



Carnet de bord

ACF 1 : 05/09/23

Explication du nouveau fonctionnement des ACF, y compris les contraintes et nouveautés qui y sont associées.

ACF 2 : 21/09/23

Foire aux enquêtes, pour trouver des personnes intéressées par la problématique de l'ACF.

ACF 3 : 12/10/23

- Création du projet
- Nom de l'ACF : Makers
- Réflexion sur la problématique : Comment développer la culture maker au LP2I grâce à la conception et à la digitalisation ?
- Création d'un google Chat, ainsi que d'un google Site
- Distribuer les autorisations de droit à l'image

Compte rendu :

Inclus : l'enquête de l'ACF, le dossier d'habilitation, la problématique, les référents, les différentes voies à suivre.

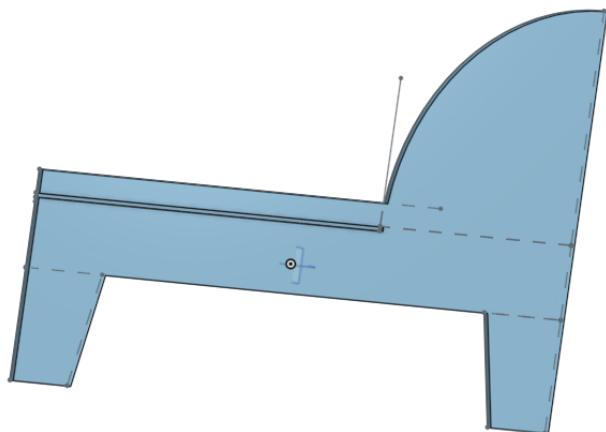
ACF 5 : 28/11/23

Chemin 1:

- Recherche de l'inclinaison la pente et valeur du Skee-ball global
- Recherche de la dimension de la balle
- Finalisation des plan du Skee-ball
- Début de la modélisation 3D
- Création du plan de la cible

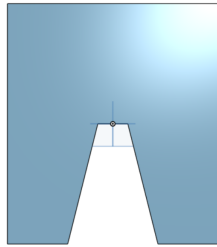
Chemin 2:

- Test de l'application et modification des erreurs de l'application
- Début de recherche sur le développement de l'application
- Organisation dans le groupe :



Aide des autres membres de l'ACF et vérification de l'avancée de l'ACF.

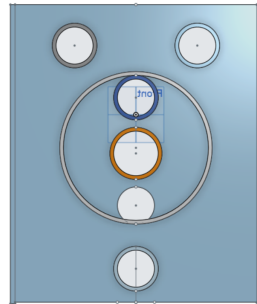
J'ai participé à la modélisation du skeeball, j'ai notamment modélisé une partie de la cible, la plaque du fond, la plaque à l'avant, la rampe et le dessous du skeeball.



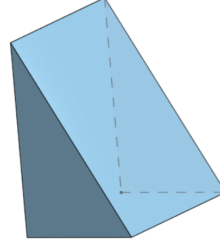
Plaque avant
dessous



Plaque arrière



cible



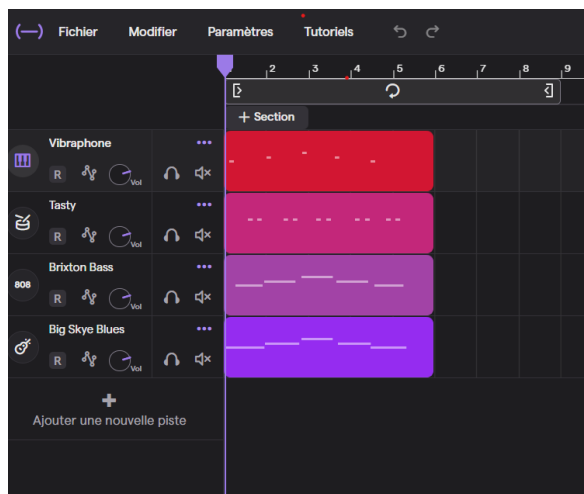
rampe

Yanis Magnan

J'ai participé la modélisation du skeeball

Liselotte Dauzeres

Je me suis occupé de créer la musique de l'application et de créer quelques sons.



