

Пока сумбурно, но будем затачивать

Для кого этот документ

В первую очередь - сотрудники игрового направления UT-Gamedev. Но может быть использован при позиционировании компании на рынке игровой разработки

Для чего этот документ

- Для самоопределения игрового направления UT
- Определить ценности, которые мы разделяем, будучи игровым направлением внутри UT
- Чем мы ценны наших стейкхолдеров: в первую очередь игроков, а также других направлений UT

Принципы

Если будет сразу сложно сказать, кто мы есть, то можем начать с того, кем мы не являемся.

Кто не мы:

- Мы не делаем игры ради игр, так как мы не обычная игровая компания
- Мы не “а давайте сделаем свой PUBG”, не конкурируем за актуальные жанры и тренды, хотя знаем и учитываем их влияние
- Мы не выпускаем инструменты для работы, а для развлечения
- Мы не делаем проект по принципу Игра + Блокчейн, чтобы собрать хайп, а также мы не делаем коллекционный Крипто[Вставьлюбоеслово]

Кто мы:

- Мы делаем игры, в которые сами бы хотели играть и в которые будут рады играть игроки
- Мы выбираем жанры, которые лучше подойдут для донесения идей до игроков
- Мы будем токенизировать инвестиции игроков в игру: деньги, внимание, решения, пользовательский контент
- Мы создаем гибкую прозрачную экономику между нашими играми

- Может быть, мы придумываем новую модель монетизации, которая будет означать не выдоить денег из игроков, а заинтересовать их инвестировать свои ценности в проект для личной и общей пользы
- Мы провоцируем интерес к исследованиям и совместному решению глобальных задач
- Мы создаем единую вселенную вокруг наших игр, которая впитала в себя идеологию блокчейна и криптокоммунизма
- Мы хотим пробудить интерес игроков к общим целям Земли, мы собираем единомышленников, создаем комьюнити сознательных игроков
- Мы приложим усилия, чтобы наши игры смогли изменить мышление игроков в сторону кооперации
- Мы транслируем наднациональные, надклассовые, надгосударственные ценности