FONC

esports project team

e경기 시리즈 STAGE 1. ETERNAL RETURN

대회 규정

(버전 - 2022년 09월 22일)

목차

배경 및 목적

대회 구조

- 용어 정의
  - “라운드”
  - “경기”
- 대회 형식

선수 자격

- 국적
- 연령
- 계정
- 병역 이행자
- 부적격 플레이어
- 방송 출연
- 블랙리스트
- 선수명 및 인게임 닉네임
- 스포츠맨십

대회 방식

- 대회 모드
- POINT MATRIX
- 경기 내 설정

선수 장비 및 경기 구역

- 선수 개인 장비
- 경기 구역

경기 절차

- 일정 변경
- 경기 구역 도착
- 경기 시작 시간 준수

FONC

경기 설정 및 플레이 제한 사항
경기 중 이상현상
이상 발생
재경기
버그
경기 후 진행 사항
경기 결과 기록
라운드 사이 시간
경기 후 의무
미디어
기권 포인트
규정의 적용
페널티
페널티 구분
기권
경고 누적
규정 외 해석

FONC

1. 배경 및 목적

본 대회의 운영주체인 Team FONC는 대한민국 이터널 리턴 e스포츠의 발전을 위해 본 대회를 기획 및 운영한다. 대회를 투명하고 효율적으로 운영하기 위해 “대회 운영진”은 본 규정을 제정하였으며, 규정은 다음 대상에 적용되며 구속력을 갖는다.

(1) 본 대회에 참가등록한 선수

(2) 대회 운영진

모든 대상은 본 규정에 반드시 따라야하지만, 규정에 대한 이의제기가 있을 경우 공식 디스코드나 운영진과의 대화를 통해 이의제기를 진행할 수 있다.

2. 대회 구조

2.1. 용어 정의

2.1.1. “라운드”

최대 18명의 플레이어가 방에 참가하여 설정된 규칙에 따라 최후의 1팀이 생존할때까지 치뤄지는 일련의 과정을 말한다

2.1.2. “경기”

라운드의 집합으로 진행된 모든 라운드에서 획득한 점수의 총합이 높은 순으로 순위를 정한다. 단, 점수가 동률일 경우 본 규정집 순위 산정 기준에 따라 결정된다.

2.2. 대회 형식

모든 경기는 솔로 모드로 진행되며, 모든 선수는 무작위 추첨을 통해 각 조에 배정된다. 예선 경기는 3라운드, 결승 경기는 5라운드로 진행된다.

3. 선수 자격

3.1 국적

본 대회에 출전하는 선수는 반드시 대한민국 국적을 보유하고 있어야한다.

3.2 연령

FONC

본 대회에 출전하는 선수는 반드시 만 15세 이상이어야 한다.

3.3 계정

본 대회에 출전하는 선수는 반드시 본인 명의로된 스팀이나 카카오 계정을 보유하고 있어야한다.

3.4 병역 이행자

대회일 기준 병역을 이행하고 있는 자는 참여가 불가하다.

3.5 부적격 플레이어

부적격 플레이어(어뷰징/대리게임/타인비방 등)에 해당 사항이 있는 경우 참여가 불가하다.

3.6 방송 출연

모든 선수는 반드시 방송 출연에 대한 결격 사유가 없어야 한다.

3.7 블랙리스트

FONC 및 배틀리카 블랙리스트에 등재된 자는 참여가 불가하다.

3.8 선수명 및 인게임 닉네임

선수명 및 인게임 닉네임에는 욕설, 비속어 등 미풍양속을 해치거나, 정치적 표현이 포함되거나 정서, 사회 통념상에 근거하여 부적절하다고 판단되는 단어 및 문구 등은 사용할 수 없으며, 본 내용에 해당되는 경우 대회 운영진이 수정을 요구할 수 있다.

3.9 스포츠맨십

본 대회에 참가하는 모든 선수는 규정을 숙지하고 각자의 기량을 최대한 발휘하여 경기에 임해야 한다.

4. 대회 방식

4.1 대회 모드

FONC

본 대회는 이터널 리턴 내 “솔로” 모드로 진행된다.

