

СУЧАСНІ ТЕХНОЛОГІЇ СТВОРЕННЯ І ОБРОБЛЕННЯ ЦИФРОВОЇ ІНФОРМАЦІЇ

Кафедра цифрових технологій і професійної освіти

Програмні компетентності	Результати навчання	Форми освітнього процесу	Види навчальних занять	Види навчальної діяльності	Методи, технології викладання навчання	Засоби навчання	Методи та критерії оцінювання
1	2	3	4	5	6	7	8
-Здатність створювати, редагувати растрові графічні зображення різної складності. -Здатність створювати, редагувати векторні графічні зображення різної складності. -Здатність використовувати спеціалізовані ефекти для оброблення анімації та оформлення відео. -Здатність використовувати цифрові технології для оброблення графічних зображень, анімації та відео	стовувати цифрові технології для оброблення графічних зображень, анімації та відео; стовувати стандартні пакети прикладних програм для реалізації прикладних задач з оброблення графічних зображень, анімації та відео; стовувати відкрите програмне забезпечення для оброблення графічних зображень, анімації та відео.	лекційні, лабораторні заняття, консультації тощо.	навчальні заняття, самостійна робота, практична підготовка, тематичний контроль тощо.	Презентація, бесіда, опитування, дискусії, виступ, тест тощо.	Демонстраційний, творчий, аналіз ситуації лекція-візуалізація, проблемна лекція, евристична бесіда.	Технічні засоби; мультимедіа-, відео -, звуковідтворююча, проекційна апаратура; комп'ютери, інформаційно-комунікаційні системи, бібліотечні фонди.	Опитування, тестування, письмові завдання/ роботи, практична перевірка, презентація та захист індивідуальної/командної роботи, самооцінка тощо. Виконання роботи відповідно до вимог (повнота викладу, стиль викладу, наявність сучасних джерел, іншомовних джерел, використання статистики; пояснення щодо застосування методів дослідження; власний аналіз та узагальнення; обґрунтовані висновки тощо); аргументи на захист результатів роботи, формування відповідей на запитання тощо



Презентація вибіркової
навчальної дисципліни для студентів
ступеня вищої освіти бакалавр
**«Сучасні технології
створення і оброблення
цифрової інформації»**



Викладач:
доц. Кізім Світлана Степанівна



fppt.com

Мета викладання навчальної дисципліни **«Сучасні технології
створення і оброблення цифрової інформації»**



Навчити студентів методам обробки цифрової інформації засобами сучасного програмного забезпечення. У процесі вивчення навчальної дисципліни студенти практично оволодіють сучасними комп'ютерними засобами і середовищами для створення, оброблення й візуалізації растрових, векторних зображень та оброблення відео.

Однаково важливими є уміння **створювати** як нові зображення та рисунки, так і редагувати наявні, **перетворювати** формати комп'ютерних зображень та **видозмінювати** кольорні моделі, **монтувати** відео, **імпортувати** належним чином підготовлені графічні зображення та створене відео у Веб-сайти тощо.

fppt.com

Основні галузі застосування **сучасних технологій
створення і оброблення цифрової інформації:**

- графічний інтерфейс користувача;
- спецефекти, кінематографія, телебачення;
- цифрове телебачення, Інтернет, відеоконференції;
- обробка цифрових фотографій;
- комп'ютерні ігри, системи віртуальної реальності.

G Graphical
U User
I Interface



fppt.com

Ви дізнаєтесь у процесі вивчення навчальної дисципліни «Сучасні технології створення і оброблення цифрової інформації»

1. **Яким чином** застосовувати теоретичні основи комп'ютерної графіки?
2. **У чому особливість** використання на практиці технології дво- і тривимірного графічного моделювання?
3. **Як** адаптувати можливості цифрових технологій для створення та оброблення зображень растрової і векторної графіки?
4. **Які** цифрові технології дозволяють обробляти відео?



fppt.com

Настав твій час у галузі IT-технологій. Вивчай навчальну дисципліну «Сучасні технології створення і оброблення цифрової інформації» і тобі буде під силу:

- Програма растрової графіки Adobe PhotoShop. Ретушування, усунення дефектів, освітлення й затемнення фрагментів, підвищення різкості. Створення колажів.



Програма CorelDraw для роботи з векторною графікою. Створення рисунків з кривих ліній і ламаних у CorelDraw. Робота з текстом. Створення фігурного та простого тексту.

Застосовувати програмне забезпечення (Sony Vegas) для створення, обробки та аналізу динамічних моделей інформації.



fppt.com

Вивчай навчальну дисципліну «Сучасні технології створення і оброблення цифрової інформації» та створюй і ділись своїми світлинами про студентське життя....



fppt.com

Викладач:

доц. Кізім С. С.