

Regulamento

2º Circuito Aberto de Xadrez On-line 2026

CAPÍTULO I

DA DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Art. 1º - O 2º Circuito Aberto de Xadrez On-line 2026 – é regido pelo regulamento determinado pela SMEL. A premiação será dividida por categorias SUB 09, SUB 11, SUB 13, SUB 15, Adulto e Absoluto.

Parágrafo único: SUB 09 (2017, 2018, ...); SUB 11 (2016 e 2015); SUB 13 (2013 e 2014); SUB 15 (2011 e 2012), ADULTO (... , 2008, 2009, 2010) e ABSOLUTO (qualquer idade). Todos os participantes podem participar do absoluto + categoria correspondente a sua idade.

Art. 2º - Os critérios técnicos de participação são as seguintes:

- 1) Critério 1: Ter cadastro no site Lichess.org;
- 2) Critério 2: Ter enviado seus dados cadastrais (conforme formulário de inscrição) para a SMEL e aguardando sua inserção em grupo de whats até 1 dia antes do início do Circuito;
- 3) Critério 3: Ter recebido senha de acesso da SMEL no dia e horário da competição;

Art. 3º - O circuito ocorrerá em setembro de 2026.

CAPÍTULO II

DA PREMIAÇÃO

Art. 4º - Ao vencedor do Circuito Aberto de Xadrez on-line será atribuído o título de Campeão do 2º Circuito Aberto de Xadrez on-line de Novo Hamburgo de 2026:

- a) Premiação através de medalhas para 1º ao 5º colocados nas categorias SUB 09, SUB 11, SUB 13, SUB 15, ADULTO e ABSOLUTO;

Parágrafo único: Em hipótese alguma a premiação será enviada por transportadora, correio ou de outra maneira. Os vencedores deverão retirar presencialmente na

SMEL/NH, quando informado, após 60 dias a premiação será inutilizada.

CAPÍTULO III

DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 5º - A competição se dará através da plataforma Lichess.org com a execução no sistema ARENA. Torneios de Arena são torneios de ritmo rápido e de ação onde você tentará conseguir o máximo de pontos que puder em um determinado período de tempo. Não há turnos em um Torneio de Arena. Os jogadores são pareados sem parar após os seus jogos até que o tempo do torneio termine. O empareiramento é feito com base na pontuação do competidor, a saber: vitória vale 02 pontos, empate vale 01 ponto e derrota 0 pontos. Caso o jogador vença duas partidas seguidas, a próxima vitória valerá 4 pontos. Ou seja, o enxadrista enfrentará adversários que possuem pontuação similar à sua. Neste evento não será considerado rating.

Parágrafo único – A categoria Absoluto/Adulto/SUB15 terão seu próprio campeonato, as demais categorias (sub 09, 11, 13) dependerá do número de atletas. Havendo unificação de categorias a premiação será separada para cada categoria.

CAPÍTULO IV

DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO

Art. 6º – As datas de cada etapa do circuito são:

1ª Etapa: 06/09/2026 - domingo das 8h às 9h30 (Adulto); das 10h às 11h30 (ABSOLUTO); das 13h às 14h30 (SUB 9 e SUB11) e das 15h às 16h30 (SUB 13 e SUB15)

2ª Etapa: 13/09/2026 - terça das 8h às 9h30 (Adulto); das 10h às 11h30 (ABSOLUTO); das 13h às 14h30 (SUB 9 e SUB11) e das 15h às 16h30 (SUB 13 e SUB15)

3ª Etapa: 20/09/2026 - domingo das 8h às 9h30 (Adulto); das 10h às 11h30 (ABSOLUTO); das 13h às 14h30 (SUB 9 e SUB11) e das 15h às 16h30 (SUB 13 e SUB15)

4ª Etapa: 27/09/2026 - domingo das 8h às 9h30 (Adulto); das 10h às 11h30 (ABSOLUTO); das 13h às 14h30 (SUB 9 e SUB11) e das 15h às 16h30 (SUB 13 e SUB15)

CAPÍTULO V

DO TEMPO DE JOGO

Art. 8º - Cada jogador terá 5 min em seu relógio para a realização de todos os lances. A cada lance completado o sistema devolverá 2 segundos para o jogador que executou seu lance.

CAPÍTULO VI

DAS INSCRIÇÕES

Art. 9º- As inscrições podem ser realizadas até 02/09.

Art. 10º- Após a inscrição aguardar a inclusão do seu número de whats em grupo do torneio. Pode ser inserido até 48h antes do início do circuito.

Art. 11º- Não será efetuada a cobrança de taxa de inscrição.

CAPÍTULO VII

DO RANKING

Art. 12º- O 2º Circuito Aberto de Xadrez on-line 2026 terá ranking a ser disputado. A cada etapa os participantes somaram pontuação de vitórias. Exemplo: 1ª etapa 44 pontos + 2ª etapa 23 pontos

Parágrafo Único: Cada participante receberá 10 pontos de participação em cada etapa que participar.

Art. 13º- Ao final da última etapa, será somada a pontuação de todos os participantes referentes as etapas que participaram, assim resultando na classificação final geral e por categorias.

Art. 14º- Para efeito de desempate na classificação final do 1º lugar ao 5º lugar de cada categoria e geral, serão considerados os seguintes critérios:

- a) maior número de participação em etapas;
- b) maior quantidade de 1ª colocação nas etapas;
- c) maior quantidade de 2ª colocação nas etapas;
- d) maior quantidade de 3ª colocação nas etapas;
- e) maior quantidade de 4ª colocação nas etapas;
- f) maior quantidade de 5ª colocação nas etapas;
- g) maior quantidade de 6ª colocação nas etapas;
- h) maior quantidade de 7ª colocação nas etapas;
- i) maior quantidade de 8ª colocação nas etapas;
- j) maior quantidade de 9ª colocação nas etapas;
- l) maior quantidade de 10ª colocação nas etapas;

Art. 15º- A Organização será responsável pela divulgação do ranking a ser fixada no site de divulgação do torneio.

CAPÍTULO VIII

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 16º - As partidas serão disputadas no formato on-line com cada participante sendo responsável pela sua conexão com a internet e demais problemas tecnológicos que venham ocorrer.

Art. 17º- O horário para início de cada etapa será o especificado no art. 6º deste regulamento.

Art. 18º - A premiação será entregue após encerramento do circuito em horários agendados pela Administração Municipal.

Art. 19º - É proibido:

1) uso de ferramentas para auxiliar no jogo

a) Punição: exclusão do Circuito

2) acusar, ofender e desrespeitar seus oponentes, inclusive com mensagens no privado. Existe o momento certo para contestar com a organização do evento.

a) Punição: exclusão do circuito.

Art. 20º - Qualquer pessoa excluída da competição por alguma penalidade estará automaticamente suspensa do próximo Circuito.

Art. 21º - A organização da competição se reserva ao direito de deliberar sobre a competição e sobre toda e qualquer situação não expressa neste regulamento.