1. 예선

장소	조별 인원 수	방식	결승 진출자
온라인	참가자 수에 따라 추후 결정	3라운드, 포인트제	참가자 수에 따라 추후 결정

2. 결승

장소	인원 수	방식
온라인	18인	5라운드, 포인트제

4.2 POINT MATRIX

4.2.1 POINT MATRIX

본 대회는 아래와 같은 기준으로 순위를 산정한다.

POINT MATRIX	
순위	점수
1위	32
2위	16
3위	8
4위	4
5위	2
6위	1
1킬 = 10점 금지구역 사망, 중립 몬스터에 의한 사망 시 플레이어에 의하지 않은 모든 확정 사망시 -10점	

합산 포인트가 동률일 경우 우선순위는 아래와 같다.

1. 합산 포인트가 동률인 경우, 해당 대회 전체 라운드 킬 수가 높은 순서대로 전체 순위를 산정한다.
2. 1 항의 항목이 동률인 경우, 가장 마지막 라운드 기준 생존 순위가 높은 순서대로 전체 순위를 산정한다.

FONC

4.2.2 탈출

탈출은 탈출 당시의 생존 순위와 킬 수를 기반으로 점수가 책정된다.

Ex.) 4등 1킬로 탈출시>4점(4등)+10점(1킬)=14점

4.3 경기 내 설정

4.3.1 금지 구역 가속

본 대회에서 진행되는 모든 경기는 사설 게임 내 '금지 구역 가속' 옵션을 활성화한 상태로 진행된다.

4.3.2 닉네임 가리기

모든 선수는 닉네임 가리기를 활성화해야한다.

5. 선수 장비 및 경기 구역

5.1 선수 개인 장비

본인 또는 팀이 소유한 장비를 사용하여야 한다. 그로 인하여 문제가 발생하는 경우 모든 책임은 본인 또는 팀에게 있다.

5.2 경기 구역

"경기 구역"은 경기 중에 사용되는 모든 경기용 PC가 위치한 방 및 주변의 영역으로 구성된다.

경기가 진행되는 동안 경기 구역에는 현재 플레이 중인 선수만 있어야 한다.

6. 경기 절차

6.1 일정 변경

대회 운영진은 대회를 진행할 수 없는 타당한 사유가 발생했을 경우 일정을 변경할 수 있다.

대회 운영진이 경기 일정을 수정하는 경우 모든 팀에게 최대한 신속히 통보한다.

6.2 경기 구역 도착

FONC

운영진이 공지한 지정된 시간에 반드시 체크인을 진행해야한다. 이와 함께 경기 시작 5분전까지 지정된 게임 로비에 접속 하여야 한다.

6.3 경기 시작 시간 준수

선수는 할당된 시간 내에 설정 과정에서 생긴 모든 문제를 해결해야 하며 경기는 예정된 시간에 시작되어야 한다. 지연에 대한 제재는 대회 운영진의 재량에 따라 산정될 수 있다.

6.4 경기 설정 및 플레이 제한 사항

6.4.1 대회 패치

경기는 이터널 리턴 아시아 서버 라이브 버전으로 진행된다.

6.4.2 실험체

경기 당일 기준 이터널 리턴 스팀서버에서 사용가능한 실험체는 모두 사용가능하다. 단, 심각한 버그 등 경기의 공정성에 영향을 줄 수 있는 실험체인 경우 운영진이 사용을 금지할 수 있다.

6.4.3 기타 제한 사항

대회 운영진은 특정 아이템, 실험체, 스킨 또는 스킬에 알려진 버그를 발견했을 경우 경기 시작 또는 도중에 기타 제한 사항(예: 실험체 금지) 등을 추가할 수 있다.

6.4.4 실시간 스트리밍

경기 진행 중 개인 방송을 진행할 수 있지만, 이로 인해 발생하는 모든 책임은 선수 본인에게 있다. 선수는 경기 시작전 운영진에게 개인 방송 진행 사실을 통보해야 한다.

