista o que no pase por encima de la red.

