



Call2Nature

WP4 “Συνδεδεμένη”
Δραστηριότητα
Βιώσιμη χρήση των
ψηφιακών συσκευών

ΑΡΙΘΜΟΣ ΑΝΑΦΟΡΑΣ ΕΡΓΟΥ:
2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Co-funded by
the European Union

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά του/των συγγραφέα/ων και δεν αντανακλούν κατ' ανάγκη τις απόψεις και τις γνώμες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA μπορούν να



Περιοχή αρμοδιοτήτων	Ο Πράσινος Geek		
Θέμα	Βιωσιμότητα στις αγορές τεχνολογίας		
Οριζόντιες δεξιότητες	ΚΡΙΤΙΚΗ ΣΚΕΨΗ	ΕΝΣΥΝΑΙΣΘΗΣΗ & ΣΕΒΑΣΜΟΣ	ΑΝΑΛΗΨΗ ΠΡΩΤΟΒΟΥΛΙΩΝ
Όνομα της δραστηριότητας	Πρωτοβουλία Πράσινου Geek		
Μαθησιακά αποτελέσματα	Μέσα από την έρευνα και τη σύνοψη των δυνατοτήτων που έχουν για μια πιο βιώσιμη χρήση των ψηφιακών τους συσκευών, οι συμμετέχοντες θα κατανοήσουν καλύτερα τη σχέση μεταξύ της καθημερινής τους τεχνολογίας και των περιβαλλοντικών παραγόντων, καθώς και πώς να αλληλεπιδρούν με πιο υγιή τρόπο με τον φυσικό κόσμο.		
Εφαρμοσμένες μέθοδοι	• Μάθηση μέσω έργου		
Βήμα προς βήμα Περιγραφή	Η δραστηριότητα αυτή προβλέπεται να αναπτυχθεί κατά τη διάρκεια 4-5 ημερών με περίπου 1 ώρα ενεργούς συμμετοχής κάθε ημέρα, επομένως θα απαιτηθεί μια μέθοδος επικοινωνίας μεταξύ των συμμετεχόντων (ομαδική συνομιλία, μέσα κοινωνικής δικτύωσης κ.λπ.). Η δραστηριότητα θα ξεκινήσει την 1η ημέρα με μια εισαγωγή στον τρόπο με τον οποίο μπορούμε να κάνουμε μια πιο βιώσιμη χρήση των ψηφιακών συσκευών από τον εκπαιδευτή- θα συζητηθούν βασικά σημεία όπως η σωστή απόρριψη και ανακύκλωση, η		



μείωση των ηλεκτρονικών αποβλήτων και η ευαισθητοποίηση στην κατανάλωση ενέργειας, μερικά από τα πιο σημαντικά και επιδραστικά σημεία στη βιώσιμη χρήση των ψηφιακών συσκευών.

Στη συνέχεια, ο εκπαιδευτής θα παρουσιάσει το πολυήμερο σχέδιο της δραστηριότητας, με μία ημέρα αφιερωμένη σε κάθε έναν από αυτούς τους παράγοντες:

- Ημέρα 2: Ημέρα ευαισθητοποίησης για τα ηλεκτρονικά απόβλητα: Οι συμμετέχοντες θα αφιερώσουν 15 λεπτά για να ερευνήσουν και να εξηγήσουν πληροφορίες σχετικά με τον τρόπο μείωσης και ορθής επεξεργασίας των ηλεκτρονικών αποβλήτων, συμπεριλαμβανομένου του ρόλου που έχουν οι ψηφιακές συσκευές και ο ψηφιακός κόσμος στη συζήτηση γύρω από την ευαισθητοποίηση. Μετά από αυτό, οι συμμετέχοντες θα «παρουσιάσουν» ο καθένας (αυτό μπορεί να διαφέρει ανάλογα με το αν το έργο παραδίδεται αυτοπροσώπως ή διαδικτυακά) τα ευρήματα και τα συμπεράσματά τους για να τα συζητήσουν με την ομάδα.

- Ημέρα 3: Ημέρα χαμηλής ενέργειας: Αναλύοντας τις συνήθειές τους και τις κύριες πηγές κατανάλωσης ενέργειας στην καθημερινή τους ζωή, υιοθετώντας εύκολες και αποτελεσματικές συνήθειες, όπως το να αποσυνδέουν τις συσκευές από την πρίζα όταν δεν τις χρησιμοποιούν, να χρησιμοποιούν λειτουργίες εξοικονόμησης ενέργειας στις ψηφιακές τους συσκευές και να προσαρμόζουν τον τρόπο χρήσης των ψηφιακών τους συσκευών ώστε να μειώνουν τον ενεργειακό αντίκτυπο που έχει η καθημερινή τους χρήση. Στο «τέλος» της ημέρας, οι συμμετέχοντες θα συγκεντρωθούν ξανά για να συζητήσουν τις δράσεις που έλαβαν, μαθαίνοντας ο ένας από τον άλλον και ίσως βρίσκοντας νέες χρήσιμες δράσεις που δεν είχαν σκεφτεί.

- Ημέρα 4: Ημέρα ψηφιακής προώθησης: Οι συμμετέχοντες θα αφιερώσουν αυτή την ημέρα στην εύρεση και παρουσίαση στην ομάδα από μία εφαρμογή ή ένα ψηφιακό εργαλείο που ο καθένας θα βρει ότι μπορεί να αφιερώσει για την προώθηση ή την υιοθέτηση μιας πιο βιώσιμης χρήσης των ψηφιακών συσκευών. Κάθε συμμετέχων θα προωθήσει μία εφαρμογή ή ένα εργαλείο και θα εξηγήσει γιατί πιστεύει ότι μπορεί να οδηγήσει σε έναν πιο βιώσιμο ψηφιακό τρόπο ζωής και πώς ωφελεί την αποστολή αυτή. Στο



	τέλος αυτών των παρουσιάσεων, οι συμμετέχοντες θα ψηφίσουν για το ποιο εργαλείο πιστεύουν ότι μπορούν να αγκαλιάσουν περισσότερο και ποιο έχει τις περισσότερες δυνατότητες να προωθήσει έναν βιώσιμο ψηφιακό τρόπο ζωής.
Απαιτούμενα Υλικά	• Υπολογιστής ή/και Smartphone
Αξιολόγηση / Αναστοχασμός	Την 5η και τελευταία ημέρα της δραστηριότητας, οι συμμετέχοντες θα συγκεντρωθούν άλλη μια φορά για να συμμετάσχουν σε μια συζήτηση σχετικά με τη γνώμη τους για τη δραστηριότητα, όπως: - Αγαπημένη δραστηριότητα κατά τη διάρκεια των ημερών - Χρησιμότητα των ευκαιριών μάθησης - Πώς η κατανομή της δραστηριότητας σε πολλές ημέρες τους βοήθησε να διατηρήσουν τις έννοιες στο μυαλό τους - Εάν θα συνιστούσαν τη δραστηριότητα και την πρωτοβουλία σε άλλους για να κατανοήσουν καλύτερα τη στάση για μια πιο βιώσιμη χρήση των ψηφιακών συσκευών Αυτές οι ανατροφοδοτήσεις θα συγκεντρωθούν σε μια έκθεση για τον εκπαιδευτή ώστε να κατανοήσει καλύτερα τον προβληματισμό και τον τρόπο με τον οποίο έγινε δεκτή η δραστηριότητα.





Call2Nature

PROJECT REFERENCE NUMBER: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

A Project Implemented by:



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Reference Number: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032