6.4.5 게임플레이 요소에 관한 제한

실험체, 스킨 또는 맵에 알려진 버그가 있거나 있다고 의심되는 경우 또는 대회 운영진의 재량에 따라 결정된 다른 이유로 인해 경기 전 또는 경기 중 언제든지 제한이 추가될 수 있다.

7. 경기 중 이상현상

FONC

7.1 이상 발생

이상 현상이 발생했을 경우 선수는 거수를 통해 운영진에게 알린다. (예선의 경우 운영진에게 연락해 알린다.) 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기 속개 판정을 할 수 있다.

7.2 재경기

서버, 인터넷 장애로 인해 전체 참가자가 디스커넥트 발생 시 재경기를 시행한다. 재경기 진행시, 선수는 반드시 같은 실험체와 루트를 선택해야 한다.

7.3 버그

게임 중 발생되는 버그는(알려진 버그와 알려지지 않은 버그 모두) 경기 진행 중이나 경기 종료 후 모두 재경기 혹은 점수 보상의 사유로 인정되지 않으며, 모든 경기는 그대로 속행된다. 단, 고의적으로 버그를 악용할 경우 규정에 처벌될 수 있으며, 경기에 지장을 줄 수 있는 심각한 버그를 발생시키는 실험체의 경우 발생이 확인된 시점부터 사용이 금지될 수 있다.

8. 경기 후 진행 사항

8.1 경기 결과 기록

경기 운영진이 경기 결과를 확인하고 기록한다.

8.2 라운드 사이 시간

대회 운영진은 경기의 다음 라운드 전까지 남은 시간(해당되는 경우)을 선수에게 통보한다. 라운드 사이 시간은 10분을 원칙으로 하되, 심판 또는 대회 운영진은 이를 달리할 수 있다. 다음 라운드는(해당하는 경우) 양팀이 모든 선수가 게임 준비를 마치고 착석했다고 대회 운영진에게 확인하는 즉시 시작된다. 대회 운영진은 통보한 시점까지 게임 준비를 마치고 착석하지 않은 선수에게 경기 지연에 따른 페널티를 부여할 수 있다.

FONC

8.3 경기 후 의무

대회 운영진은 선수에게 경기 후 의무에 대해 통보한다. 경기 후 의무는 대회 운영진이 정하되, 다음에 관련된 내용을 포함한다.

- 미디어 출연
- 인터뷰

8.4 미디어

모든 선수는 해당 경기 종료 후 경기 녹화, FONC 공식 방송 등의 영상을 재가공하거나 플랫폼에 업로드할 수 있다.

8.5 기권 포인트

선수가 기권한 경우 점수는 0점으로 기록되며, 해당 경기의 가장 최하위 순위로 배정된다.

9. 규정의 적용

9.1 페널티

금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 실격 조치할 수 있다. 페널티 부여는 운영진 및 심판의 재량이다.

9.2 페널티 구분

본 규정에 따른 페널티의 종류는 다음과 같다.

- 구두주의
- 경고
- 포인트 차감
- 실격
- 대회 참가 제한

FONC

9.3 기권

결승의 경우 어떠한 이유로든 선수가 기권하는 경우, **차후 FONC에서 진행하는 이터널 리턴 대회 1회 참가 제한** 페널티가 부여된다.

단, 선수가 결승 전날 18:00시까지 운영진에게 불참 통보를 전달한다면, 페널티는 부여되지 않는다. 이때, 운영진은 차순위 선수를 선발한다.

차순위 선수 선정 기준은 다음과 같다.

1. 모든 조별경기 기준 합산 포인트가 가장 높은 자
2. 1항의 항목이 동일할 경우, 해당 경기 전체 라운드 킬 수가 높은 순서대로 차순위 선수를 산정한다.
3. 2항의 항목이 동률인 경우, 해당 경기 전체 생존 점수가 높은 순서대로 차순위 선수를 산정한다.

9.4 경고 누적

“경고”가 3회 이상 누적될 경우 포인트 차감 -50점이 부여되며, 경고 카운트는 소멸된다.

10. 규정 외 해석

본 규정에 명시되어 있지 않은 사항의 경우 심판진의 판정에 따라 이를 해결한다.

FONC