[Voici un lien pour accéder à l'application.](#)

[Voici un lien vers la musique.](#)

Leïla Renaud

Aide pour les différents plans et aide pour le chemin 2

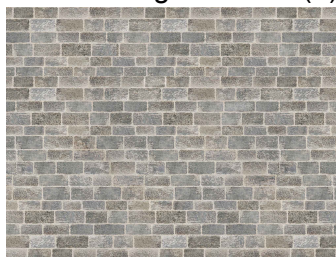
ACF 6 : 19/12/23

Chemin 2 :

- Nicolas.H refait le modèle du skee ball et à rattrapé son retard, et avance.
- Liselotte et Leila trouvent des textures pour le jeu vidéo (skee ball, fond...) les différentes textures trouver et proposer son disponible dans les liens ou images suivant(e)s.



<-mur noir



mur blanc ->

[lien bois 3](#)

[Sol noir](#)

[lien carrelage beige](#)

[Sol noir moquette](#)

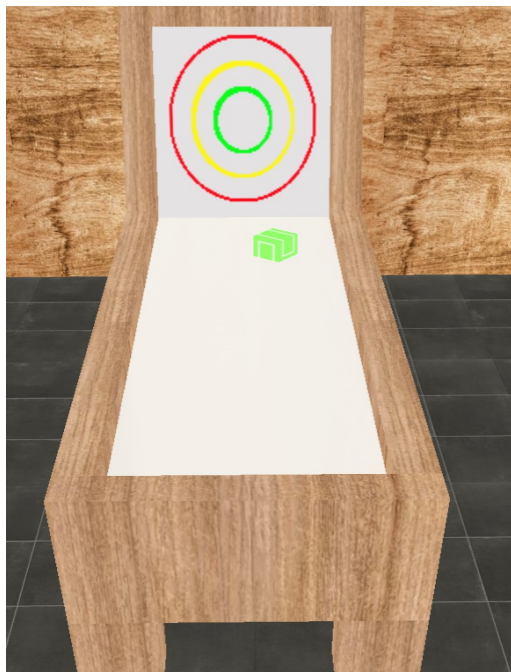
[lien carrelage crème](#)

[lien sol pierre apparante](#)

[lien piste de jeu](#)

- Nicolas.P rédige ce carnet de bord, et aide à trouver les textures.

- Nous avons mis des texture provisoire sur le jeux vidéo comme on peut le voir sur l'image ci dessous.





Leïla.R j'ai pris la modélisation 3D du skeeball que le chemin 1 à effectuer pour faire une capture d'écran de la cible pour ensuite remplacer l'ancienne cible par une vraie cible de skeeball. Une fois l'avoir inséré dans construct 3 j'ai changé les couleurs. Voici une image du travail effectué:



