

ENG

G — opens the chest

G (in the store) — gives 5000 M.

S — opens the save (turns on the save window)

L — loads the save

M — Increases by 1 level

F — does 60 FPS

P — makes the speed of the room faster

R — if pressed 7 times will restart the game

U — changes the appearance of Frisk

V — shows the boundaries of the room

W — slows down by 10 FPS

5 — increases the group of monsters by 5

Backspace — increases the player's speed (if held)

Pg Up — increases the steps by 100

Pg Down — Makes a 989 Attack

End — includes the story of Azriel and Enchantment (The story of a Flower on the path of Genocide)

Home — Starts a battle in a group of battles. By default 140 (So sorry) in version 1.0 or 80 (Mettaton) in version 1.001. Change 0x9F553C (in version 1.0) or 0x9EB414 (in version 1.001)

Insert — teleportation to the next room

Delete — teleportation to the previous room

F3 — will create a system_information_962 file in the game files (Chara)

F7 — adds 500 m. (give Tammy money for college)

F9 — stops all the music that is playing

F10 — Allows you to pass through walls (not objects!), if you hold it, it will allow you to walk during dialogues

F11 — teleportation to room_water1 (Waterfall)

F12 — Destroys the barrier (triggers the consequences of destruction: if you are in rooms where monsters with grateful speech should appear, then they will appear there, merchants also change the speech to the one that appears after the barrier is destroyed). Moreover, the process of the game does not change in any way, and the events taking place will correspond to the ending you are following

R + 6 — teleportation to Ruins

T + 6 — teleportation to the exit from the ruins

F + 6 — teleportation to Zharkozemye

E + 6 — teleportation to a New Home

Y + 6 — teleportation to a Real Laboratory

In Battles

1 — Reduces the speed (if very slow, the game will turn off)

2 — Increases the speed by 2x

8 — Reduces the opponent

's turn 9 — Increases the opponent's turn

Delete — Makes 999 OZ (Very helpful in the battle with Sans)

F6 — Instant kill (at the next attack) or instant mercy

O + P — Includes mercy (you need to press two buttons immediately)

РУС

- G — открывает сундук
- G (в магазине) — дает 5000 M.
- S — открывает сохранение (включает окно для сохранения)
- L — загружает сохранение
- M — Повышает на 1 УР
- F — делает 60 FPS
- P — делает скорость комнаты быстрее
- R — если нажимать 7 раз перезапустит игру
- U — меняет обличие Фриск
- V — показывает границы комнаты
- W — замедляет на 10 FPS
- 5 — увеличивает группу монстров на 5
- Backspace — увеличивает скорость игрока (если удерживать)
- Pg Up — увеличивает шаги на 100
- Pg Down — делает Атаку 989
- End — включает историю Азриеля и Чары (Рассказ Цветика на пути Геноцида)
- Home — Начинает бой в группе битв. По умолчанию 140 (Так жаль) в версии 1.0 или 80 (Меттатон) в версии 1.001. Изменить 0x9F553C (в версии 1.0) или 0x9EB414 (в версии 1.001)
- Insert — телепортация в следующую комнату
- Delete — телепортация в предыдущую комнату
- F3 — создаст файл system_information_962 в файлах игры (Чара)

- F7 — добавляет 500 М. (дай Темми денег на колледж)
- F9 — останавливает всю музыку которую играет
- F10 — Позволяет проходить сквозь стены (не объекты!), если зажать, позволит ходить во время диалогов
- F11 — телепортация в room_water1 (Водопадье)
- F12 — Разрушает барьер (запускает последствия разрушения: если вы находитесь в комнатах, где должны появиться монстры с благодарной речью, то они там появятся, торговцы тоже меняют речь на ту, которая появляется после разрушения барьера). Причём процесс игры никак не меняется, и происходящие события будут соответствовать концовке, по которой вы идёте
- R + 6 — телепортация в Руины
- T + 6 — телепортация к выход из руин
- F + 6 — телепортация в Жаркоземье
- E + 6 — телепортация к Новому Дому
- Y + 6 — телепортация к Настоящей Лаборатории

В Боях

- 1 — Уменьшает скорость (если очень медленно, то игра выключится)
- 2 — Увеличивает скорость на 2х
- 8 — Сокращает ход противника
- 9 — Увеличивает ход противника
- Delete — Делает 999 ОЗ (Очень помогает при битве с Сансом)
- F6 — Мгновенное убийство (при следующей атаке) или мгновенная пощада
- O + P — Включает пощаду (надо нажать на две кнопки сразу же)