

ESCUELA: EEST9	DISTRITO: La Plata
Dirección: 1 n°691	AÑO Y DIVISIÓN: 7°2° TECPR (Grupo B taller)
Síntesis del <u>Proyecto Institucional</u>: <i>Nuestra escuela ofrece una Educación Secundaria Técnica que se cursa durante 7 años, tres de ciclo básico y 4 en ciclo superior en tres orientaciones: Tecnicatura en informática personal y profesional, Tecnicatura en Programación. Tecnicatura en Multimedia, Resol 1098/18</i>	
Denominación de la Tecnicatura: TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN	
Nombre del Espacio/Módulo a cubrir y carga horaria semanal	PROYECTO IMPLEMENTACIÓN SITIOS WEB DINÁMICOS 04 MÓDULOS
Situación de revista	PROVISIONAL
Días y horarios de cursada:	JUEVES 18:35 a 20:35 Y VIERNES 17:35 A 19:35HS
Estructura Curricular y Contenidos del Espacio a cubrir:	CONTENIDOS MÍNIMOS: Seguridad en los sitios web: https, transacciones en comercio digital, etc. Algorítmica audiovisual se aplicará la programación a la creación de formas audiovisuales generativas. Se estudiarán diferentes algoritmos que, aplicados a Processing, producirán gráficos y sonidos producidos como resultado de su ejecución. Se introducirán una serie de herramientas que se pueden instalar y configurar fácil y rápidamente para crear aplicaciones web dinámicas de todo tipo: blogs, wikis y más. Se profundizarán y ampliarán los conocimientos de lenguajes que ejecutan en el cliente servidor, enfocándose específicamente en los aspectos interactivos, multimedia y de conectividad que ofrece esta plataforma. Introducción a la Web dinámica, en la que se analizarán servicios como Youtube, Facebook, Flickr, y otros. Análisis de sitios web populares que permitan que provén la capacidad de incorporar aplicaciones de desarrolladores externos. Realización de prácticas de desarrollo sobre sus interfaces de programación para crear nuevas aplicaciones, comúnmente llamadas “mashups”. Se

	estudiarán los diversos aspectos prácticos involucrados en la gestión de proyectos multimedia, con un enfoque específico a las aplicaciones web. Se analizarán las fases del desarrollo de un proyecto interactivo, así como las formas de integrar diferentes tipos de contenidos.
<i>Bibliografía específica:</i>	REGLAMENTO GRAL DE LAS INST. EDUC. DECRETO N°2299/11 MARCO EDUCATIVO INSTITUCIONAL RES. N°587/11 Y RES. N° 1480/12 AUSENTISMO ESCOLAR RES. N°736/12 RES 5187/18 TECNICATURA EN PROGRAMACIÓN RES 5187/18 TECNICATURA EN PROGRAMACIÓN Orientación en Programación (Res. 284/12)
CONTACTO PARA CONSULTAS:	CONTACTOS PARA ENTREVISTAS: SALAS, CYNTHIA (DIRECTORA) 221-5410942 MAIL DE CONTACTO: : eest9concursos@gmail.com

Se recuerda a los aspirantes que deben presentar:

✓ **Proyecto Pedagógico** (según la siguiente estructura)

- a) Fundamentación pedagógica
- b) Propuesta de elaboración de diagnóstico
- c) Bloques temáticos atendiendo a:
 1. Contenidos
 2. Competencias Educativas
 3. Actividades del docente
 4. Actividades de los alumnos
 5. Instrumentos de Evaluación por Bloque Temático
 6. Tiempo (módulos y horarios) por cada Bloque Temático
 7. Criterios de Evaluación
 8. Bibliografía del docente
 9. Bibliografía obligatoria para el alumno
 10. Bibliografía de referencia para el alumno

✓ **Curriculum Vitae** incluyendo Títulos y Certificaciones y DNI.

Dicha Documentación deberá ser enviada al correo institucional del Establecimiento convocante en formato digital PDF escaneado y pasará a formar parte del legajo que acompañará a la planilla de inscripción. eest9concursos@gmail.com

CONTACTO PARA CONSULTAS

- SALAS, CYNTHIA (DIRECTORA) 221-5410942
- MAIL DE CONTACTO: eest9concursos@gmail.com

IMPORTANTE

SE SUGIERE AL ASPIRANTE SOLICITAR ENTREVISTA CON INTEGRANTES DEL EQUIPO DE CONDUCCION, PARA SER ORIENTADO EN LOS CONTENIDOS Y DEMAS PAUTAS A TENER EN CUENTA EN LA PRESENTACIÓN DEL PROYECTO.