§1 Allgemeine Informationen
- Auf unserem Server wird Hardcore RolePlay gespielt. Handle so wie im echten Leben.
- Das Spielen auf dem Server ist ab 14 Jahren gestattet.
- Das Roleplay findet in "Los Angeles" im Staat Kalifornien statt.

§2 Allgemeine Regeln
- Ein Respektvoller Umgang mit deinen Mitspielern ist Pflicht!
- Jegliche Formen von Beleidigungen, Mobbing, Rassismus, Diskriminierung, Drohungen, Religionsfeindlichkeit, Sexismus oder Bloßstellung im echten Leben per DC oder ingame Anspielung ist verboten.
- Das Ausnutzen von Spielfehlern (Glitches/Bugs) ist nicht gestattet und wird mit einem permanenten Ausschluss bestraft. Sollte ein Bug festgestellt werden, muss dies direkt dem Teammitgeteilt werden.
- Das Verwenden von vorteilhafter Software (Cheats/Hacks/Fadenkreuz - Ausnahme gilt für Grafik-& Soundmods) ist verboten und wird mit einem permanenten Ausschluss bestraft.
- Es ist Pflicht ein funktionsfähiges Mikrofon und Headset zu besitzen.
- Es ist Pflicht OOC (Out of Character) und IC (In Character) trennen zu können.
- Das schalten von Werbung per discord ist untersagt und wird mit einem Ausschluss aus dem Projekt bestraft.
- Sollte man eine Beschwerde haben / sich ein Spieler falsch verhalten, so ist dies dem Team umgehend zu melden.
- Das Stören des Spielverlaufes (trollen und nerven) ist nicht gestattet.
- Das längere "AFK" gehen (15 min) wärend man auf dem Server spielt ist verboten. Es sei denn es handelt sich um einen Sonderfall.
- Die Projektleitung steht über dem Regelwerk.
- Für gekaufte Ingame Sachen bieten wir keine Rückerstattungen.
- Das Streamen und Aufnehmen von Videos ist erlaubt. Per beantragen der Streaming Lizenz darfst du sogar deine Social-Media-Kanäle bewerben.
- Man darf, wenn man mit einem Charakter einen Blaulicht-Job hat (Polizei, AMR, Feuerwehr) nicht auf einem anderen Charakter in einer Gang sein. (Ausnahmen können im Ticket angefragt werden)
- Die Zeitangaben sind auf die echte Uhrzeit bezogen. Wer sich also in "15 Minuten" treffen möchte, meint auch echte "15 Minuten".

§3 Allgemeine Regeln & Infos im Roleplay
- Goldene Regel: "Handle so wie im echten Leben"
- Schütze dein Leben und spiele in harten Situationen nicht den Helden!
- RDM (Random Deathmatch) Das willkürliche Töten ohne Roleplay-Hintergrund ist verboten.
- VDM (Vehicle Deathmatch) Das absichtliche Überfahren, Anfahren und/oder Töten mit einem Fahrzeug ist verboten.
- Es ist verboten als Hitman / Terrorist / Auftragsmörder zu spielen.
- Cop Baiting ist strengstens verboten und wird mit einem Ausschluss bestraft!
- Notrufe sollten nicht für falsche Hinweise benutzt werden.
- Sollte man einen Job haben, muss man sich diesem entsprechend anpassen und nachgehen. Man darf im Dienst nichts anderes machen als dem Job nachzugehen
- Einzelne Personen dürfen sich nicht mit Gruppierungen anlegen. (Fear RP & Fail RP)

