

Оглавление

Общие настройки компа

Подключение сетевого диска

Работа в Автокаде

Ускорение работы

Системные переменные

Стили

Слои

Общие замечания

Передача dwg

Удаление всех связей с данными из файла (datalink)

Полезная ссылка

Армирование блоками

Армирование плит

Работа в Архикаде

Слои

Выдача подложек

Работа в модулях

Обновление библиотек

Проставление изменений и формирование разрешения на внесение изменений.

Общие настройки компа

Подключение сетевого диска

Запустить \\192.168.20.2\обмен файлами\Обновления\trans\Подключить диск.bat

Если диск не виден в архикаде - выполнить в PowerShell от администратора

New-ItemProperty -Path 'HKLM:\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System' -Name EnableLinkedConnections -Value 1 -PropertyType 'DWord'

get-service LanmanWorkstation |Restart-Service -Force

Работа в Автокаде

Ускорение работы

В данном разделе будем собирать информацию о способах ускорения/облегчения работы с файлами и программой.

Для начала всем настоятельно советую ознакомиться с этим материалом:

<https://mikhailov-andrey-s.blogspot.ru/2014/07/autocad-ochistka-dwg.html>

Системные переменные

Ниже в таблице приведен перечень полезных системных переменных. Чтобы изменить значение переменной, введи ее название в командной строке, нажми ENTER, затем введи нужно значение (цифру) и снова нажми ENTER.

Переменная	Описание	Значения
HPQUICKPREVIEW	Когда вызвана команда Штриховка, при наведении курсора автокад показывает как будет выглядеть штриховка до того как нажата левая кнопка мыши. На эти вычисления “налету” требуется много ресурсов.	0 - выключить предпросмотр 1 - включить предпросмотр
MTEXTCOLUMN	Когда вставляете мтекст в чертеж, по умолчанию он вставляется как текст с колонками, чтобы этого избежать, нужно выставить значение 0 для переменной.	0 - без колонок; 1 - динамические колонки с автоматически регулируемой высотой; 2 - динамические колонки с постоянной высотой.
ATTDIA	Устанавливает поведение для команды вставить. Например мы вставляем блок с атрибутами. Если значение переменной - 0, то при вставке Автокад будет просить в командной строке по очереди указать значения всех атрибутов и только потом вставит блок. Если значение - 1, то при вставке появится окно, где разом видны все поля.	0 - при вставке все запросы выводятся в командную строку 1 - при вставке появляется диалоговое окно со всеми полями, которые нужно заполнить
PEDITACCEPT	Если установить значение в 1, то при вызове команды РЕДАКТИРОВАТЬ_ПОЛИЛИНИЮ АСАД не будет спрашивать “Преобразовать в полилинию?”, а сразу перейдет к редактированию. При таком положении удобно отрезки переводить в полилинию, достаточно по ним щелкать и все.	0 - задавать вопрос 1 - не задавать вопрос
VISRETAIN	Устанавливает откуда читать состояние слоёв (печать, заморозка) внешних ссылок. Если печатает замороженные слои внешних ссылок - скорее всего стоит 0, надо менять на 1	0 - Приоритет имеет таблица слоев, сохраненная в чертеже внешней ссылки. Изменения зависимых от внешней ссылки слоев, сделанные в текущем чертеже, действуют только в пределах сеанса и не сохраняются. При следующем открытии текущего чертежа таблица слоев загружается из чертежа внешней ссылки. При этом в

		текущем чертеже отражаются все указанные установки для свойств слоев. 1 - Приоритет имеют изменения зависимых от внешней ссылки слоев, выполненные в текущем чертеже. Установки слоя сохраняются в таблице слоев текущего чертежа и используются в следующих сеансах.
--	--	---

Стили

Стили аннотаций включают в себя стили следующих объектов:

- текст;
- размеры;
- мультивыноски;
- таблицы.

Основной принцип - во всех файлах стили данных объектов должны иметь идентичные наименования.