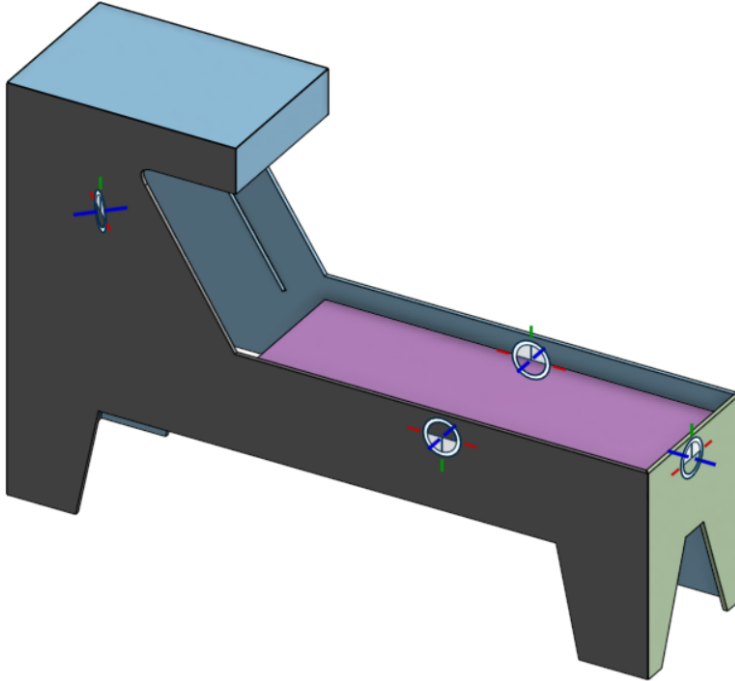


chemin 1

Yanis et Faisal ont changé les photos du google site et ils ont changé le lien du carnet de bord

Nino Charron:

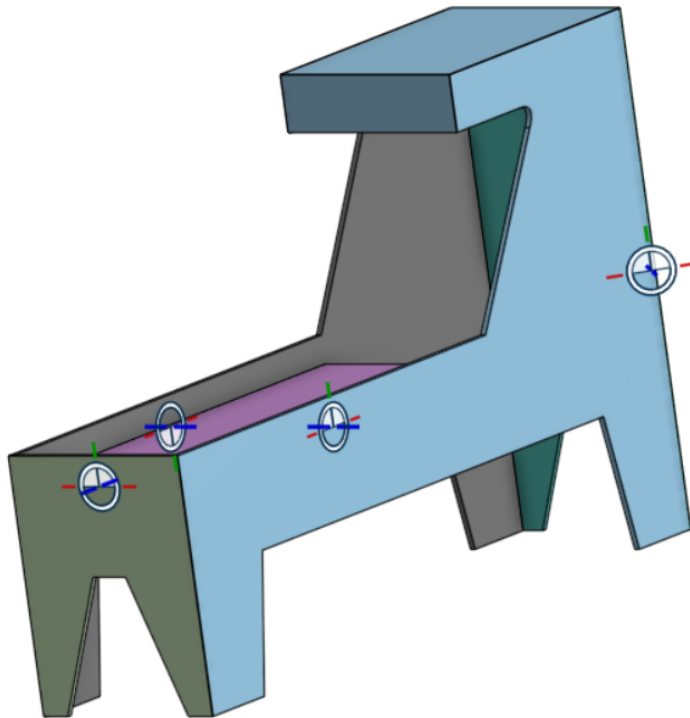
J'ai eu l'occasion de continuer la modélisation j'ai aussi pu assister au mesure des planches dont nous aurons besoin



modélisation semi-final du skee ball

Clément

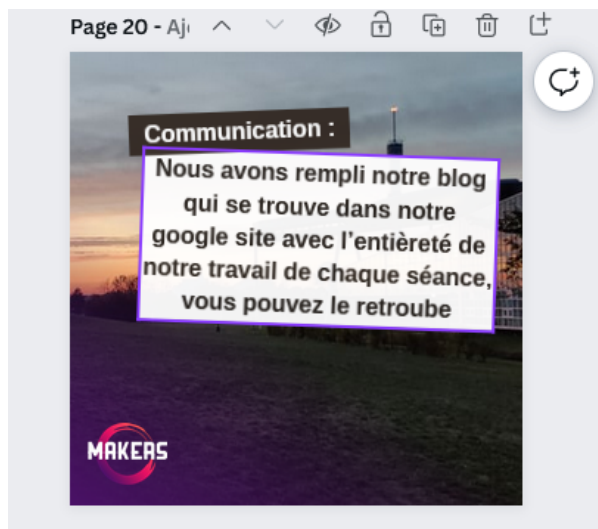
j'ai fais la modélisation 3d et la conception des plan



Mathys poisson : j'ai aidé pour finir la modélisation 3d

Timéo LIÈGE : J'ai complété et modifié le google site

Lolane COURJAUD : j'ai complété le blog du google site des séances 3,4,5 avec Timéo et j'ai aussi préparé le post instagram pour la séance 6 pour qu'il soit posté prochainement. exemple ci dessous :



