ALUR DAN TUJUAN PEMBELAJARAN DALAM RANGKA PENGEMBANGAN MODUL AJAR SENI RUPA SEKOLAH DASAR (SD) FASE A KELAS 1

Alur Pembelajaran	Tujuan Pembelajaran	Profil Pelajar Pancasila
RUP.A.JLR.1.1 Mengenal dan	Mengenal dan mengidentifikasi jenis-jenis	Bernalar Kritis
mengidentifikasi	garis berdasarkan arah dan bentuk	
unsur rupa garis	Garis lurus dan lengkung	
dan bentuk	• Garis vertikal, horizontal, dan	
geometris (4 JP)	diagonal	
	Mengenal dan mengidentifikasi bentuk	
	geometris di lingkungan sekitar	
	 Persegi, persegi panjang, segitiga, 	
	lingkaran, setengah lingkaran,	
	layang-layang	
RUP.A.JLR.1.2 Menggunakan	Siswa dapat menggunakan unsur rupa	Kreatif
unsur rupa garis	garis dan bentuk geometris pada kegiatan	
dan bentuk	menggambar/membentuk/melipat/memot	
geometris dalam	ong dan menempel dengan panduan guru.	
karya 2 atau 3		
dimensi (6-8 JP)		
RUP.A.JLR.1.3 Mengenal Warna:	Siswa dapat mengindentifikasi warna	Kebinnekaan
Primer &	primer dan sekunder melalui kegiatan	Global
Sekunder (4 JP)	mewarnai dan mencampur warna dengan	
	pewarna kering/basah:	
	Crayon/Pensil warna/Cat air/ cat poster/	
	Plastik mika.	

RUP.A.JLR.1.4 Menggabungkan	Siswa dapat Menggabungkan unsur rupa	Mandiri
	. 66 6 .	
unsur rupa garis,	garis, bentuk geometris, dan warna dalam	
bentuk	sebuah karya 2D atau 3D:	
geometris, dan	 Gambar/lukisan/paper 	
warna dalam	sculpture/kolase/seni melipat	
sebuah karya	kertas	
(8-10 JP)		
RUP.A.JLR.1.5 Menjelaskan	Siswa dapat menjelaskan secara	Bernalar Kritis
penggunaan	lisan/tulisan (berdasarkan pertanyaan	
garis, bentuk	pemantik dari guru) dengan sederhana	
geometris dan	mengenai jenis garis, bentuk geometris,	
warna pada karya	dan warna primer atau sekunder yang	
(2-4 JP)	digunakan pada karyanya.	

CAPAIAN FASE A BERDASARKAN ELEMEN

Elemen	Fase A
Mengalami	Siswa mampu mengamati, mengenal, merekam dan menuangkan pengalaman kesehariannya secara visual dengan menggunakan bentuk-bentuk dasar geometris. Siswa mengeksplorasi alat dan bahan dasar dalam berkarya. Siswa juga mengenali prosedur dasar dalam berkarya
Menciptakan	Siswa mampu menciptakan karya dengan mengeksplorasi dan menggunakan elemen seni rupa berupa garis, bentuk dan warna
Merefleksikan	Siswa mampu mengenali dan menceritakan fokus dari karya yang diciptakan atau dilihatnya (dari teman sekelas karya seni dari orang lain) serta pengalaman dan perasaannya mengenai karya tersebut.

Berpikir dan Bekerja Artistik	Siswa mampu mengenali dan membiasakan diri dengan berbagai prosedur dasar sederhana untuk berkarya dengan aneka pilihan media yang tersedia di sekitar.
	Siswa mengetahui dan memahami keutamaan faktor keselamatan dalam bekerja
Berdampak	Siswa mampu menciptakan karya sendiri yang sesuai dengan perasaan atau minatnya

TARGET CAPAIAN Fase A (Umumnya Kelas 1)

Kelas 1

Di akhir kelas 1,siswa mampu:

- 1. Mengenali dan menggunakan aneka bentuk dasar geometris dalam merespon obyek untuk menuangkan pengalaman, pengamatan atau meniru bentuk dari lingkungan sekitar serta mengekspresikan perasaan atau minatnya pada karyanya.
- Mengenali dan menggunakan aneka jenis garis berdasarkan bentuknya (lurus, bergelombang, zigzag, melengkung, putus-putus) dan arahnya (vertikal, horisontal dan diagonal)
- 3. Mengenali karakteristik alat dan bahan yang digunakan dan mulai menunjukkan kesadaran terhadap keutamaan faktor keselamatan bekerja
- 4. Mengkomunikasikan perasaan dan minatnya secara lisan terhadap sebuah karya

TARGET KONTEN PERTAHUN FASE A (Kelas 1)

Kelas 1

- TKA1.1 Mengenal dan mengeksplorasi jenis garis berdasarkan bentuk dan arahnya
- TKA1.2 Mengenal dan mengeksplorasi bentuk geometris dan non geometris
- TKA1.3 Mengenal dan mengeksplorasi warna
- TKA1.4 Mengenal dan mengeksplorasi pilihan pewarna kering
- TKA1.5 Menggunting dan menempel dengan aneka alat pemotong dan perekat
- TKA1.6 Menggambar hasil observasi
- TKA1.7 Mengenal dan mengeksplorasi tekstur dengan teknik menggosok atau menempel

Kata/Frasa Kunci	Unsur Rupa, Garis Vertikal, Garis Horizontal, Garis Diagonal, Bentuk		
	Geometris, Bentuk Organis, Warna, Warna Primer, Warna Sekunder, Pola,		
	Keseimbangan		
Konten Inti	Mengenal, mengidentifikasi, dan mengaplikasikan unsur rupa dasar (garis,		
	bentuk, warna)		
Glossarium	1. Unsur rupa : Elemen dasar yang membentuk karya seni rupa		
	terdiri dari garis, bentuk, bidang, ruang, warna, tekstur, nilai (value).		
	2. Warna Primer : Warna dasar yang tidak dapat diperoleh dari		
	warna apapun (merah, kuning, biru, putih, hitam).		
	3. Warna Sekunder: Warna yang dihasilkan dari percampuran warna		
	primer (Ungu dari biru dan merah, Jingga dari kuning dan merah,		
	Hijau dari Biru dan kuning).		
	4. Bentuk Geometris: Bentuk yang terukur dan dapat didefinisikan		
	(lingkaran, persegi, persegi panjang, layang-layang, segitiga).		
	5. Garis Horizontal: garis mendatar		
	6. Garis Vertikal : garis tegak		
	7. Garis Diagonal : garis miring		
	8. Paper Sculpture: Istilah untuk karya 3D (bisa diraba dilihat dari		
	segala arah dan memiliki volume) dari kertas.		
	9. Kolase: Kolase adalah teknik yang digunakan untuk membuat		
	sebuah karya seni dengan menempelkan berbagai bahan material		
	dari kertas, kain, plastik atau bahkan menggunakan benda yang		
	sudah jadi (ready made object).		