

**Регламент
проведения турниров
BIGPLAY eSports**

Основное

1. Основные правила

- 1.1 Согласие
- 1.2 Изменения в правилах
- 1.3 Общение
- 1.4 Прямая трансляция
- 1.5 Персональные трансляции
- 1.6 Призовой фонд
- 1.7 Нормы поведения
- 1.8 Название команды, теги и логотипы команд
- 1.9 Технические неисправности
- 1.10 Пунктуальность

2. Допуск к участию

- 2.1 Регистрация
- 2.2 Возрастное ограничение
- 2.3 Требование Минимального состава
- 2.4 Замены в составе
- 2.5 Ники игроков
- 2.6 Изменение Ника
- 2.7 Ограничения игрока
- 2.8 Протесты на матч

3. Правила игры

- 3.1 Перезагрузка игрового сервера
- 3.2 Запись игры

4. Читы и злоупотребление

- 4.1 Читы
- 4.2 Ставки, договорные матчи / объединение в команду
- 4.3 Злоупотребление
- 4.4 Тиминг
- 5. Штрафы и взыскания
 - 5.1 Штрафы
 - 5.2 Взыскания

Настоящие Правила турниров (Регламент) от BIGPLAY.GG регламентируют организацию мероприятия, его проведение и условия. Данные правила распространяются на всех участников.

Все решения, касающиеся допуска игроков к участию, расписания и проведения мероприятий турнира, а также дисциплинарных взысканий в связи с неприемлемым поведением принимает по собственному усмотрению администрация BIGPLAY.GG. Решения администрации BIGPLAY.GG являются окончательными и обязательными к исполнению, и не могут служить основанием для каких-либо исков по возмещению денежных убытков или каких-либо иных средств правовой защиты.

Капитан/менеджер команды несёт ответственность за предоставление Членам команды данной информации, связанной с настоящими Правилами турнира.

Участие в турнире означает согласие со всеми изменениями правил, инструкций и руководств.

1. Основные правила

1.1 Согласие

Каждый Член команды обязан ознакомиться с текущими правилами соревнований. Участие в турнире от BIGPLAY.GG подразумевает, что капитан/менеджер и члены команды ознакомлены с правилами и регламентом турнира от BIGPLAY.GG.

1.2 Изменения в правилах

Администрация оставляет за собой право вносить изменения в правила и регламент турнира по веской причине в течение всего турнира. Все изменения в этом документе будут доведены до участников напрямую через соответствующие каналы. Администрация оставляет за собой право выносить решения в случаях, не описанных в этом документе для поддержания духа честной игры.

1.3 Общение

Связь между организатором турнира и представителями команд будет осуществляться на официальном Discord сервере турнира. Связь с организатором турнира конфиденциальна и не подлежит разглашению.

1.4 Прямая трансляция

Трансляция матчей осуществляется на стадии финала. Трансляция матчей турнира проходит на официальных каналах BIGPLAY.GG на платформах YouTube и Twitch (<https://www.youtube.com/@bigplayesports> , https://www.twitch.tv/bigplay_gg_esports)

1.5 Персональные трансляции

Игроку разрешено транслировать свои игры во время Турнира с задержкой минимум 5 минут. Трансляции полуфинальных и финальных игр обговариваются с администрацией BIGPLAY.GG.

При проведении трансляции обязательно должно присутствовать название, лого и ссылка BIGPLAY.GG в названии и описании трансляции.

1.6 Призовой фонд

Призовой фонд будет выплачен в течении 14-ти рабочих дней после окончания турнира.

1.7 Нормы поведения

Все Команды и Члены команд должны неукоснительно соблюдать самые высокие стандарты этики и спортивного поведения. Члены команд должны вести себя профессионально и по-спортивному во время общения со своими соперниками.

Члены команды не должны делать, выпускать, разрешать или публиковать какие-либо заявления, противоречащие или причиняющие ущерб участникам турнира и Организаторам турнира.

