

3. Activități extrașcolare, extracurriculare inițiate de alte instituții (organizații, fundații, asociații, comunitatea locală etc.) desfășurate în cadrul parteneriatelor/ proiectelor școlare:

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
Comisia Europeană în cadrul activităților Marie Skłodowska Curie, pentru activitatea Noaptea cercetătorilor europeni Target, Invenio, Primăria Câmpia Turzii, Liceul Teoretic Pavel Dan, Școala Gimnazială Mihai Viteazul, Școala Gimnazială Avram Iancu, Colegiul Tehnic Victor Ungurean Câmpia Turzii, Colegiul	Științe	Scop- organizarea de concursuri și activități științifice ce combină educația cu divertismentul, expoziții, experimente în care publicul este implicat activ, conferințe, jocuri, concursuri de specialitate.	peste 300 beneficiari direcți	Creșterea interesului elevilor pentru activități și proiecte științifice, participarea elevilor la concursuri și olimpiade de profil

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
Național Mihai Viteazul Turda				
Asociația Părinți pentru Copii- Câmpia Turzii, prin programul Meet and Code (https://meet-and-code.org/), susținut la nivel european de Amazon. Activitatea Girls can do IT!	Educație pentru dobândirea abilităților de învățare pe tot parcursul vieții, - dezvoltare de abilități TIC pentru utilizare de noi tehnologii	Scop- motivarea elevelor Școlii Gimnaziale “Avram Iancu” pentru a-și dezvolta competențele din domeniile STEM și pentru a se familiariza cu lumea roboticii. Obiective - formarea deprinderilor de bază ale elevilor, folosirea unui software de modelare 3D (SolidWorks) și printarea lucrărilor acestora în format 3D	25 eleve - grup vulnerabil de la Școala Gimnazială Avram Iancu Câmpia Turzii Echipa de Robotică a Liceului Teoretic Pavel Dan - 15 elevi	Pe parcursul a trei ore de training intens, cursanții au învățat noțiuni de bază despre acest program de proiectare și modelare geometrică tridimensională, dobândind atât competențe de utilizare a programului cât și competențe TIC .

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
Clubul Oamenilor de Afaceri de Limba Germană din Transilvania de Nord Primăria Cluj Napoca HECO Schrauben pentru evenimentul Oktoberfest	Antreprenariat Științe Educație pentru mediu	Scop- crearea unui cadru propice pentru dialog între mediul economic, academic și comunitate, în cadrul Oktoberfest. Obiective- prezentarea robotului care învârteste șuruburi -prezentarea proiectului de obținere a filamentului pt imprimanta 3D din reciclarea pet-urilor, în cadrul atelierului de reciclare automatizată -conștientizarea publicului larg asupra importanței reciclării	minim 300 de vizitatori la stand, care au participat la atelierele de reciclare automatizată în cele trei zile.	Beneficiarii au participat la o gamă variată de activități pentru toate vârstele, la activități recreative dar și de învățare, toate contribuind la o celebrare a relațiilor economice și culturale româno-germane. Numărul crescut al vizitatorilor de la standul elevilor participanți

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
AMOS Turda Ateliere Scratch	Tehnic	Scop- atelierul îi ajută pe elevi să-și exerseze și să-și dezvolte competențele de bază în programare, prin intermediul programului Scratch Obiective: -utilizarea eficientă a elementelor interfeței Scratch -utilizarea jocurilor și poveștilor în procesul de învățare	20 beneficiari	Interesul crescut al elevilor, care au ilustrat, prin intermediul jocului, o poveste sau o operă literară, dând viață unui scenariu și animând personajele, pe platforma Scratch.
Asociația Turda Tin	Educație culturală	Dezvoltarea competențelor artistice ale elevilor, formarea elevilor în spiritul dragostei pentru obiceiurile păstrate din străbuni.	22 beneficiari	Elevii au petrecut câteva ore într-un mediu plăcut. Au audiat cântece populare din diverse zone ale țării. Au interpretat cântece din folclorul românesc.
DAS Câmpia Turzii	„Copilarie fericită”	Dezvoltarea abilităților socio-emoționale la elevi	27 elevi	Beneficiarii au participat la o gamă variată de activități recreative dar și de învățare, toate contribuind