В шаблоне файла проекта все стили уже настроены и имеют соответственно следующие имена:

- СК_Текст;
- СК_Размеры;
- СК_Мультивыноска;
- СК_Таблицы.

В файле обязательно должны присутствовать следующие слои:

- СК_Текст;
- СК_Размеры;
- СК_Таблицы.

На этих слоях должны располагаться только соответствующие объекты аннотаций и ничего более! Это необходимо для дальнейшего использования чертежей в качестве внешних ссылок и удобной их фильтрации.

Цвета слоев настраивайте по своему усмотрению, аннотации примут соответствующую слою окраску.

Слои

Слои во всех файлах должны иметь схожий набор слоев. Имена слоев должны иметь наименования, сформированные по единому принципу.

Ниже список слоев, которые обязательно должны быть во всех файлах с указанием того, что должно располагаться на этих слоях:

Наименование слоя	Элементы на слое
0	Служебный слой. В большинстве случаев на нем хранить только содержимое блоков.
Defpoint	Служебный слой. На нем необходимо хранить видовые экраны и всю информацию, которая не должна выводиться на печать. Не нужно для этих целей создавать дополнительные слои типа: ~0, !0 и проч.
ОТДЕЛ_Внешние_ссылки	На данном слое должны располагаться только внешние ссылки

ОТДЕЛ_Текст	На данном слое должны располагаться объекты аннотаций: текст, примечания, выноски, отметки и т.п.
ОТДЕЛ_Размеры	На данном слое должны располагаться размеры
ОТДЕЛ_Таблица	На данном слое должны располагаться все таблицы, включая те, что вставляются из внешних источников
ОТДЕЛ_Внешние_ссылки	На данном слое должны располагаться только внешние ссылки
ОТДЕЛ_Оси	На данном слое должны располагаться оси
ОТДЕЛ_Штриховки	На данном слое должны располагаться штриховки. Это нужно для тех, у кого слабые компьютеры. Они смогут разом отключить отображение всех штриховок и облегчить свою работу

Остальные слои называем в произвольном порядке с соблюдением следующих правил:

- имя слоя **обязательно** должно начинаться с префикса по наименованию отдела, например “СК_” или “ТХ_”;
- имя слоя должно точно и однозначно отражать его содержимое;
- не используйте сокращения, которые будет трудно понять другому человеку;
- старайтесь ограничиваться минимально необходимым количеством слоев.

Поддерживая общую систему наименования слоев ты поможешь нам делать более удобные подложки, потому что мы сможем настроить вывод из Архикада используя эту же систему слоев. То есть, элементы из Архикада при выводе в DWG уже будут лежать на нужных слоях со всеми вытекающими отсюда плюсами.

Общие замечания

1. Все линии и элементы чертежа имеют свойства «По слою»
2. Вычерчивание планов здания осуществляется в пространстве Модели в масштабе 1:1, единицы черчения – миллиметры, система координат – Мировая, в формате типов линий глобальный и текущий масштаб ставить 1,0.
3. Листы оформляем во вкладках «Лист», в настройках диспетчера параметров листов указать принтер DWG to PDF, выбрать листы без границ, выводить в PDF.
4. Ради всего святого не используйте однострочный текст!
5. Пересечение осей А-1 должно находиться в точке с глобальными координатами 0,0,0

Передача dwg

При необходимости поработать дома необходимо использовать команду _etransmit (файл-публикация-сформировать комплект). Подробнее [тут](#)

Удаление всех связей с данными из файла (datalink)

В командную строку вставьте команду:

(dictremove (namedobjdict) "ACAD_DATALINK")

Внимание! Удалятся все связи с данными! Ниже небольшое описание того, что эта команда делает.

Data links are stored inside the drawing file as dictionary objects. That line which Tommy gave is a lisp which deletes the entire link dictionary - i.e. removes all data links. Most links disappear of their own, or you can delete them through the DataLink command. Some don't want to play well though. If you want a more fine-grained control, you could try my DictEdit routine here: <http://forums.augi.com/showthread.php?t=78139>

(Информация о связях с внешними данными хранится внутри чертежа в виде “словаря”. Команда полностью очищает этот словарь).