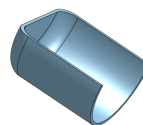
J'ai travailler d'abord sur un brouillon qui est le suivant : [lien vers le brouillon](#)



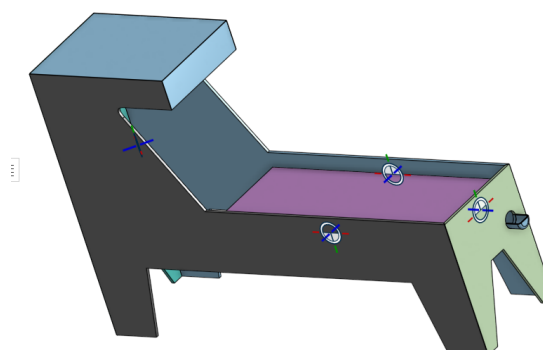
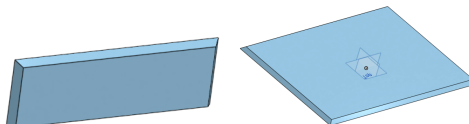
puis j'ai tout mis au propre : [lien vers le blog du google site](#)

Maxence RAULT :

J'ai modélisé le récupérateur de balle côté usager :

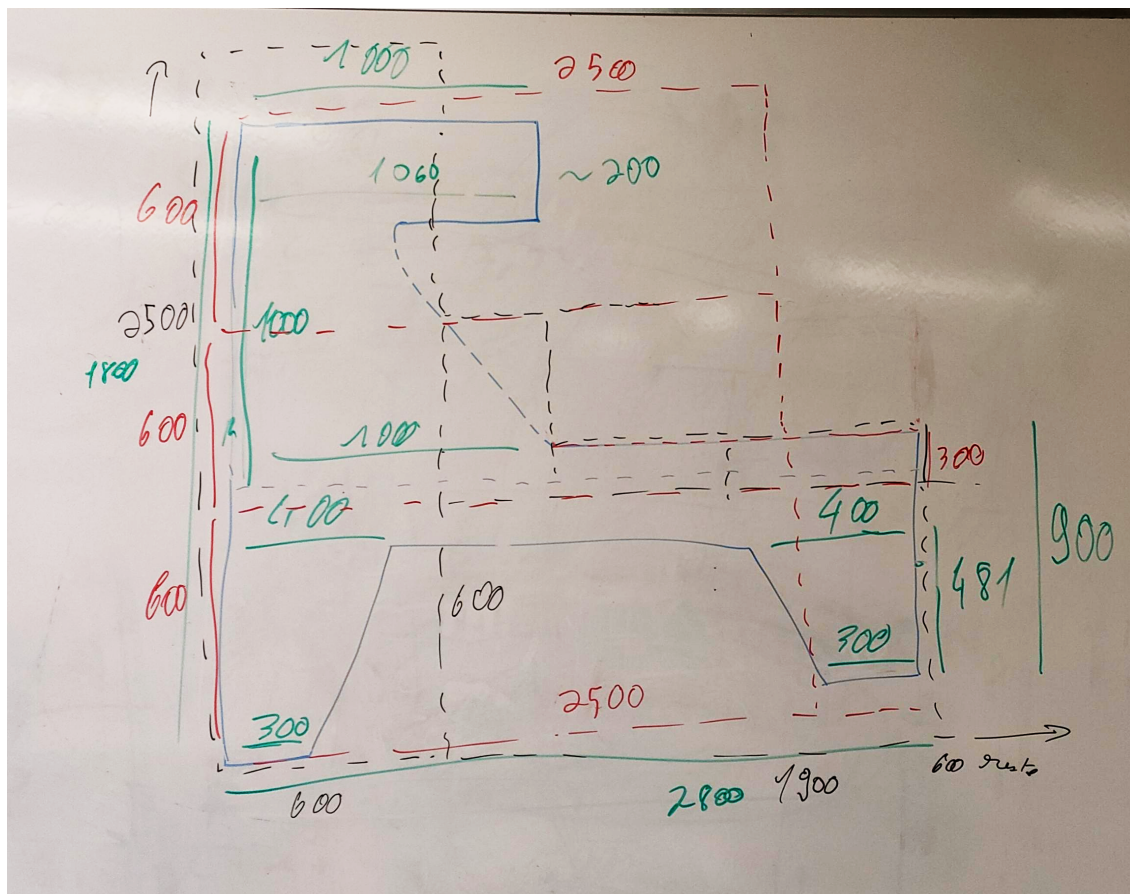


J'ai modélisé la partie haute des buts :