- Scripted RolePlay & Stream Snipen ist verboten und wird mit einem permanenten Ausschlussbestraft.
- Man kann Waffen nicht als Spielzeug-, Wasser- oder Airsoftpistole nennen. Diese gibt es nicht. Alle Waffen die ihr besitzt sind echte Waffen!
- NPC's (Kopflose) sollten im RolePlay ignoriert werden. Ausnahmen gilt wenn ihr von einem NPC angegriffen werdet.
- Spieler in einem Adminanzug (Homeland Weste) müssen im RolePlay ignoriert werden. Ihr solltet euch nicht beobachtet oder ähnliches fühlen. Sollte euch ein Admin On Duty ansprechen, dürft ihr in diesem Moment (Out Of Character) mit diesem reden.
- Rassistische, sexistische Aussagen sind verboten als auch das Verwenden von extremen Schimpfworten wie "Hurensohn" oder "Missgeburt" ist strengstens verboten und sind im RolePlay nicht erlaubt!
- Wenn man sich dazu entscheidet sich zu ergeben, so muss man sich auch festnehmen lassen. Das Plötzliche zücken von einer Waffe oder die Flucht zu ergreifen ist verboten. (Fair RP)
- Sollte man in seinem Job aus dem Dienst gehen so darf man diesem Job nicht weiter nachgehen.
- Das Verlassen einer Roleplay-Situation ist nicht erlaubt. Wenn dies durch einen Gamecrash odereiner unterbrochenen Serververbindung hervorgerufen wurde, ist dieser bei einem Report nachzuweisen.
- Maskierte Personen können nicht an der Stimme wiedererkannt werden. Sollte die Person die exakt selbe Kleidung tragen und/oder gewisse Merkmale wie Tattoos an derselben Stelle haben, so ist eine Wiedererkennung für 2 Stunden möglich. In diesem Ausnahmefall darf auch die Stimme als Beweismittel herangezogen werden. Außerdem dürfen Polizisten oberkörperfreie Personen auffordern, die ausgezogene Kleidung anzuziehen. Dabei ist der Spieler verpflichtet, die Kleidung anzuziehen. Wir empfehlen von der Person Dashcam aufnahmen, so auch Fotos zu sichern, um bei der Überführung Beweismittel vorlegen zu können. Eine Maskierung muss mindestens den Mund und die Nase verdecken. Ansonsten gilt es nicht als Maskierung.
- Es ist verboten sich einen Vorteil / anderen einen Nachtteil zu verschaffen indem man Dinge oder sich selbst mit Props blockiert/einsperrt. (Prop Blocking). Es muss immer einen Eingang/Ausganggeben. Dies gilt ebenfalls bei Straßensperren. Das komplette absperren einer Straße (z.B.bei einem Bankraub) ist verboten, da man dem Räuber sonst die Fluchtmöglichkeit versperren könnte (PowerRP).
- Der direkte und absichtliche Eingriff in ein Überfallszenario (Rammen bei der Verfolgungsjagd), ist als Außenstehender nicht erlaubt!

§4 Charakterbezogene Regeln im Roleplay
- Das Geschlecht deines zu spielendem Charakter muss dessen entsprechen, mit welchem du dich auch im echten Leben identifizierst.
- Gebe deinem Charakter einen anständigen Vornamen und Nachnamen, bitte beachte das die Namen von bekannten Personen nicht erwünscht sind.
- Das Alter deines Charakters muss mindestens 18 Jahre betragen.
- Das Ausgeben von anderen Personen ist verboten.
- Das Ausgeben als Polizist, Sanitäter, Feuerwehrmann, Mechaniker, Makler und Autohändler ist verboten sollte man diesen Job nicht ausüben.
- Das tauschen oder übertragen von Fahrzeugen, Items oder Geld zu einem Zweiten oder dritten Charakter ist nicht erlaubt und wird mit einem Charakter Resett bestraft.

§5 New Life Informationen und Regelung
- Sollte man nicht von einem Sanitäter gerettet werden so verliert der Charakter alle Erinnerungen und Items die er in seinem alten Leben hatte. Auch alle Personen Freunde, Feinde etc. müssen neu kennengelernt werden. (Autos, Häuser und an den Job kann der Charakter sich erinnern)
- Bei Verstoß dieser Regel gibt es einen 14 Tage Ban.
- Sollte der Tod durch einen anderen Spieler verursacht werden, ist ein so genannter Rache-Kill strengstens untersagt. (New Life Regel: Der Charakter kann sich an nichts mehr erinnern. Somit wäre es Fail-RP, was mit einem Ban bestraft wird)
- Sollte der Tod durch einen Bug verursacht werden gibt es KEINE Rückerstattung. Lasst hohe Geldbeträge auf der Bank!
§6 Staatlicher Rettungsdienst
- Das "Sterben" muss als "Bewusstlos" oder "Schwer Verletzt" angesehen werden da man keine Tote Person wiederbeleben kann.
- Der Rettungsdienst und die Feuerwehr darf wärend sie ihren Job ausüben (Wiederbeleben, jemanden Behandeln, Heilen etc.) nicht verletzt, bestohlen, überfallen oder entführt werden. (Sie sind nicht unantastbar, wenn sie dies nichts ausüben!)
- Der Rettungsdienst hat 42 Minuten Zeit um zu einem Spieler zu gelangen und diesen Wiederzubeleben.
- Bei einer erfolgreichen Wiederbelebung, kann der Spieler sich an alle Geschehnisse erinnern die er vor seiner Bewusstlosigkeit erlebt hat.
- Sollte der Sanitäter eine Forderung stellen so ist diese Folge zu leisten.
- Gegen eine Behandlung eines Sanitäters darf sich nicht gewehrt werden.
- Bei einem Kopfschuss muss der Sanitäter trotzdem versuchen die Person wiederzubeleben, bei erfolgreicher Wiederbelebung (ohne Notfallweiderbelebungskit) muss die Person in das Krankenhaus gebracht und behandelt werden.