Членам команды не разрешено заниматься какой-либо деятельностью, которая по собственному определению Организаторов турнира является неэтичной, аморальной и безнравственной.

Игрокам запрещено иметь аватарки имеющие оскорбительный или сексуальный характер. Это касается аватарок участников дискорд сервера и участников находящихся в лобби.

Членам команды не разрешено обманывать/обходить ограничения на платформе.

1.8 Название команды, теги и логотипы команд

Название команды будет выбрано во время создания команды на платформе BIGPLAY.GG и не подлежит изменению после принятия заявки на турнир в течение всего турнира без предварительного разрешения администрации. Названия всех команд должны быть отличными друг от друга и уникальными. Название команды должно содержать только латинские буквы и цифры.

BIGPLAY.GG оставляет за собой право отказать в приеме названия, тега и логотипа команды в нарушение следующих правил:

- Содержит сходство или идентичность с любым брендом или товарным знаком, который не принадлежит лично команде;
 - Название и логотип команды не должны включать, целиком или полностью, корпоративное название или использовать товарные знаки и другую интеллектуальную собственность Организатора турнира, компании Tencent, PUBG MOBILE или какой-либо третьей стороны без предварительного письменного разрешения Организатора турнира;
 - Название и логотип команды не должны включать какие-либо слова или фразы на любом языке, являющиеся оскорбительными, угрожающими или обидными
 - Имена игроков (Ники) и название команды не должно включать специальные символы (нечитаемые, неотображаемые в игре);
 - Название и логотип команды не должны быть связаны с этнической принадлежностью, национальностью, расой, религией, сексуальной ориентацией;
- *Наличие тегов на стадии финала обязательно, в противном случае -5 очков от общих результатов команды.

1.9 Технические неисправности

Все игроки несут ответственность за собственное оборудование и технические проблемы с сетью. Матчи не будут возобновлены только из-за отключения одного из игроков или сбоя игры. В случае, если проблема с серверами PUBG Mobile затрагивает большое количество игроков (15% +), ответственная команда решит проблему в кратчайшие сроки.

1.10 Расписание

Команда обязана занять слот своей команды, указанный на сайте и в дискорд

канале в тимлистах, слева от названия команды! В противном случае игроки команды могут быть исключены из лобби.

2. Допуск к участию

Администрация оставляет за собой право снять команду с мероприятия, если, по их мнению, они нарушают правило турнира. К турниру допускаются игроки с уровнем аккаунта не ниже 35.

2.1 Регистрация

Перед началом Турнира каждая команда должна зарегистрировать свой состав на сайте BIGPLAY.GG (включая Основных и Запасных игроков). Все игроки обязаны соблюдать Правила регистрации, чтобы получить допуск к Турниру. Все игроки должны зарегистрироваться (в качестве группы вместе с товарищами по команде) для участия в турнире BIGPLAY.GG, не выполнившие все условия для регистрации не будут допущены к участию в турнире от организации. К регистрации допускаются команды со всех регионов, коммуникация и поддержка команд осуществляется на русском, английском и узбекском языках.

Регистрация на турнир происходит путём подачи заявки на турнир на нашем сайте <https://bigplay.gg/> . Выбор даты и времени игр происходит во время подачи заявки на турнир.

2.2 Возрастное ограничение

Чтобы иметь возможность участвовать в турнире в качестве Игрока, ваш возраст должен быть 16+.

2.3 Требование Минимального состава

Чтобы иметь право участвовать в турнире, в команде должно быть четыре (4) игрока. Команде разрешается сыграть игру, если в лобби находится минимум три (3) игрока. Все Основные игроки и любые Запасные игроки, заменяющие Основных игроков, должны отвечать критериям допуска к участию во всех Турнирах. Если в какой-либо момент Состав Команды станет меньше Минимального состава, Команда будет дисквалифицирована, либо к ней могут быть применены иные санкции, если только главный администратор по своему собственному усмотрению не выдаст Команде разрешение на уменьшение состава ниже Минимального состава.

