

# LAPORAN AKHIR PROYEK

## *Pengembangan Website Profil Kelurahan Argasoka*

---

### Program Studi Akhir Terpadu (PSAT)

**Nama Siswa** : Gilar Faizal  
**Kelas** : X PPLG 1  
**Bidang Keahlian** : Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim (PPLG)  
**Institusi** : SMK Negeri 1 Bawang  
**Tahun Ajaran** : 2025 / 2026

---

SMK NEGERI 1 BAWANG  
BANJARNEGARA



## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Konteks dan Latar Belakang

Kelurahan Argasoka yang terletak di Kecamatan Banjarnegara memiliki berbagai potensi dan aktivitas masyarakat yang perlu dikomunikasikan secara lebih luas. Selama ini, akses warga terhadap informasi resmi kelurahan masih mengandalkan cara-cara konvensional yang kurang efisien. Di era transformasi digital seperti sekarang, kehadiran platform informasi berbasis web menjadi kebutuhan yang tidak bisa ditunda.

Atas dasar itulah, proyek ini hadir untuk menjawab tantangan tersebut dengan membangun sebuah website profil yang informatif, mudah diakses, dan dapat digunakan oleh seluruh lapisan masyarakat tanpa hambatan teknis yang berarti.

### 1.2 Sasaran yang Ingin Dicapai

Beberapa sasaran utama yang menjadi acuan dalam pengerjaan proyek ini antara lain:

- ◆ Menghadirkan platform digital resmi yang merepresentasikan identitas Kelurahan Argasoka secara profesional.
- ◆ Memudahkan warga dalam mengakses berbagai informasi desa, seperti profil pemerintahan, data kependudukan, dan potensi UMKM.
- ◆ Menjadi wadah pengembangan kompetensi teknis siswa dalam membangun produk web yang nyata dan bermanfaat.
- ◆ Menyediakan saluran komunikasi digital antara warga dan aparat kelurahan melalui fitur pengaduan online.

### 1.3 Dampak yang Diharapkan

Dari sisi kelurahan, website ini diharapkan mampu menjadi representasi digital yang memperkuat citra positif Argasoka. Bagi warga, ketersediaan informasi 24 jam tanpa perlu datang langsung ke kantor kelurahan tentu sangat membantu. Sedangkan bagi siswa, pengalaman membangun proyek nyata ini menjadi bekal kompetensi yang terukur dan relevan dengan dunia kerja.

## BAB II PENGUMPULAN DATA LAPANGAN

### 2.1 Identitas Lokasi Proyek

<b>Nama Kelurahan</b>	Argasoka
<b>Kecamatan</b>	Banjarnegara
<b>Kabupaten</b>	Banjarnegara, Jawa Tengah
<b>Kepala Kelurahan</b>	Fajar Maskuri
<b>Jumlah Penduduk</b>	4.578 jiwa (data terkini)
<b>Periode Observasi</b>	15 Mei – 30 Mei 2026

### 2.2 Temuan dari Observasi Lapangan

Kunjungan langsung ke Kelurahan Argasoka memberikan gambaran yang cukup kaya. Secara fisik, kawasan ini merupakan area semi-perkotaan dengan kepadatan aktivitas ekonomi yang tinggi, terutama di sektor perdagangan dan industri kecil. Yang paling menonjol adalah keberadaan kawasan sentra tempe yang sudah diakui sebagai yang terbesar di Kota Banjarnegara, serta ekosistem UMKM yang aktif dan terorganisir di bawah program Kampung Halal.

Dari sisi layanan publik, Kelurahan Argasoka telah menginisiasi berbagai program berbasis digital, termasuk sistem pengaduan online dan portal administrasi mandiri untuk urusan surat-menyurat. Kondisi ini menunjukkan kesiapan kelurahan dalam menerima pengembangan media digital seperti website profil ini.

### 2.3 Ringkasan Wawancara Narasumber

#### **Bapak Nurhalim** – Ketua RT 02

Menjelaskan bahwa Sejarah Kelurahan Argasoka (dahulu berstatus desa) di Kecamatan Banjarnegara, Kabupaten Banjarnegara, secara bahasa berasal dari kata Arga (gunung/perbukitan) dan Soka (pohon soka) yang merujuk pada wilayah dataran tinggi yang dahulu banyak ditumbuhi pohon tersebut.

#### **Bapak Nurhalim** – Ketua RT 02

Menyampaikan bahwa UMKM Desa Argasoka telah resmi ditetapkan oleh Pemerintah Kabupaten Banjarnegara sebagai Sentra Industri Tempe. Berpusat di Kampung Wanasari, terdapat puluhan perajin tempe skala rumah tangga yang aktif memproduksi setiap hari. Dan UMKM lainnya.

