

ESCUELA NORMAL N° 1 DE NEZAHUALCÓYOTL



Licenciatura en Educación Física

Ciclo escolar: 2022-2023

Docente en Formación: Hernández Garnica Rubí Yazmin		Fechas: 20/10/22
Nivel Educativo: Secundaria		
Nombre de la Escuela: ESCUELA NORMAL NO.1 DE NEZAHUALCÓYOTL "		
	Tare	Ontogénesis, Patrones Básico y Habilidades Motrices. Comp. Motriz
Municipio: Nezahualcóyotl		

Nivel escolar	Gatear	Caminar	Lazar/cachar	Saltar
1°	TE SIGO : La actividad consiste en que los alumnos tendrán que ir aventando con sus rodillas al momento de gatear una pelotita y al regreso la levanta del suelo y regresan a pasarla a su compañero caminando	Avanzó-retrocedo La actividad consiste en que cada alumno agarra un espacio para caminar y en este caso podrá dar 4 paso y retroceder uno para que no llegue tan rápido al objeto que tendrá que recoger	CIELO MANO: El alumno con una pelota de plástico que se le proporciona y cuando le diga cielo debere de lanzarla hacia el cielo y cuándo diga mano deberá estar esperando su pelota	CHORRITO: Se le cantará la canción de cricri en donde cuando la canción diga "ahí en la fuente había un chorrillo se hacía grandote y el alumno va a brincar lo más alto que pueda y cuando diga se hacía chiquito en alumno deberá de hacerse bolita
2°	TE SIGO : La actividad consiste en que los alumnos por medio del gateo tendrán que pasar por un aro que será sostenido por el docente	SOSTÉN : Se les proporciona una pelotita pequeña en donde la indicación es con la palma de su mano extendida tendrá que equilibrar su pelota caminando	El parejas se van a lanza una pelotita de plástico y cuando mencione ave el que está sostenido la pelota debe lanzarla y el otro cuando diga garra tendrá que atraparla para cumplir con la actividad, evitando que la pelota se caiga	BIBORITA: EL ESTE CASO SE PONDRÁ DOS EQUIPOS EN DONDE SE LES DARÁ UNA CUERDA Y SE LES ENSEÑARÁ QUE UN ALUMNO AGARRA UN EXTREMO DE LA CUERDA Y EL OTRO IGUAL Y HARÁ UN MOVIMIENTO COMO DE SERPIENTE Y EL ALUMNO DEBERÁ DE DAR UN PEQUEÑO SALTO SIN PISARLA
	JUEGO CON	TE SIGO ME	TOCA SUELO	JIRAFAS:

3 *	OBSTÁCULOS colocar "obstáculos" en una distancia pequeña (pelotas, túneles, mantas enrollada o mobiliario con el que el alumno no corra peligro) y motivar al alumno a sobrepasarlos para alcanzar su juguete o ganarle a su compañero a llegar al otro extremo obviamente esquiando los objetos	SIGUES En esta actividad los alumnos dividiendo en dos equipo unos serán pollitos y otros serán tortugas, en este caso les explico que cuando diga pollito tendrán que seguir a tortugas y cuando diga tortugas ellos seguirán a pollitos	En ese caso se encontrara un aro por parejas en medio de los dos esperando a que cuando le diga afuera tendrá que lanzar la pelota rebotando la pelota en el dentro del aro y el otro deberá atraparla y regresarla de igual manera	Se encontraran la misma cantidad de aros como por alumnos en el suelo y los alumnos cuando diga adentro jirafa tendrá que dar un brinco y quedar adentro del aro y cuando diga afuera jirafa tendrá que dar un brinco afuera del aro
-----	--	---	--	---