

ΚΩΔΙΚΑΣ 1: ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΣΕΙΣΜΟΓΡΑΦΟΥ ΣΥΜΦΩΝΑ ΜΕ ΤΟ

<https://makecode.microbit.org/lessons/seismograph/activity>

ΚΩΔΙΚΑΣ:

<https://makecode.microbit.org/S26777-90074-08666-05927>

Συνδέω ένα microbit μόνιμα στον υπολογιστή κι ακολουθώ αυτή την παραπάνω διάταξη. Πατάω κάτω από την προσομοίωση του Microbit το Show Data Device και βλέπω το διάγραμμα του σεισμού.

ΚΩΔΙΚΑΣ 2: ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΣΕΙΣΜΟΥ ΜΕ ΚΙΝΗΤΗΡΑ

<https://makecode.microbit.org/S45580-92710-29060-27049>

Στη θύρα 1 συνδέω μόνο τον κινητήρα του ανεμιστήρα (motor fan). Όταν πατά το πλήκτρο A ο κινητήρας ξεκινάει κι όταν πατάω το B ο κινητήρας σταματάει. Έτσι, μπορώ να φτιάξω μία κατασκευή σε χαρτόνι και να κάνω προσομοίωση σεισμού. Καλό θα ήταν στην άκρη από το μοτεράκι να στηρίξω κάτι, ώστε να πιάσει μεγαλύτερη επιφάνεια της κατασκευής μου.

<https://youtu.be/oR9jTax6lSk?si=2NQrqpOLInf93sYP>

ΚΩΔΙΚΑΣ 3: ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΜΕ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ ΠΡΟΣΚΡΟΥΣΗΣ

<https://makecode.microbit.org/S77531-07759-81111-87380>

Στη θύρα 1 συνδέω τον αισθητήρα πρόσκρουσης τον οποίο προσαρμόζω επάνω στη φωλιά, ώστε αυτή να τον πατάει σταθερά. Στη θύρα 2 βάζω ένα led (π.χ. κόκκινο). Όταν η φωλιά αρχίσει να κουνιέται, άρα να ανοίγει ο αισθητήρας πρόσκρουσης (να απελευθερώνεται), ακούγεται ήχος συναγερμού και ανάβει το κόκκινο LED.

ΚΩΔΙΚΑΣ 4: ΣΕΙΣΜΟΣ ΜΕ ΚΟΥΝΗΜΑ MICROBIT

<https://makecode.microbit.org/S86581-20229-27998-51099>

Και καινούριος με λαμπάκι κ mp3

<https://makecode.microbit.org/S35087-97807-59634-31513>

Στη θύρα 2 βάζω ένα LED. Όταν το NEZHA κουνηθεί, ανάβει το λαμπάκι. Εδώ προσθέτει ο καθένας ό,τι θέλει (π.χ. μήνυμα στην οθόνη, συναγερμό κλπ), προσθέτοντας τα αντίστοιχα μπλοκ κώδικα.