## 2.4 Simpulan Data Lapangan

Keseluruhan proses pengumpulan data menghasilkan pemahaman komprehensif tentang kebutuhan dan potensi Kelurahan Argasoka. Data profil, statistik penduduk, informasi UMKM lokal, dan dokumentasi kegiatan yang terkumpul kemudian menjadi fondasi utama dalam merancang konten dan struktur website.

## BAB III PERENCANAAN DAN ANALISIS KEBUTUHAN

### 3.1 Fitur-Fitur Wajib Website

Berdasarkan hasil diskusi dengan pihak kelurahan dan analisis kebutuhan warga, ditetapkan tujuh modul halaman yang harus tersedia dalam website ini:

- ◆ **Beranda** — Beranda
- ◆ sebagai pintu masuk utama yang merangkum informasi terkini dan agenda desa.
- ◆ **Profil Desa** — Profil Desa
- ◆ memuat sejarah, visi, misi, dan peta lokasi kelurahan.
- ◆ **Struktur Organisasi** — Struktur Organisasi
- ◆ menampilkan susunan perangkat kelurahan secara visual.
- ◆ **Statistik Penduduk** — Statistik Penduduk
- ◆ menyajikan data demografi dalam format yang mudah dibaca.
- ◆ **Informasi UMKM** — Informasi UMKM
- ◆ mempromosikan usaha-usaha lokal warga Argasoka.
- ◆ **Galeri Kegiatan** — Galeri Kegiatan
- ◆ mendokumentasikan momen-momen penting kegiatan desa.
- ◆ **Kontak & Pengaduan** — Kontak & Pengaduan
- ◆ menyediakan formulir interaktif untuk aspirasi warga.

### 3.2 Standar Kualitas Non-Teknis

- ◆ Website harus dapat diakses dengan nyaman di berbagai ukuran layar, mulai dari smartphone hingga monitor desktop.
- ◆ Waktu muat halaman dijaga tetap cepat dengan menghindari penggunaan library yang berat dan tidak diperlukan.
- ◆ Tampilan antarmuka dirancang dengan estetika modern namun tetap mencerminkan nuansa lokal Banjarnegara.
- ◆ Navigasi dibuat intuitif sehingga pengguna dari semua kalangan usia dapat mengoperasikannya dengan mudah.

### 3.3 Spesifikasi Teknis Minimum

Komponen	Spesifikasi
Browser yang Didukung	Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge (versi terbaru)
Koneksi Jaringan	Diperlukan koneksi internet untuk mengakses versi online
Platform Hosting	GitHub Pages (gratis, stabil, mendukung HTTPS)
Resolusi Layar	Optimal pada 1280px ke atas; responsif hingga 360px (mobile)

## BAB IV TEKNOLOGI DAN ALAT PENGEMBANGAN

### 4.1 Tumpukan Teknologi (Tech Stack)

Website ini dibangun sepenuhnya menggunakan teknologi web standar tanpa bergantung pada framework eksternal, sehingga lebih ringan, mudah dipahami, dan tidak memerlukan proses build yang rumit. Ketiga teknologi inti yang digunakan adalah:

- ◆ **HTML5** — HTML5
  - ◆ Digunakan untuk mendefinisikan seluruh struktur dan konten semantic pada setiap halaman. Setiap elemen halaman, mulai dari sidebar navigasi hingga kartu konten, dibangun di atas fondasi HTML5.
- ◆ **CSS** — CSS
  - ◆ Bertanggung jawab atas seluruh aspek visual website. Dimanfaatkan fitur-fitur modern CSS3 seperti Custom Properties (variables), CSS Grid, Flexbox, gradient, transition, serta animasi keyframe untuk menghasilkan tampilan yang dinamis dan profesional.
- ◆ **JavaScript** — JavaScript (Vanilla)
  - ◆ Digunakan untuk menambahkan logika interaktif pada website, termasuk manajemen state menu aktif, efek transisi antar halaman, dan perilaku scroll otomatis saat navigasi.