2.4 Замены в составе

Замены во время турнира разрешены. Разрешается зарегистрировать 4х игроков основного состава и одного запасного игрока. Замена доступна до начала первой игры и должна быть зарегистрирована на нашем сайте. Добавление новых игроков в ростер после подтверждения регистрации возможно до финала. Участники, дошедшие до финальной стадии, не имеют право дополнять или исключать участников из ростера. В индивидуальных случаях, возможны исключения, которые обговариваются с администрацией турнира"

2.5 Ники игроков

Ник не должен включать:

- Сексуальный, откровенный, дискриминационный или непристойный контент;

- Имена, выдающие себя за BIGPLAY.GG или их сотрудников;
- Название/описание защищенные авторским правом;
- Ненормативную лексику или любые оскорбительные выражения;
- **Наличие 4 из 4 тегов на стадии финала (включая транслируемые стадии) обязательно, в противном случае — минус 5 очков от общего результата команды. На остальных стадиях — минимум 3 из 4 тегов.**

*Администратор оставляет за собой право попросить игроков изменить свой ник, если он не удовлетворяет выше перечисленные условия.

2.6 Изменение Ника

Игрок вправе изменить никнейм предварительно уведомив Организаторов турнира.

Если изменение вносятся без предварительного одобрения администратора, то очки за киллы не будут засчитаны.

2.7 Ограничения игрока

Игроку разрешается играть только за одну команду в турнире.

2.8 Протесты на матч

Протест необходимо подать в течение 10 минут после окончания матча. Связь должна вестись в личном сообщении администратору турнира с указанием причины протеста и предоставления доказательств (скринов, записи экрана). Организатор турнира может отклонить протест, если причина протеста не обоснована и не предоставлены надлежащая документация.

Для выбора времени необходимо привязать аккаунт Discord или Telegram, для добавления в кэп чат. После одобрения заявки НЕОБХОДИМО подтвердить участие в кэпчате через Discord или Telegram. Подтверждение закрывается за 5 часов до начала игр.

3. Правила игры

3.1 Перезагрузка игрового сервера

Ниже приведены причины перезапуска игрового сервера:

- Более 15% игроков в лобби не попадают в игру;
- Если все игроки отмечены как «# неизвестно»;
- Ошибка в настройках при создании лобби/выборе карты;
- Если игра транслируется, но стример или ведущий в лобби не смог войти в игру.

3.2 Запись игры

Все члены команды обязаны вести запись игры. На записи должны быть отчётливо слышны все голоса игроков. Все записи матчей должны храниться в течение 3 дней с даты окончания игр группы. Команда администраторов имеет право запросить запись в любой момент. По запросу (организаторами турнира) данного видео, капитан/менеджер команды обязан предоставить видеофайл администрации организации. Администрация не предоставляет запись команды сторонним лицам. Если команда отказывается

отправить видеозапись матчей, администрация BIGPLAY.GG имеет право дисквалифицировать команду с данного турнира или аннулировать результаты!

Каждая команда по завершению матчей обязана делать скриншот результатов команды после окончания каждого матча. При возникновении технических неполадок у зрителей/наблюдателей администрация организации может потребовать данные скриншоты результатов для подсчёта очков каждой команды. При отсутствии скриншотов, администрация организации вправе аннулировать результаты команды на этих матчах.