J'ai aussi rectifié l'assemblage :

Et j'ai fait un croquis pour organiser le découpage des planches en fonction des dimensions des planches que nous utiliserons :



Clément, Colin , Noa et Mathys:

Sont descendus à La cafétéria pour démonter l'ancienne borne d'arcade pour réutiliser les planches pour le skee ball.



ACF 7 : 17/01/24 (Bonne Année !!)

Bilan mi parcours :

Nino : J'ai eu l'occasion de présenter notre avancement et nos plans lors du bilan mi-parcours.

Yanis: J'ai présenté la conclusion du bilan mi-parcours

Timeo : J'ai présenté les avancées (les recherches que nous avons faites) + le google site blog.

Liselotte: J'ai parlé de l'avancée du chemin 2. Et j'ai commencé à compléter le google sites de l'application

Mathys: j'ai fais un recap de ce qu'on avais fais . j'ai commencer le blog du chemin 2

Maxence: J'ai présenté l'avancée du chemin 2, et, j'ai corrigé le Google site et j'ai modifié des modélisations 3D

Lolane : j'ai rédigé l'entièreté de la séance 6 sur le google site dans la rubrique "différentes séances



Colin : Aujourd'hui j'ai, pendant la présentation dis ce que nous devons encore faire pour le chemins 1, sur la deuxième partie de la séance j'ai, avec noa travaillé sur la communication

Clément : modélisation

Nicolas H : j'ai fait le système de puissance, de position, de lancement et de gravité de la balle. j'ai améliorer la cible



ACF 8 : 13/02/24

Nino, Lolane, Liselotte et Leïla: Nous avons réaliser le design des affiches pour présenter l'ACF: [lien vers l'affiche de présentation global](#)

Yanis, Timéo, Mathys, Nicolas H : J'ai continuer la conception du blog sur le google site sur la partie de l'application [Lien du blog](#)

Colin & Noa : Mise en place du budget final, avec le devis de BVF et les dernières pièces manquantes. [Makers - Budget](#)

Clément : j'ai fait la programmation du capteur lidar



ACF 9 : 05/03/24

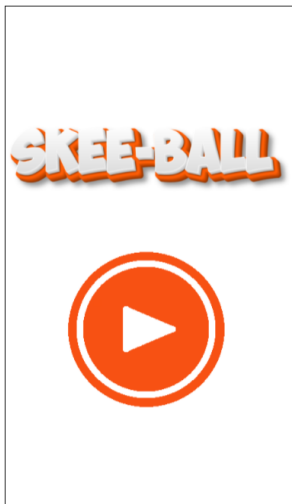
Timeo Liege: correction de quelques erreur sur le google site et participation de la demande de budget

Nino Charron: participation à la demande de budget

Yanis Magnan : correction de quelques erreur sur le google site

Mathys Poisson: correction des erreur sur le google site

Liselotte Dauzeres: j'ai travaillé sur le site google du chemin 2. Et j'ai avancé sur la création de l'application.



Faisal Ghaleb: correction de quelques erreur sur le google site

Nicolas Hall : effets sonores pour l'application

Nicolas Perrot : Avancement sur le blog de l'application

Maxence: Participation à la rédaction de l'argumentation de la demande de budget, correction et ajout d'informations sur le site.

Noa: Participation à la rédaction de l'argumentation de la demande de budget, correction et ajout d'informations sur le site.

