



**PROGRAMA DE INVESTIGACIÓN APRENDIZAJE
INMERSIVO
ENCUESTA: NIVELES DE INMERSIÓN Y LAS DIMENSIONES
INMERSIVAS**

Macroproyecto:
Nombre del trabajo de grado:
Director de trabajo de grado:
Autor (es):

Código de la persona encuestada:
Grado:
Edad:
Sexo:
Fecha de diligenciamiento:

La finalidad de esta encuesta es recopilar información que va a permitir identificar los niveles de inmersión y las dimensiones inmersivas relacionadas, en cuanto al uso de la tecnología de realidad aumentada. Lea con detenimiento y responda:

1. Inmersión sensorial: Cuéntanos si al usar el material educativo le gusto el diseño visual/audio. (Sí/No, agregue explicaciones a su respuesta)

2. Inmersión en el espacio: díganos si al usar el material educativo el entorno se ve y se siente "real", y es posible que sienta que realmente es parte del mundo. (Sí/No, agregue explicaciones a su respuesta)

3. Inmersión táctica: Háganos saber si al usar el material educativo le gusto desarrollar sus habilidades al explorar el material. (Sí/No, agregue explicaciones a su respuesta)

4. Inmersión estratégica: díganos si al usar el material educativo le planteo desafíos mentales, desafíos que requieren que piense mucho y actúe de manera inteligente. (Sí/No, agregue explicaciones a su respuesta)

5. Inmersión narrativa: díganos si al usar el material educativo, le gusto la historia (p. ej., la historia de cómo detener la resistencia antimicrobiana). (Sí/No, agregue explicaciones a su respuesta)



**PROGRAMA DE INVESTIGACIÓN APRENDIZAJE
INMERSIVO
ENCUESTA: NIVELES DE INMERSIÓN Y LAS DIMENSIONES
INMERSIVAS**

6. Inmersión social: díganos si el uso del material educativo le incentivo a interactuar con otros jugadores. (Sí/No, agregue explicaciones a su respuesta)

