

# Гра «Лабіринт із пастками» у Minecraft Education Edition

 **Мета завдання:** Учні створюють лабіринт із логічними механізмами (редстоун, командні блоки, двері, важелі, поршні, датчики тощо). Потім вони можуть випробувати лабіринти одне одного.

## Етапи виконання завдання

### ◆ 1. Проектування лабіринту

- Спочатку учні на папері або у графічному редакторі малюють схему лабіринту.
- Визначають основні маршрути, розташування пасток, альтернативні шляхи.
- Додають завдання або загадки (наприклад, потрібно знайти важіль, щоб відкрити двері).

### ◆ 2. Будівництво лабіринту

- Створюють стіни, коридори та кімнати.
- Використовують різні матеріали (камінь, обсидіан, скло, лід, лаву).
- Додають підказки або знаки для навігації.

### ◆ 3. Додавання пасток

#### Приклади пасток:

- **Редстоун-пастка:** плита на підлозі активує поршень, що зіштовхує гравця в лаву.
- **Фальшивий прохід:** натискна плита відкриває яму замість дверей.
- **ТНТ-пастка:** гравець ламає «цінний» блок і підриває себе.
- **Лазерні пастки (із спостерігачами):** коли гравець проходить, активується механізм.
- **Темні коридори з мобами:** використання командного блоку для появи зомбі або павуків.

### ◆ 4. Тестування та змагання