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
				la o mai buna colaborare a elevilor în cadrul colectivului clasei.
Asociația culturală „Cartea, izvor de cultură”, Palatul Copiilor Cluj & Clubul Copiilor din Turda, județul Cluj	Arte ”Zâmbet de copil în zbor de fluturi”-	-dezvoltarea competențelor artistice și plastice, a gustului pentru artă și frumos	100 elevi	-colaborarea elevilor, participarea la competiții de pictură, desen în perioada 01 03 2025 – 30 09 2025
Sesiunea de comunicări științifice în limba engleză - Colegiul Național Mihai Viteazul Turda	Științific	-dezvoltarea competențelor de comunicare și prezentare liberă a unui subiect în limba engleză	6 beneficiari direcți beneficiari indirecti, elevi, profesori, părinți, comunitate	-diplome de participare -creșterea numărului de elevi participanți cu prezentări (an școlar 2023/2024-2 elevi, an școlar 2024/2025- 6 elevi))
Herbstfest- festivalul antreprenorilor și al oamenilor de afaceri din comunitatea germană (participare cu ocazia parteneriatului Extropy Robotics-Heco Schrauben)	Științific	-dezvoltarea competențelor tehnice -dezvoltarea competențelor de antreprenoriat	8 elevi implicați direct elevi, părinți, comunitate	-articole în presă și pe rețelele de socializare

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
Erasmus+ SEED: Shaping the Future: Service Learning for Education for Sustainable Development KA210-BY-24-18-24 3953	Proiect Erasmus+ service Learning	service learning și implicarea elevilor în viața comunității, responsabilizare	27 beneficiari directi beneficiari indirecti- elevi, părinți, comunitate	nr vizite de lucru nr elevi implicați în comunitate și în activități de voluntariat
Mobilitate -vizită transnațională/ reuniune de proiect Munchen, Germania în cadrul Erasmus+ SEED: Shaping the Future: Service Learning for Education for Sustainable Development	Proiect Erasmus+ service learning	service learning și implicarea elevilor în viața comunității, responsabilizare	9 beneficiari directi beneficiari indirecti- elevi, părinți, comunitate	nr elevi implicați în comunitate și în activități de voluntariat

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
KA210-BY-24-18-24 3953 mai 2025				
Proiect de service-learning Literați Media Ianuarie-Aprilie 2025	service-learning	service learning și implicarea elevilor în viața comunității, responsabilizare -dezvoltarea abilităților de receptare a informațiilor media	elevi, profesori, comunitate	-nr de participanți, nr de aprecieri media, articole de promovare a proiectului în online
AMOS - Turda Proiect „Colțurile de lectură” Octombrie 2024-Martie 2025	literatura, comunicare	service learning și implicarea elevilor în viața comunității, responsabilizare -dezvoltarea abilităților de receptare a informațiilor media	elevi, profesori, comunitate	-nr de participanți, nr de aprecieri media, articole de promovare a proiectului în online

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
Proiect de service-learning „Eco Friendly in a Digital Age” Decembrie 2024-Mai 2025	service learning, voluntariat, științe	-Analizarea și promovarea modurilor în care tehnologia digitală poate fi folosită responsabil și sustenabil, pentru a reduce impactul asupra mediului, încurajând practici ecologice în producția, utilizarea și reciclarea echipamentelor electronice, precum și în dezvoltarea soluțiilor digitale cu amprentă ecologică redusă.	Utilizatorii individuali care adoptă practici digitale sustenabile Comaniile și organizațiile care implementează soluții digitale eco-friendly Instituțiile educaționale care formează competențe digitale cu focus pe sustenabilitate.	-Reducerea utilizării hârtiei prin digitalizare -Creșterea gradului de conștientizare privind impactul ecologic al tehnologiei
AMOS Proiect Folkventura Decembrie 2024-Aprilie 2025	Proiect educativ, voluntariat	-reînvierea tradițiilor culturale locale - reducerea migrației tinerilor prin implicarea activă în comunitate.	20 beneficiari direcți școală, comunitate	-nr de participanți, nr de aprecieri media, articole de promovare a proiectului în online

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
AMOS Scrach	–Tehnologii, științe	-Să creeze un program simplu folosind blocuri de cod potrivite scopului. -Să folosească corect comenzile pentru a anima un personaj. -Să depaneze (debug) un program identificând și corectând erorile.	120 beneficiari direcți	Lucrează consecvent până finalizează sarcina. Propune îmbunătățiri creative pentru proiectele proprii sau ale colegilor. Își oferă ajutorul colegilor care întâmpină dificultăți. Respectă drepturile de autor atunci când folosește resurse din alte proiecte.
Școala Română din Paris Proiect Eroii Disney salvează planeta Pământ Aprilie 2025	-proiect service-learning	-Promovarea comportamentelor responsabile -Integrarea divertismentului cu educația	8 beneficiari direcți școala, părinți, comunitate	Creșterea interesului copiilor pentru teme ecologice. Implicarea părinților și profesorilor în activități de mediu.