### 4.2 Daftar Alat Penunjang Pengembangan

Nama Tools	Peran dalam Proyek
Visual Studio Code	Editor kode utama dengan dukungan syntax highlighting dan Live Server

Font Awesome CDN	Menyediakan ikon-ikon vektor untuk navigasi dan elemen visual
Google Maps Embed	Menampilkan peta lokasi Kelurahan Argasoka secara interaktif
GitHub	Version control dan sekaligus platform hosting website secara gratis
Google Chrome DevTools	Pengujian tampilan responsif, debugging CSS, dan performa halaman

## BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBANGUNAN WEBSITE

### 5.1 Arsitektur dan Peta Halaman

Website ini mengadopsi pendekatan Multi-Page Application (MPA) di mana setiap halaman merupakan file HTML yang berdiri sendiri. Pendekatan ini dipilih karena lebih sederhana untuk dikelola dan lebih mudah untuk di-deploy tanpa memerlukan server-side rendering.

File	Fungsi Halaman
index.html	Beranda — banner desa, berita terkini, agenda, dan layanan mandiri
profil.html	Profil — peta Google Maps, sejarah desa, visi dan misi
struktur.html	Org chart perangkat kelurahan dalam tampilan hierarki visual
statistik.html	Kartu statistik penduduk + bar chart mata pencaharian
umkm.html	Kartu produk 4 UMKM lokal dengan foto dan deskripsi usaha
galeri.html	Grid foto kegiatan desa dengan efek hover overlay
kontak.html	Info kontak resmi + formulir pengaduan warga interaktif
style.css	Satu file stylesheet terpusat untuk semua halaman
script.js	Logika navigasi, transisi halaman, dan scroll behavior

### 5.2 Desain Visual dan Identitas

Identitas visual website dibangun di atas palet warna hijau tua (#0F2A1E) sebagai warna utama sidebar, dikombinasikan dengan aksen emerald (#10b981) untuk elemen interaktif. Pilihan ini mencerminkan nuansa alam dan pertanian yang menjadi bagian dari sejarah Argasoka. Font utama yang digunakan adalah Plus Jakarta Sans — font modern dengan keterbacaan tinggi yang cocok untuk antarmuka digital.

## 5.3 Detail Implementasi Per Halaman

### ► Beranda

Halaman ini menampilkan banner foto desa dalam kontainer full-width dengan overlay gradient. Di bawahnya, nama desa ditampilkan dengan efek gradient teks yang mencolok. Tiga kartu informasi (Berita Terkini, Agenda Desa, Layanan Mandiri) disusun dalam grid tiga kolom dengan border aksen hijau di bagian atas.

### ► Profil Desa

Menampilkan embed Google Maps yang menunjukkan lokasi tepat Kelurahan Argasoka. Dilanjutkan dengan narasi sejarah kelurahan dari masa Kadipaten hingga era modern, dan ditutup dengan dua kartu Visi dan Misi dalam layout dua kolom yang seimbang.

### ► Struktur Organisasi

Kepala Kelurahan ditampilkan dalam kartu khusus bermotif dashed border di tengah halaman. Di bawahnya, enam perangkat kelurahan tersusun rapi dalam grid tiga kolom dengan ikon avatar dan label jabatan yang jelas.

### ► Statistik Penduduk

Empat kartu statistik utama (total penduduk, laki-laki, perempuan, KK) menampilkan angka besar dengan efek gradient teks. Di bawahnya, bar chart horizontal divisualisasikan secara manual menggunakan CSS untuk menggambarkan distribusi mata pencaharian warga.

### ► Informasi UMKM

Empat UMKM lokal (Warkop Bukit Bintang, Warung Gunung, UD Berkah Lestari, TB Amaliah) ditampilkan dalam kartu produk yang masing-masing dilengkapi foto nyata, deskripsi usaha, dan badge kategori. Foto diambil langsung dari dokumentasi lapangan.

### ► Galeri Kegiatan

Tiga foto kegiatan desa disusun dalam grid premium. Setiap foto memiliki overlay teks yang muncul dengan animasi slide-up saat kursor diarahkan, memberikan pengalaman eksplorasi yang menarik bagi pengunjung.

### ► Kontak & Pengaduan

Sisi kiri menampilkan informasi kontak resmi kelurahan (alamat lengkap, nomor telepon, website). Sisi kanan berisi formulir pengaduan dengan validasi input dan notifikasi konfirmasi ketika pesan berhasil terkirim.