4. Читы и злоупотребление

4.1 Читы

BIGPLAY.GG оставляет за собой право наблюдать за любым игроком во время турнира. Использование читов категорически запрещено во время игры. Использование любого чит-кода или модифицированного клиента приведет к банам и дисквалификации за следующие читы:

- ESP, он же WallHack
- Радары
- Настенные взломы
- Спидхаки
- Aimhacks
- Got-mod
- Чит на генерирование аптечек
- Чит на броню с автовосстановлением
- Манипуляции с Hitbox
- Аимбот и гашение отдачи
- Телепортация
- Баги, дающие преимущество над противникам
- Редактирование игрового файла, которые дают преимущество над другими игроками
- Модификации устройства которые дают преимущество над другими игроками

4.2 Ставки, договорные матчи / объединение в команду

- Игрокам и тренерам, а также создателям лобби и администраторам BIGPLAY.GG запрещается делать ставки на любой матч в любом турнире.
- Все типы договорных матчей / объединения в команду строго запрещены и приводят к дисквалификации (тиминг).

4.3 Злоупотребление

Преднамеренное использование какой-либо ошибки в игре в целях получения преимущества запрещено и считается злоупотреблением. Злоупотребление включает такие действия как использование какой-либо функции игры, которая, по собственному определению Организатора турнира, не работает, как предполагалось, и не соответствует цели разработчиков PUBG MOBILE.

4.4 Тиминг

Все Команды и Члены команд должны соревноваться в Турнирной игре, используя только свои навыки и способности. Тиминг Команд в любой форме запрещен.

5. Штрафы и взыскания

5.1 Штрафы

- Посадка команды в слот, не привязанный за данной командой в тимлисте применяется санкция в виде -5 очков от общего количества набранных очков в проводимом на данный момент этапе (при неоднократном нарушении).
- Посадка игрока в команду, не зарегистрированного на сайте и не состоящего в команде (несовпадение игрового никнейма и ID), ведет к аннулированию pts данному игроку.
- Команда, подтвердившая участие на турнир, но не явившаяся ни на один из матчей попадает в чёрный список, при условии, что Организаторы турнира не были предупреждены Капитаном или Менеджером Команды заблаговременно.
- Передача игровых аккаунтов - дисквалификация.
- На команду надывается штраф в размере -10 очков за вызов воздушного груза/шара.
- Организатор оставляет за собой право внести команду, нарушившую регламент в черный список всех серверов Организаторов турнира.
- Организатор вправе снять команду с соревнований при выявлении нарушений и их доказуемости на любом из этапов.
- Использование самореса (реанимации) - обнуление всех очков данной команды за игровой матч.
- Ношение самореса (реанимации) - 5 очков.

5.2 Взыскания

В случае обнаружения нарушения каким-либо Членом команды настоящих Правил соревнований или Правил регистрации Организатор турнира будет применять следующие взыскания:

1. устные или письменные публичные предупреждения;
2. лишение приза (призов);
3. исключение из Турнира;
4. временное отстранение от участия;
5. дисквалификация и запрет(ы) на участие.

Игнорирование и нарушение настоящих правил соревнований наказуемо, независимо от их преднамеренного или непреднамеренного характера.

Организатор турнира вправе определить, какие взыскания будут окончательными и обязательными.

6. Игровой процесс

6.1. Устройство

На протяжении всего турнира игроки могут играть на мобильном устройстве или планшете. Использование эмуляторов или какого-либо программного обеспечения, позволяющего играть на ПК или других неразрешенных устройствах, запрещено. Игроки, использующие такое программное обеспечение, будут дисквалифицированы.

6.2. Версия игры

При выходе обновления игры, администрация уведомит пользователей в каналах анонса на какой версии игры пройдут матчи.

6.3. Карты, режимы и параметры матчей.

Все матчи проходят в ссическом режиме на 16 команд по 4 игрока в каждой, от третьего лица.

Параметры матча:

- Визуализация звука: выключена
- Помощь в прицеливании: выключена
- Скорость игровой зоны – 1,1x (1x на Сануке)
- Медицина – x2 (x1 на Сануке)
- Параметры лута для всех видов оружия - x2
- Параметры лута для магазинов - x2
- Прицел – x2
- Параметры остального лута - x1
- Матчи командного турнира PUBG Mobile на всех этапах будут играть на картах Эрангель, Мирамар и Рондо.