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
				Crearea unor materiale educaționale atractive (clipuri, afișe, jocuri).
Gala Dezvoltării Durabile-campionii digitalizării	-om și societate	premiere proiecte promovare bune practici	școală, părinți, comunitate	-nr de participanți, nr de aprecieri media, articole de promovare a proiectului în online
Gala Tineretului din România, organizată de Ministerul familiei, Tineretului și Egalității de Șanse, categoria educație-nonformală Octombrie 2024	-om și societate	premiere proiecte promovare bune practici	școală, părinți, comunitate	-nr de participanți, nr de aprecieri media, articole de promovare a proiectului în online
Premiile naționale pentru practici eficiente de service-learning, categoria proiecte de service-learning	-om și societate	premiere proiecte promovare bune practici	școală, părinți, comunitate	-nr de participanți, nr de aprecieri media, articole de promovare a proiectului în online

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
implementate de grupuri informale, liceu Octombrie 2024				
Gala Tineretului Clujean, organizată de Federația tinerilor din Cluj Noiembrie 2024	-om și societate	premiere proiecte promovare bune practici	școală, părinți, comunitate	-nr de participanți, nr de aprecieri media, articole de promovare a proiectului în online
Gala Faptelor Bune Arieș organizată de Alianța pentru Mobilitate Socială, Turda, categoria mediu Noiembrie 2024	-om și societate	premiere proiecte promovare bune practici	școală, părinți, comunitate	-nr de participanți, nr de aprecieri media, articole de promovare a proiectului în online
Programul Școala Încrăderii	-educație	-coaching educațional	școală, părinți, comunitate	-obținerea titlului de Școală a Încrăderii

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
Lecția Națională Cum învățăm să învățăm?- eveniment organizat de Asociația Holtis, cu sprijinul UNICEF	-educație, om și societate	-webinar lifelong learning	26	Moldovan Carmen
Lecția Energie vs. Haos- despre dependența de energizante, în colaborare cu Asociația Preventis	-sănătate	- informarea elevilor despre dependența de energizante, -prevenirea comportamentelor adictive	26	Moldovan Melania Carmen
Programul de robotică BRD FIRST Tech Challenge Romania An școlar 2024-2025	Cerc de robotică + meet-uri	-dezvoltarea competențelor TIC și de mecanică -dezvoltarea abilităților de comunicare,	16	-calificare și participare

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
(6 ianuarie 2025, 1 februarie 2025, 8 februarie 2025, 22 februarie 2025) (28 februarie-2 martie 2025) (14-16 martie 2025)	(Punk/ Phoenix/StarTech/Bolts and Gears) +concurs regional Cluj-Napoca + concurs național Pitești	relaționare, prezentare a unui produs		
Organizarea- Meet in the deep în colaborare cu echipa de robotică StarTech de la Colegiul Național „Ioan Slavici”, Satu Mare, în cadrul Programului de	regional	-dezvoltarea competențelor TIC și de mecanică -dezvoltarea abilităților de comunicare, relaționare,	(28 elevi + 12 echipe - 150 de elevi participanți)	12 echipe participante-150 elevi și profesorii însoțitori calificare la etapele superioare ale competiției

Inițiatorul parteneriatului/ proiectului	Domeniul activităților desfășurate în parteneriat	Scop/ Obiective	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultatul/ impactul asupra beneficiarilor Indicatori de reușită
robotică BRD FIRST Tech Challenge Romania				

4. Proiecte și programe inițiate de către instituția de învățământ preuniversitar, cuprinse în CAEJ, CAER, CAEN 2025 (cf. O.M.E.C.T.S. 3035/ 2012):

Domeniul de activitate	Nivelul de organizare (local, județean, național)	Scop/context educațional/nevoi interne la care proiectul răspunde	Parteneri	Număr beneficiari direcți și indirecti	Indicatori măsurabili de reușită
Științific– Concursul de traduceri din cadrul Proiectului regional Educația- Pașaport pentru Succes	regional	Contribuția la dezvoltarea competențelor de comunicare în limbi străine, de utilizare a noilor tehnologii informaționale și de comunicație, de relaționare interpersonală și autocunoaștere, de sensibilizare culturală și exprimare artistică, de îmbinare a educației formale cu	ISJCJ	767 elevi si aprox. 80 cadre didactice	- numărul școlilor care implementează proiectul - numărul elevilor participanți la proiect - numărul cadrelor didactice participante - acordarea de diplome și premii participanților - site-ul proiectului pe site-ul școlii - numărul lucrărilor publicate în revista LTPD MAGAZINE- ISSN 2257-8649

