

新規アプリ○○に求めること事前調査

目的

- ビジネスサイド、エンジニアサイドで達成を期待すること/達成を指向することの認識を合わせるため
- ビジネスの要望に沿ったアプリケーション開発の指針を作るため
- 当事者たちが当初に設定したことを思い出すため
- 後から参画してくださるメンバーへの前提共有のため
- 機能やスケジュールについての疑問を解消するため

※「初めに決めたことが絶対」という訳ではありません。進行や状況によって変わっていく可能性が高いです。また、変わってゆくのが自然です。

質問

Q. いつまでにリリースしたいですか？

A. _____

Q. いつまでにリリースしないといけないですか？

(外圧などによる締め切りはありますか？)

A. _____

Q. リリース期限までに完成しないと判明した場合、どうしますか？

(何を最優先としますか？)

「機能を削ってでもまずはリリースする」「機能が揃うまでリリース時期を先送りする」など

A. _____

Q. 世界で(または日本で)何%のAndroidユーザーにアプローチしたいですか？

(あまり古いバージョンのAndroidまでサポートしようとする開発・保守にコストがかかります)

(Android 4.4以降をサポートすると約90%の端末をサポートできます。エンジニアとしては5.0以上(約75%)をサポート対象としたいです)

参考: <https://developer.android.com/about/dashboards/index.html?hl=ja>
<http://smatabinfo.jp/os/android/index.html>

A. _____

Q. Androidアプリのリリース以降の戦略や、やりたいことを教えてください。

「今後1年はとにかく新施策を提供していきたい」「施策のリリースは他プラットフォーム版(iOS版など)と足並みを揃える必要はなく、実験的施策を試していきたい」「A/Bテストをする予定がある」などなど

A. _____

Q. ユーザー体験を提供する機能のうち、最重要視するのはどの機能ですか？

A. _____

Q. 海外展開の予定はありますか？

A. _____

Q. 現時点で予想されているリスクはありますか？

(競合出現の兆しがある、PlayStoreでアカウント停止される可能性があるようなコンテンツがある、など)

A. _____

Q. どのくらいの期間、コードの書き直し無しで運用したいですか？

将来、コードが複雑になり仕様変更に耐えられなくなる時がやってきます（改修前に影響範囲を調査しなければなりません）。この段階に至ってしまったら、時間を確保してコードを書き直す必要がでてくるかもしれません。

A. _____

Q. 新しいAndroidエンジニアがチームに参加する予定はありますか？

（わかっている範囲で構いません）

A. _____

Q. リリース後、どのくらいのペースでバージョンアップを続けていく予定ですか？

A. _____

（iOS版アプリが先にリリースされている場合は「どれくらいiOS版の仕様に寄せるのか」など、必要な質問を足してください）