6.4. Результаты

Подсчёт результатов игрового дня будет происходить в течении 15 минут после окончания последней игры группы. Система начисления игрокам очков после каждого матча описана в пункте 7.

6.5. Технические проблемы

Участники самостоятельно отвечают за настройки и качество интернета, который они используют для официальных игр. Администрация не несет ответственности за плохое качество соединения участника с сервером.

Также игроки несут ответственность за решение своих технических проблем, в том числе связанных с аппаратным и программным обеспечением.

В случае отключения из игры, игрок может перезайти в игру, если он жив или игра еще не закончена. Администрация не будет перезапускать матч или ставить паузу.

Перенос матчей по причине технических или других проблем у игрока невозможен.

Администрация может инициировать пересоздание матча только по причинам, указанным в п.3.1.

6.6. Изменения времени матчей.

Расписание и даты турнира могут измениться во время турнира по причинам недобора команд или пересечения с другим крупным турниром. Вся информация по каждому турниру может быть изменена в любое время и обновлена в соцсетях BIGPLAY.GG. Каждый игрок несет ответственность за обновление информации до и во время турнира.

Лобби каждого матча будет создано за 10 минут до его начала. Время старта матча указано на сайте BIGPLAY.GG и в канале дискорд и телеграм. У команд есть 10 минут, чтобы зайти в лобби. Все матчи будут сыграны подряд. Если игрок или несколько игроков не успеют зайти в лобби - матч начнется без него. Команда, которая не присоединилась к первой игре или была исключена из лобби, будет заменена на команду резерва.

7. Система поинтов

Placement

Топ 1 - 10 pts

Топ 2 - 6 pts

Топ 3 - 5 pts

Топ 4 - 4 pts

Топ 5 - 3 pts

Топ 6 - 2 pts

Топ 7 - 1 pts

Топ 8 - 1 pts

Топ 9-16(20) - 0 pts

7.1 Очки убийства

Очки за убийства начисляются командам в зависимости от количества убийств, совершенных командой в каждом матче. Команда получает одно (1) очко убийства за каждое убийство. Очки за килы присваиваются строго зарегистрированным игрокам в команде на сайте!

7.2 Очки за плейсмент

Очки за места присуждаются командам в зависимости от их финишных позиций в конце каждого матча.

7.3 Общее количество очков

Общее количество очков команды — это сумма всех очков в матчах, набранных за определенный период времени.

7.4 Ничьи. Место в таблице двух и более команд на случай одинакового количества очков трактуется следующим образом (значимость в порядке убывания)

Если в финальной рейтинговой таблице группы 2 или больше команд имеют одинаковое количество финальных очков, их положение определяется по следующим правилам:

- По суммарному количеству побед на данном этапе.
- По суммарному количеству очков за занятое место на данном этапе турнира.
- По суммарному количеству убийств на данном этапе.
- По месту в последнем сыгранном матче турнира

8. Выплаты

Выплата производится однократно в размере выигрыша (комиссия включена в выигрыш). Капитану или Менеджеру состава для дальнейшего распределения среди участников.

Выплата производится на номер (любого удобного) криптокошелька USDT — TRC 20.

8.1 Ограничение ответственности со стороны организаторов турнира

- А. Организатор BIGPLAY.GG не несёт ответственность за присвоение денежных средств Капитаном и Менеджером состава в полном или частичном объёме;
- В. Организатор BIGPLAY.GG не несёт ответственность за задержку перевода в случае технических сбоев в работе;
- С. Организатор BIGPLAY.GG не обязывает к верификации и подтверждению данных лицевого счета кошелька.

8.2 Увеличение срока выплат

Организаторы турнира оставляют за собой право задержать, либо увеличить срок выплаты призовых денежных средств в следующих случаях:

- А. Команда победитель замечена в нарушении регламента или нечестной игре.
- В. Выявлено нарушения регламента за другими командами.
- С. Технические неполадки в системе, используемой для перевода выигрыша.