Domeniul de activitate	Nivelul de organizare (local, județean, național)	Scop/context educațional/nevoi interne la care proiectul răspunde	Parteneri	Număr beneficiari direcți și indirecti	Indicatori măsurabili de reușită
		cea non- formală, de orientare profesională și în carieră, competențe care să acționeze ca fundament pentru învățare pe tot parcursul vieții.			
Făuritorii de județean fapte bune Educație civică, voluntariat, proiecte caritabile		Dezvoltarea interesului elevilor față de implicarea în proiecte educaționale de voluntariat și de tip service-learning	Academia Națională de Muzică „Gheorghe Dima” și Asociația Pro Assisto	100 de elevi și preșcolari	Numărul elevilor implicați în proiecte și activități de voluntariat; Numărul de elevi dornici să se implice activ în proiecte de voluntariat

3. Finanțarea proiectelor/ a parteneriatelor/ a activităților educative extrașcolare:

Instituția finanțatoare	Activitatea finanțată	Număr beneficiari direcți și indirecti
ONG-uri		
Consilii locale, primării, asociații de părinți etc.)	Activitatea echipei de Robotică- Extropy Robotics în cadrul First Tech Challenge Romania- competiții, activități	15 beneficiari direcți, școala, comunitatea

	Activitatea clubului Impact Aha!	30 beneficiari directi, școala, comunitatea
Altele		

4. Acțiuni, din categoriile:

- a. pentru prevenirea și eliminarea violenței școlare, a bullying-ului/ cyberbullying-ului, a consumului de droguri/ etnobotanice, alcool, tutun;
- b. Acțiuni/măsurii pentru copiii ai căror părinți sunt plecați în străinătate;
- c. Acțiuni/ proiecte de prevenire a traficului de persoane, în rândul elevilor;
- d. Acțiuni/ proiecte de prevenire a absenteismului;

(datele coincid cu statistica machetelor semestriale/ unitate de învățământ, transmise la solicitarea I.S.J. Cluj):

Denumire activitate	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultate	Forma de organizare (directă/online)
Gestionarea situațiilor în care suntem abordați de persoane necunoscute	182	Conștientizarea de către elevi a pericolului la care se expun atunci când interacționează cu persoane străine	Directă
Cu cine pot să mă împrietenesc?	103	Conștientizarea de către elevi a pericolului la care se expun atunci când interacționează cu persoane străine	Directă
Insulte nu sunt deloc amuzante - strategii actuale și eficiente în gestionarea bullyingului verbal	29	Recunoașterea unor comportamente abuzive; Cunoașterea unor strategii eficiente în gestionarea bullying-ului	Directă
Activitate educativă: „Mi se poate întâmpla și mie” – realizată cu sprijinul	30 elevi	Conștientizarea modalităților prin care poate fi prevenită violența în mediul școlar	Directă

Denumire activitate	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultate	Forma de organizare (directă/online)
ISJCJ și al Primăriei și Consiliului local Câmpia Turzii (în parteneriat Fundația Clinica ProVita			
Activitate antidrog: Alege Viața! Spune NU consumului de droguri	58 elevi	Conștientizarea efectelor negative ale consumului de substanțe interzise	Directă
Trăiește sănătos – evită alcoolul, tutunul,energizantele, etnobotanicele și drogurile de mare risc!	58 elevi	Conștientizarea efectelor negative ale consumului de substanțe interzise	Directă
„Școli fără bullying” Proiect - concurs național derulat de Organizația Salvați Copiii România	27 elevi	-Îmbunătățirea relațiilor dintre elevi, –crearea unei atmosfere propice studiului	indirectă

Denumire activitate	Număr beneficiari direcți și indirecti	Rezultate	Forma de organizare (directă/online)
Drepturile fundamentale ale copilului.	26	Conștientizarea efectelor negative ale actelor de violență	Directă
Lecția PROMIT- despre dependența de substanțe, în colaborare cu Asociația Preventis	26	Conștientizarea efectelor negative ale consumului de substanțe interzise	Directă
Efectele alcoolului și ale consumului de droguri asupra organismului uman	26	Conștientizarea efectelor nocive ale consumului de substanțe interzise	Directă
Avortul în rândul adolescenților și consecințele acestuia	26	Conștientizarea adolescenților în privința consecințelor unui potențial avort	Directă (colaborare cu dr. Michaela Tobias de la cabinetul de Planning Familial)

5. Activități și acțiuni la inițiativa Consiliului Școlar al Elevilor/ unitate de învățământ preuniversitar:

Tipul activității	Scop/ Finalitate
-------------------	------------------

[illegible]