§7 Fahrzeug Regeln
- Sollte man ein NPC-Fahrzeug klauen so ist dieses automatisch als gestohlen gemeldet.
- Das Offroad-Fahren (absichtliches Befahren von unbefestigten Untergründen) mit ungeeigneten Fahrzeugen ist nicht erlaubt. Offroad-Ausnahmen: Einsatzfahrzeuge der Rettung & Feuerwehr, SUVs, Geländefahrzeuge, Pickups, Enduros, Supermotos, Quads, Wohnmobile, Skateboards, Snowboards, Fahrräder. Ausnahmeregelungen: Fahrzeuge dürfen an unbefestigten Fahrbahnrändern abgestellt werden. Dabei muss jedoch beachtet werden, dass der Untergrund realistisch zu befahren ist. Fahrzeuge dürfen ebenfalls in Büschen versteckt werden. Als Ausnahme gilt auch das Befahren von flachen, unbefestigten Untergründen wie z.B. Wiesen, Wüsten, Felder. Dabei ist zu beachten, dass der Untergrund realistisch befahren werden muss (als Beispiel nicht mit 200 km/h über die Wiese rasen).
- Das Tunen, und verändern von Fahrzeugen eines anderen Spielers ist verboten. (Ausnahme gilft für Los Angeles Motors, wenn sie die Erlaubnis vom Fahrzeugbesitzer haben.)
- Folgende Kennzeichen sind in jeglicher Ausführung verboten: "TEST", "ADMIN", "IIIIIIII", "I1I1I1I1", "0O00OO","LosAngelesRoleplay", “LAR”, "SERVER", Wenn Sie Ihr Kennzeichen ändern, sollten Sie damit rechnen, dass alle Gegenstände im alten Kofferraum verloren gehen, da die Kofferräume an das Kennzeichen gebunden sind. Wir können leider keine Rückerstattungen gewähren.
- Das mehrfach aggressive und absichtliche Rammen ist nicht erlaubt. Eine Verfolgungsjagd sollte stets fair und mit möglichst wenig Blechkontakt stattfinden. Dies gilt für Crimes, als

auch für Cops. Straßensperren ohne Ausweg sind ausgenommen. Das absichtliche Rammen als Pitten bezeichnet ist erlaubt, aber nicht erwünscht bei einer Verfolgungsdauer unter 3 Minuten. Das pitten sollte unter höchstens 120 Km/h passieren, da sonst von zu immensen Personenschäden auszugehen ist.
- Sollte man schwer mit einem Fahrzeug verunfallen (darunter zählt aus großer Höhe fallen, mit einem Quad/Bike schwer stürzen oder das Überschlagen mit einem Fahrzeug), so ist man verpflichtet, im Fahrzeug zu bleiben (eingeklemmt) und den Notruf (Feuerwehr/AMR/Polizei) zu kontaktieren. Sollte die Airbags auslösen so ist man verpflichtet, stehen zu bleiben darf aber aussteigen. Alle Unfälle durch ein PIT-Manöver sind ausgenommen. Sollte keine Feuerwehr/AMR/Polizei online sein darf man von einem Freund/Kollegen befreit werden. Alle Unfälle durch ein Pit-Manöver sind ausgenommen

§8 Verhaltensregeln für Crimes/Gangs
Derzeit nicht verfügbar!