Lolane : Écriture sur le blog des séances 7 et 8

Colin

ACF 10 : 22/03/24

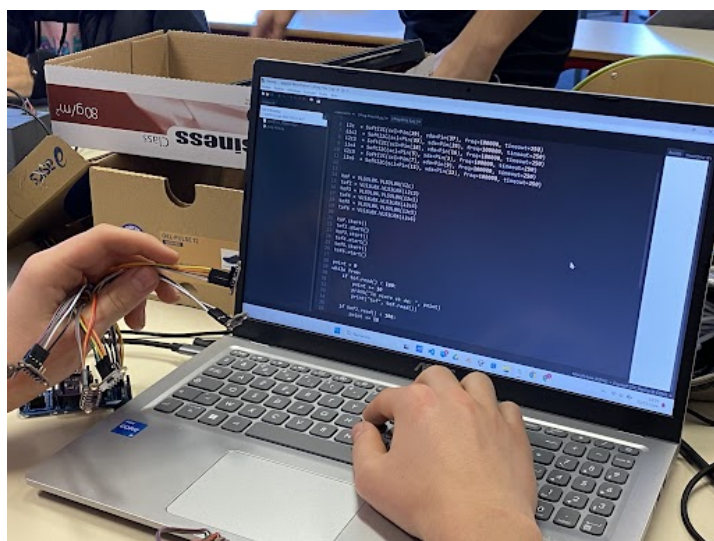
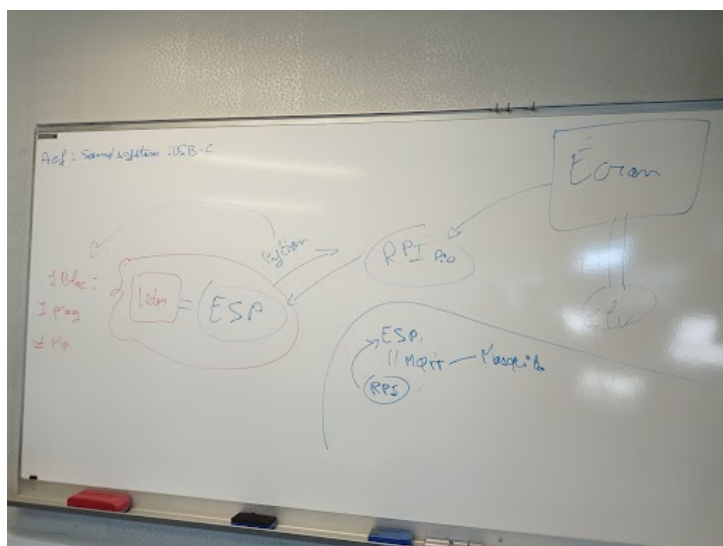
timeo liège: reformulation de la séances 7 à 10 + recherche de balle pour le projet (lien du doc dans le chat)

Lolane Courjaud : j'ai fait toutes les affiches de préparation pour la JPO et j'ai pris des photos pour alimenter nos différents réseaux (google site + affiches)

Nino charron : J'ai fait les affiches pour la jpo ainsi que les photo de la maquette du skee-ball présent sur notre site.

Mathys Poisson : j'ai fait les affiches pour la JPO , J'ai aussi aidé comme je pouvais avec le Raspberry .

Noa Beugin et Clément Dumont : Programmation



Yanis Magnan,Faisal Ghaleb et Maxence Rault Préparation des affiches pour la JPO et corrections des fautes d orthographe sur le google site mise à jour du site et préparation de la JPO

Dauzeres Liselotte: J'ai travaillé sur les affiches et sur le google site. [Lien des affiches](#)



Colin CACQUEVEL

ACF 11 : 05/04/24

Nino Charron : J'ai aménager la salle pour la jpo, j'ai coupé et dénudé les fils nécessaires au fonctionnement du skee-ball puis j'ai fait quelques modifications au diapo comme l'ajout d'image de fond sur certains diapos.

Nicolas hall : j'ai publié l'application, régler les probleme de plaine écrans etc..., j'ai changer les images de fond d'écran du canva