## 5.4 Proses Pengujian

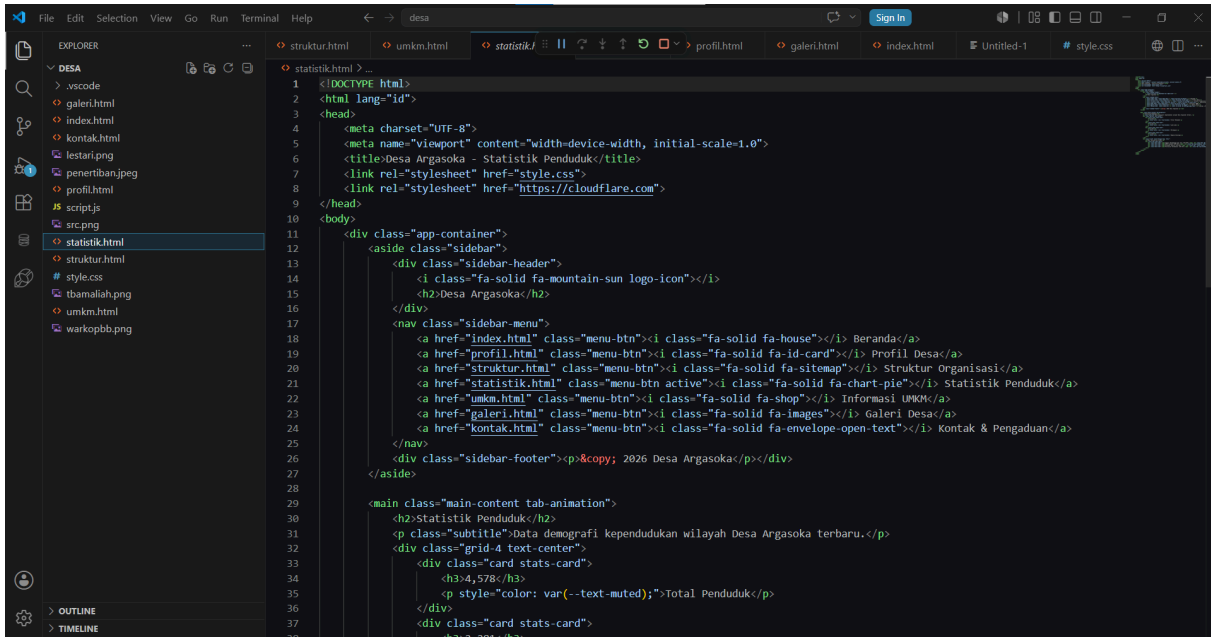
Pengujian dilakukan secara menyeluruh pada tiga aspek utama. Pertama, uji fungsionalitas untuk memastikan seluruh link navigasi berjalan benar dan formulir pengaduan dapat disubmit. Kedua, uji responsivitas menggunakan Chrome DevTools untuk mensimulasikan tampilan di berbagai ukuran layar. Ketiga, uji kompatibilitas lintas browser pada Chrome, Firefox, dan Edge. Semua pengujian menunjukkan hasil yang memuaskan tanpa ditemukan error kritis.

## BAB VI DOKUMENTASI VISUAL PROYEK

### 6.1 Dokumentasi Kegiatan

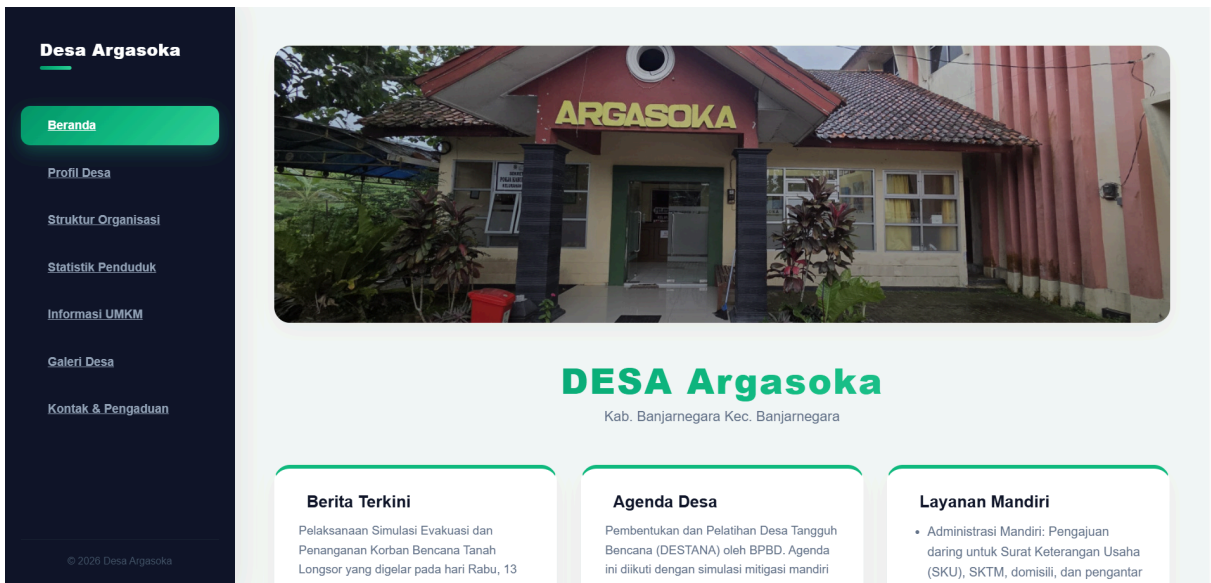


[ Foto Observasi Lapangan ]