§9 Farmen & Wirtschaft

- Das Farmen von Drogen muss mit RP verbunden werden. Das dauerhafte Farmen von Geld ist verboten.
- Das anbauen von Hanf (Mit Samen) ist ab 2 Polizisten erlaubt.
- Das kochen von Meth ist ab 2 Polizisten erlaubt.
- Das Verstecken von Hanfpflanzen ist weder in Büschen, noch unter Dächern erlaubt (dazu zählen auch Brücken). Hanfpflanzen dürfen niemals überdacht sein!
- Das Kochen von Meth ist in Garagen, Häusern, Tunneln und unter Brücken verboten!
- Es darf nicht mehr als 3x pro Tag Meth gekocht werden (pro Person)

§10 Überfälle & Entführungen
- Ein Überfall & Entführungen müssen geplant sein und dürfen nicht aus spontaner Lust durchgeführt werden.
- Es sind alle Läden und Banken ausraubbar.
- Es ist nur ein Überfall sollte man eine Schusswaffe haben und benutzen.
- Pro Geisel darf Geld in realistischer Höhe (max. 20.000$ - 25.000$) eingefordert werden.
- Sollte nach Bargeld verlangt werden, sind wahrheitsgemäße Aussagen zu machen ob man den verlangten Betrag bei sich trägt oder nicht.
- Das Durchsuchen einer Person ist nur bei einem Überfall erlaubt (Ausnahme Blaulichtfraktionen). Pro Täter oder Tätergruppe darf man dem Geschädigten lediglich 2 Items aus der Tasche, oder dem Kofferraum entnehmen. Überfällt man mehrere Personen gleichzeitig, dürfen jedem Geschädigten 2 Items entnommen werden. In einer Save Zone dürfen Personen keine Gegenstände abgenommen werden. Ausnahmen gibt es nur für das LAPD welches Illegale Waffen / Substanzen abnehmen darf. Ist der Besitzer nicht in der Nähe seines Kofferraumes, darf dieser komplett leergeräumt werden.
- Der Pazifikbankraub darf pro Person nur alle 7 Tage durchgeführt werden. (Es müssen mindestens 3 Täter in der Bank sein und eine Geisel, dies gilt aber nur für den Pazifikbankraub.)
- Die Polizei hat das Recht nach 60 Minuten das Gebäude (trotz Geiseln) zu stürmen.
- Bei einem Überfall auf einen Zivilisten darf nicht ohne Grund getötet werden! Sollte sich der Zivilist weigern bei dem Überfall mitzuspielen (z.B. wegrennen oder verteidigen), darf die Schusswaffe benutzt werden. In allen anderen Fällen darf nicht geschossen werden!

- Ein Überfall ist nur möglich, wenn Polizisten im Dienst sind.
- Sollte bemerkt werden, dass ein Spieler permanent Entführungen durchführt, kann dies zum Ausschluss aus dem Spiel führen, da es den ordentlichen Spielverlauf hindert.
- Die Anweisung des Entführers sind Folge zu leisten außer man hat eine realistische Chance. (Gruppierungs Regel)
- Fake-Geiseln sind verboten. Eine Geisel darf nie Geld von den Entführern noch von der Polizei bekommen. Die Geisel muss neutral bleiben.
- Es geht NICHT ums Gewinnen! Es geht darum vernünftiges RolePlay zu spielen und Spielspaß zu haben.
- Das Flüchten über das Wasser ist nur mit einem Boot gestattet. (Fair RP)
- Das Flüchten mit einem Helikopter ist untersagt. (Ausnahme: Man steigt in einen Helikopter während der Flucht um)
- Es ist untersagt mit einem Helikopter einen Gefängnisausbruch durchzuführen
- Sofern ein Polizist als Geisel genommen wurde gilt der Polizist als neutrale Person (Das bedeutet auch dass der Geiselnehmer keinen Raub ab 2 Polizisten machen darf, wenn er einen davon als Geisel genommen hat). Es dürfen nur Polizisten als Geisel genommen werden, wenn mindestens 2 andere Polizisten noch im Dienst sind bedeutet, es müssen 3 Polizisten im Dienst sein um einen als Geisel zunehmen. Eine Stürmung einer Staatsfraktion wie dem LASD oder dem LAPD ist ab 5 Polizisten im Dienst gestattet, und sollte vorher gründlich durchdacht worden sein

