



INMERSIVO

PROGRAMA DE INVESTIGACIÓN APRENDIZAJE

Encuesta de Evaluación del Diseño de la Estrategia Pedagógica con Tecnologías Inmersivas

Nombre del Macroproyecto: _____

El diligenciamiento de esta encuesta confirma su aprobación y autorización en la recolección de la información suministrada de manera voluntaria, si no concede su autorización, por favor no diligenciar la encuesta. La información obtenida se mantendrá en forma confidencial, acordando la posibilidad que los resultados obtenidos sean presentados en revistas y/o conferencias científicas, considerando la protección de la identidad de los participantes y sólo para efectos de la investigación en el desarrollo de la tesis doctoral: Modelo sistémico de la educación superior virtual desde la metodología de sistemas blandos aplicada en el contexto educativo colombiano. Cumpliendo con lo establecido en la Ley 1581 de 2012 sobre protección de datos personales, así como su Decreto Reglamentario 1377 de 2013.

Instrucciones: Lea detenidamente antes de responder. Complete esta encuesta que permitirá evaluar el diseño de la estrategia pedagógica mediada por tecnologías inmersivas diseñada y/o utilizada por su colega. Sus respuestas son confidenciales y se utilizarán únicamente con fines de mejora continua.

Sección 1: Información General

1. **¿Cuántos años de experiencia tiene en procesos de enseñanza?**
 - Menos de 1 año
 - 1-3 años
 - 4-6 años
 - 7-10 años
 - Más de 10 años
2. **¿En qué nivel educativo enseña actualmente en su institución educativa?**
 - Educación Primaria
 - Educación Secundaria
 - Educación Superior
 - Formación Profesional
 - Otro: _____

Sección 2: Evaluación del Diseño de la Estrategia pedagógica

3. **En una escala del 1 al 5, donde 1 es "Muy Insatisfecho" y 5 es "Muy Satisfecho", ¿Cómo evaluaría el diseño general de la estrategia pedagógica con mediación de tecnologías inmersivas aplicada por su colega?**
 - 1
 - 2
 - 3
 - 4
 - 5



INMERSIVO

PROGRAMA DE INVESTIGACIÓN APRENDIZAJE

Encuesta de Evaluación del Diseño de la Estrategia Pedagógica con Tecnologías Inmersivas

4. **¿En qué medida cree que el diseño de la estrategia pedagógica mediada por tecnología inmersiva es adecuado para fortalecer la comprensión de los estudiantes sobre el contenido educativo?**
 - Mucho
 - Algo
 - Poco
 - Nada
5. **¿Qué tan claro y estructurado considera el diseño de la estrategia pedagógica mediada por tecnología inmersiva?**
 - Muy claro y estructurado
 - Claro y estructurado
 - Poco claro y estructurado
 - Nada claro y estructurado
6. **¿En qué medida considera que el diseño de la estrategia pedagógica promueve la interacción y participación de los estudiantes?**
 - Mucho
 - Algo
 - Poco
 - Nada
7. **¿Qué tan bien integrado considera que está el uso de tecnologías inmersivas dentro del diseño de las actividades pedagógicas?**
 - Muy bien integrado
 - Bien integrado
 - Poco integrado
 - Nada integrado

Sección 3: Impacto en el Proceso de Enseñanza

8. **¿Cómo considera que el diseño de la estrategia pedagógica afecta la motivación de los estudiantes?**
 - Muy positivamente
 - Positivamente
 - Neutralmente
 - Negativamente
9. **¿En qué medida el diseño de la estrategia pedagógica con mediación de tecnología inmersiva permite una evaluación efectiva del aprendizaje de los estudiantes?**
 - Mucho
 - Algo
 - Poco
 - Nada

Sección 4: Satisfacción y Recomendaciones

Instrumento elaborado por: Programa de Investigación Aprendizaje Inmersivo-
Centro de Educación Virtual



INMERSIVO

PROGRAMA DE INVESTIGACIÓN APRENDIZAJE

Encuesta de Evaluación del Diseño de la Estrategia Pedagógica con Tecnologías Inmersivas

10. **¿Qué aspectos del diseño de la estrategia pedagógica considera más efectivos? (Seleccione todas las que apliquen)**
 - Claridad de objetivos
 - Secuencia lógica de actividades
 - Uso adecuado de tecnología inmersiva
 - Adaptación a diferentes estilos de aprendizaje
 - Otros: _____
11. **¿Qué desafíos ha observado en el diseño de la estrategia pedagógica mediada por tecnología inmersiva utilizada por su colega? (Seleccione todas las que apliquen)**
 - Complejidad técnica
 - Falta de recursos
 - Tiempo de preparación
 - Adaptabilidad a diferentes niveles de habilidad
 - Otros: _____
12. **¿Qué mejoras recomendaría para el diseño de la estrategia pedagógica mediada por tecnología inmersiva utilizada por su colega? (Respuesta abierta)**

Sección 5: Comentarios Finales

13. **Su criterio es importante, por favor comparta cualquier otro comentario o sugerencia que tenga sobre el diseño de la estrategia didáctica con tecnologías inmersivas utilizada por su colega. (Respuesta abierta)**

Esta encuesta está diseñada para obtener una evaluación detallada y constructiva del diseño de la estrategia pedagógica mediada por tecnología inmersiva implementada por un colega. Las preguntas abiertas permiten obtener información cualitativa valiosa, mientras que las preguntas de escala y opción múltiple facilitan el análisis cuantitativo de las respuestas.