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="id">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Desa Argasoka - Statistik Penduduk</title>
7   <link rel="stylesheet" href="style.css">
8   <link rel="stylesheet" href="https://cloudflare.com">
9 </head>
10 <body>
11   <div class="app-container">
12     <aside class="sidebar">
13       <div class="sidebar-header">
14         <i class="fa-solid fa-mountain-sun logo-icon"></i>
15         <h2>Desa Argasoka</h2>
16       </div>
17       <nav class="sidebar-menu">
18         <a href="index.html" class="menu-btn"><i class="fa-solid fa-house"></i> Beranda</a>
19         <a href="profil.html" class="menu-btn"><i class="fa-solid fa-id-card"></i> Profil Desa</a>
20         <a href="struktur.html" class="menu-btn"><i class="fa-solid fa-sitemap"></i> Struktur Organisasi</a>
21         <a href="statistik.html" class="menu-btn active"><i class="fa-solid fa-chart-pie"></i> Statistik Penduduk</a>
22         <a href="umkm.html" class="menu-btn"><i class="fa-solid fa-shop"></i> Informasi UMKM</a>
23         <a href="galeri.html" class="menu-btn"><i class="fa-solid fa-images"></i> Galeri Desa</a>
24         <a href="kontak.html" class="menu-btn"><i class="fa-solid fa-envelope-open-text"></i> Kontak & Pengaduan</a>
25       </nav>
26       <div class="sidebar-footer"><p>&copy; 2026 Desa Argasoka</p></div>
27     </aside>
28
29     <main class="main-content tab-animation">
30       <h2>Statistik Penduduk</h2>
31       <p class="subtitle">Data demografi kependudukan wilayah Desa Argasoka terbaru.</p>
32       <div class="grid-4 text-center">
33         <div class="card stats-card">
34           <h3>4.578</h3>
35           <p style="color: var(--text-muted);">Total Penduduk</p>
36         </div>
37         <div class="card stats-card">
38           <h3>13</h3>
39           <p style="color: var(--text-muted);">Desa</p>
40         </div>
41       </div>
42     </main>
43   </div>
44 </body>
45 </html>
```

[ Screenshot Proses Pembuatan Website ]



[ Sc Foto Hasil Akhir Website Desa ]

## BAB VII PENUTUP

### 7.1 Kesimpulan Akhir

Proyek pembangunan Website Profil Kelurahan Argasoka telah berhasil diselesaikan dan menghasilkan sebuah produk digital yang fungsional, informatif, dan estetis. Website yang terdiri dari tujuh halaman ini mampu mengomunikasikan identitas, potensi, dan layanan Kelurahan Argasoka kepada masyarakat secara digital.

Dari sisi teknis, pemilihan teknologi HTML5, CSS3, dan JavaScript murni terbukti menjadi pendekatan yang tepat untuk skala proyek ini. Website berjalan ringan, responsif di semua ukuran perangkat, dan tidak memerlukan infrastruktur server yang kompleks untuk bisa dipublikasikan.

Lebih dari sekadar memenuhi tuntutan akademis, proyek ini memberikan pengalaman berharga dalam memahami siklus penuh pengembangan sebuah produk digital — mulai dari riset lapangan, perencanaan konten, implementasi teknis, hingga pengujian dan publikasi. Capaian ini menjadi bukti nyata bahwa siswa SMK dapat menghasilkan karya yang relevan dan berdampak langsung bagi lingkungan sekitarnya.

### 7.2 Saran Pengembangan ke Depan

- ◆ Menambahkan sistem manajemen konten (CMS) sederhana agar perangkat kelurahan dapat memperbarui berita dan informasi secara mandiri tanpa perlu mengedit kode.
- ◆ Mengintegrasikan fitur pengaduan dengan sistem PPID Kabupaten Banjarnegara agar laporan warga dapat langsung ditindaklanjuti secara resmi.
- ◆ Menambahkan halaman khusus untuk menampilkan data statistik yang terhubung langsung dengan database kelurahan secara real-time.
- ◆ Mengoptimalkan aspek SEO (Search Engine Optimization) agar website mudah ditemukan melalui mesin pencari oleh warga yang membutuhkan informasi Argasoka.