§11 Sonder Regeln
- Nur Polizisten dürfen Videoaufnahmen (Dashcam aufnahmen) im RP verwenden (z.B. als Videobeweis vor Gericht oder zur Aufklärung).
- Waffen und illegale Items sind im Krankenhaus nicht gestattet.
- Bei einem längeren Gefängnisaufenthalt, darf eine Nebenbeschäftigung (Serie schauen etc.) gemacht werden. Trotzdem sollte man jederzeit ansprechbar sein.
- Das Militärgelände, der Flugzeugträger und das Gefängnis sind Sperrzonen. Es darf sofort auf euch geschossen werden. Sollten wir merken das auf diesen Geländen öfters Fail-RP o.ä gemacht wird, ist es uns gestattet euch ein Verbot für dieses Gebiet auszusprechen (Bei Verstoß, Ausschluss des Projektes)
- Korruption von Polizisten ist verboten und wird mit einem permanenten Ausschluss bestraft (beim ersten Mal mit einem 2 Tage Ban) Auch Aktivitäten die Legal sind sind nicht erlaubt z.B. LKW fahren.
- Scharfschützengewehre mit Zielfernrohr dürfen nicht unnötig gegen andere Personen eingesetzt werden. Von Illegalen Fraktionen oder zivilisten sollte dieses daher nur durchdacht verwendet werden!

§12 Fail RolePlay (FRP)
- Unter FailRP bezeichnet man unrealistische Aktionen (bspw. mit einem Auto von der Brücke springen und weiterfahren).
- Schenkungen müssen einen RP-Hintergrund haben. Grundlos Geld, Items oder Fahrzeuge zu verschenken ist nicht erlaubt.
- Lebensgefährliche und tödliche Aktionen sind zu vermeiden.
- Beim Farmen jeglicher Items darf nur ein Fahrzeug pro Gruppierung verwendet werden. Das Benutzen von mehreren Fahrzeugen ist nicht erlaubt. Ein Anhänger ist natürlich als "zusätzliches Fahrzeug" erlaubt!

- Das Farmen mit offiziellen Dienstfahrzeugen (Blaulicht/Rotlicht/Gelblicht-Fahrzeugen) ist verboten.

§13 Power RolePlay (PRP)
- Man muss der Gegenpartei die Möglichkeit geben zu entkommen mit Mitteln die verfügbar sind.
- PowerRP kann aber auch das Ausnutzen einer Animation sein. Viele Animationen kann man nicht stoppen (z.B. bei den Farmen von Kokain). Sollte ein Spieler in einer Animation "stecken" so ist man verpflichtet, dem Spieler nach dieser Animation noch Freiraum zu geben, um z.B. zu flüchten. Ein anlegen von Handschellen in so einer Situation wäre PowerRP und somit verboten.

§14 Meta-Gaming
- Metagaming bedeutet das man sich Informationen außerhalb des RPs beschafft und diese Ingame verwendet.
- Das Fragen, ob das AMR oder Feuerwehrmann online kommen kann, um jemanden zu verarzten oder wiederzubeleben ist verboten und wird mit einer Verwarnung, oder einem Ausschluss bestraft! (Discord oder andere Plattformen, Privat sowie auch Global) (Es gibt die Nachtschwester).

§15 Sprachchat & Textbereiche
- Das "Out Of Charakter" reden ist im Ingame-Sprachchat auf keinen Fall erlaubt und kann mit einem permanenten Ausschluss bestraft werden!
- Das Beleidigen oder Kopfgeld aussetzen in öffentlichen Chats (am Telefon) ist nicht erlaubt.
- Begriffe die unsinnig sind wie: "Suppenküche", "Suppenorter", "Muskel", "Kurz im Kopf" etc. sind verboten und zählen als OOC Talk- Sollte es ein Problem geben wofür ein Supporter oder Admin benötigt wird, sagt es nicht im RolePlay sondern eröffnet im Discord nebenbei ein Ticket oder benutzt Ingame den /calladmin Befehl.

§16 Fehler und Probleme im RolePlay
- Im RolePlay müssen bestimmte "Codewörter" verwendet werden um bestimmte Sachen mitzuteilen:
- "Durchfall" = Texturprobleme
- "Kopfschmerzen" = Verbindungsprobleme
- "Zauberer" = Sollte ein Modder da sein.
- "Mein Hörgerät macht Probleme"= Solltet ihr selber Sprachprobleme haben
- "Durch meine Kontaktlinsen ist das wohl verschwommen" = Ein Desync, welcher nur bei einem anderen Spieler auftritt. z.B. eine Fensterscheibe beim Auto, welche bei dir ganz, bei einem anderen Spieler aber kaputt ist

§17 Schlussworte
- Durch den Beitritt des Servers willigst du ein, diesen Regeln zu jeder Zeit folge zu leisten.