

## USER STORY LOCALIZAR SERVIÇOS

### Definição:

*Como <papel>, eu gostaria de <desejo>, para que <benefício>.*

### Descrição:

*<Descrição sobre a User Story que será construída. Responderá o “por que” que será tratado na Planning.>*

### Protótipo:

*<Nessa seção traremos uma visão de interface, um fluxograma ou um wireframe para contribuir com o entendimento da User Story.>*

### Critérios de Aceite:

*<Nessa seção listaremos os requisitos que validarão a User Story construída. Eles geralmente são escritos na forma de “Ação” (quando o sujeito executa) e “Reação” (resposta a essa ação) executadas e podem referenciar comportamentos de “Interfaces”, “Negócios” ou “Sistemas”.>*

- Critério de Aceite 1.
- Critério de Aceite 2.
- Critério de Aceite 3.
- Critério de Aceite 4.

### Associações:

*<Nessa seção traremos outras funcionalidades que estejam relacionadas com a User Story referenciada nesse documento. Não no conceito de dependência, mas de associações (como partes de um todo) ou de relação (funcionalidades similares, diferenciadas pelo canal de implementação, por exemplo).*

*Desta forma forneceremos um direcionamento aos desenvolvedores.>*

- Associação 1.
- Associação 2.
- Associação 3.
- Associação 4.