

ACTIVIDADES - SISTEMA DE NUMERACIÓN HEXADECIMAL E BINARIO

Cualificación: (1-5)

5. Un único erro en tódalas preguntas

4. Dous ou tres erros.

3. Catro ou cinco erros.

2. Seis ou sete erros.

1. Máis de sete erros.

Nome alumn@: _____

(Completa todo en AZUL)

1.- Símbolos numéricos que usa o sistema de numeración hexadecimal:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

2.- Converte os números en hexadecimal a Binario e a Decimal completando a seguinte táboa:

Nº Hexadecimal	Nº Binario (4 bits)	Nº Decimal
0	0 0 0 0	0
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
A		
B		
C		
D		
E		
F		

3.- Converte números en hexadecimal a Decimal e Binario completando a seguinte táboa:

Nº Hexadecimal	Nº Binario (1 byte)	Nº Decimal
0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0
1 F		
1 2		
3 E		
2 4		
5 D		
3 6		
C 7		
8 4		
B 9		
A 5		
B F		
E C		
D D		
8 E		
F F		

4.- Converte números de 1 byte en Binario a Hexadecimal completando a seguinte táboa:

BINARIO	0 0 0 0 0 0 0 0			BINARIO	1 1 1 1 1 1 1 1	
DEC	0			DEC	255	
HEX	0	0		HEX	F	F
BINARIO	0 0 0 0 1 1 1 1			BINARIO	1 0 1 0 1 0 1 0	
DEC				DEC		
HEX				HEX		
BINARIO	0 1 0 1 1 1 0 0			BINARIO	1 0 1 1 0 1 1 1	
DEC				DEC		
HEX				HEX		
BINARIO	1 1 0 0 0 0 0 0			BINARIO	1 0 0 0 0 0 1 1	
DEC				DEC		

HEX				HEX		
BINARIO	1 0 0 1 1 1 0 1				BINARIO	0 0 0 1 1 0 1 1
DEC					DEC	
HEX				HEX		
BINARIO	0 1 0 0 0 1 1 0				BINARIO	1 1 1 0 0 0 1 0
DEC					DEC	
HEX				HEX		
BINARIO	0 0 1 1 0 1 1 1				BINARIO	1 1 0 1 1 1 1 1
DEC					DEC	
HEX				HEX		
BINARIO	0 0 1 1 0 0 0 0 0 1 1 1				BINARIO	1 1 0 1 0 1 0 1 1 1 1 1
DEC					DEC	
HEX					HEX	
BINARIO	0 0 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1				BINARIO	0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0
DEC					DEC	
HEX					HEX	

5.- Converte números de 16 bits de Binario a Hexadecimal completando a seguinte táboa:

(NOTA: Para este apartado podes utilizar unha folia de cálculo para realizar a conversión de binario a decimal. Pregunta ó teu profesor se non sabes como facela.)

BINARIO	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0								BINARIO	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1							
DEC									DEC								
HEX	0	0	0	0					HEX	F	F	F	F				
BINARIO	0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1								BINARIO	1 1 1 1 1 0 1 0 0 1 1 1 0 0 0 1							
DEC									DEC								
HEX									HEX								
BINARIO	1 1 0 0 0 0 1 1 1 0 1 1 0 0 0 0								BINARIO	0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 1 1 0 1 0 0							
DEC									DEC								
HEX									HEX								

6.- Converte números de 32 bits de Binario a Hexadecimal completando a seguinte táboa:
(NOTA: Para este apartado debes de utilizar unha folla de cálculo para realizar a conversión de binario a decimal. Pregunta ó teu profesor se non sabes como facela.)

BINARIO	0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1							
DEC								
HEX								
BINARIO	0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 0 1							
DEC								
HEX								
BINARIO	1 1 0 0 0 0 1 1 1 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 1 1 0 1 0 0							
DEC								
HEX								

7.- Converte números de 64 bits de Binario a Hexadecimal completando a seguinte táboa:
(NOTA: Para este apartado debes de utilizar unha folla de cálculo para realizar a conversión de binario a decimal. Pregunta ó teu profesor se non sabes como facela.)

BIN	1 1															
DEC																
HEX																
BIN	0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1															
DEC																
HEX																
BIN	0 0 1 0 1 1 0 0 0 1 0 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 0 1 0 1 1 1 1 0 0 0 0 0 1 0 0 1 1 0 1 1 0 0 0 1 0 1 1 1 1 1 1															
DEC																
HEX																

8.- Inserta unha captura da folla de cálculo utilizada onde apareza co teu nome nuha das filas:

Inserta Captura