

<ゲームの流れ>(プレイヤーに配るカードは6デックを使用)

1. ベット額の確定

2. 各プレイヤーに1枚ずつ+ボーナスカード 合計10枚オープン

3. 重複していないプレイヤーのチェイスゲーム

これを3ラウンド行う。

ベットと同時にネクストコールも聞くので注意!

<カードの配布方法>

1番席より1枚ずつ配布した後

全体の枚数が10枚になるようボーナスカードオープン

全員GAMEOVERで残ったラウンド×10枚オープンでバーンカードをする

<配当の確定方法>

A. 自分のカードに数字の重複がある場合 → (重複枚数-1)×0.5倍の配当を積み重ね

(例)1stステージ: 5 7 8 J A J ボーナス: 8 J 6 5

「J」が3枚→「J」のプレイヤーに+1倍配当 「5」が2枚→「5」のプレイヤーに+0.5倍配当

B. 自分のカードに数字の重複がない場合 → チェイスゲームに強制参加し、配当を確定

★チェイスゲームの流れ(チェイスゲーム中は1デック52枚を使用)

1)チャレンジ枚数のコール(枚数によって配当が変化・最低3枚～最高12枚)

2)自分がコールした枚数まで自分の配られた数字が出現しなければ配当獲得

自分の配られた数字が出現した瞬間 GAME OVER=いままでの配当を没収・0倍が確定

3)抽選中にすでに出現した数字が重複して出現した場合は、パックドロー(2枚の追加ドロー)が行われる。

この2枚は合計枚数に含まれないが、GAME OVER・パックドローの対象カードにはなる。

(例)4枚のチャレンジをコール

1枚目:5 2枚目:7 3枚目:Q 4枚目:5(1枚目と重複したためパックドロウ発生)

4枚目・パックドロウ:6, 7(7が2枚目と重複しているためパックドロウが発生)

4枚目・パックドロウ:8, 9

ここで4枚が終了。自分の配られたカードが5・7・Q・6・8・9以外であれば配当獲得となる。

★エスケープコールについて

「4枚目までに自分の配られたカードが出現する」と判断した場合は、「エスケープ」が可能

実際に4枚目(3枚目までのパックドロウを含む)までに自分の配られたカードが出現すれば+1.5倍配当

しかし、4枚目までに出現しなければいままでの配当を 没収(0倍)が確定する。

★ネクストコールについて

いままでのベット額&配当を維持して次ゲームへの挑戦が可能。

ネクストコールした時点で +1. 5倍 の上乗せが発生する。

★バーストについて

1デッキから26枚カードが出たら

(ただしパックドロウの枚数も数える)

配当を確定させていないプレイヤーは全員

すべて配当没収とする

<チェイスゲームの配当>

チェイスゲーム 4枚:+0. 5倍

5枚:+1倍

6枚:+2倍

7枚:+4倍

8枚:+10倍

9枚:+30倍

10枚:+150倍

11枚:+800倍

12枚:+5000倍

※テクニカルエスケープボーナス:2回以上のパックドローが発生している状態でクリアすると +1倍 の
配当

★ ラストゲーム 及び個人面談での扱い

ゲーム終了後残ってるプレイヤー全員

(または全ハンド)

に1倍を上乗せてテイクした扱いとなる(1.5倍では無い)

★JKの扱いについて

JKは「場にある最も多い数字と同じ数字」扱い

例えばJKを除く9枚が 3 4 5 5 5 6 7 7 K ならば, JK=5と扱われ, 5とJKのプレイヤーは4
つ被りの+1. 5倍が得られる。

同じ枚数で同点のときは, $A > 2$ の順に優先される。

例えば, Kが2枚と6が2枚で同点の時は, JK=Kとして扱われる。