Последняя ссылка будет полезна, если зарегистрированы на augi.

Полезная ссылка

\\192.168.20.2\отдел ск\Шаблоны_КЖ_для_AutoCAD

В папке находятся шаблоны для работы.

Шаблоны можно дополнять.

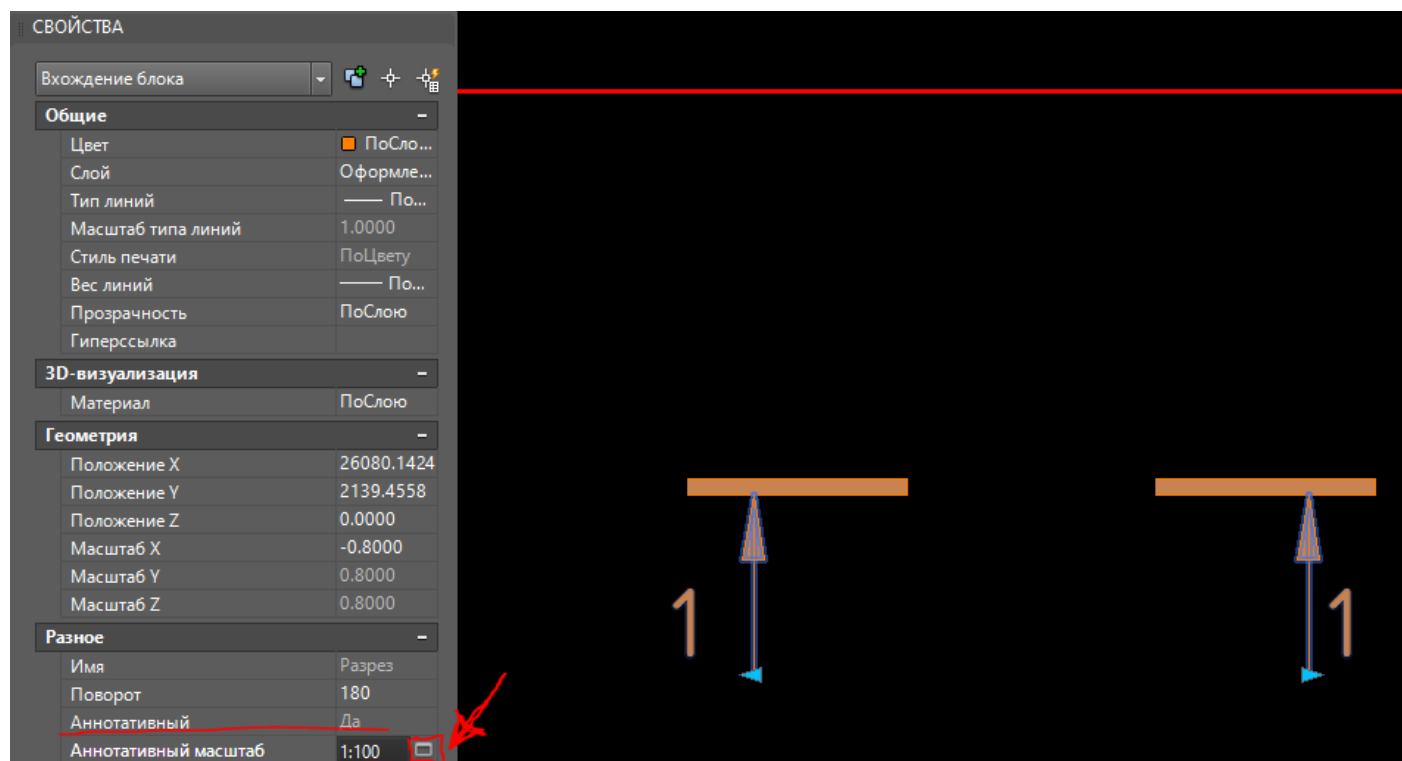
Армирование блоками

Армирование плит

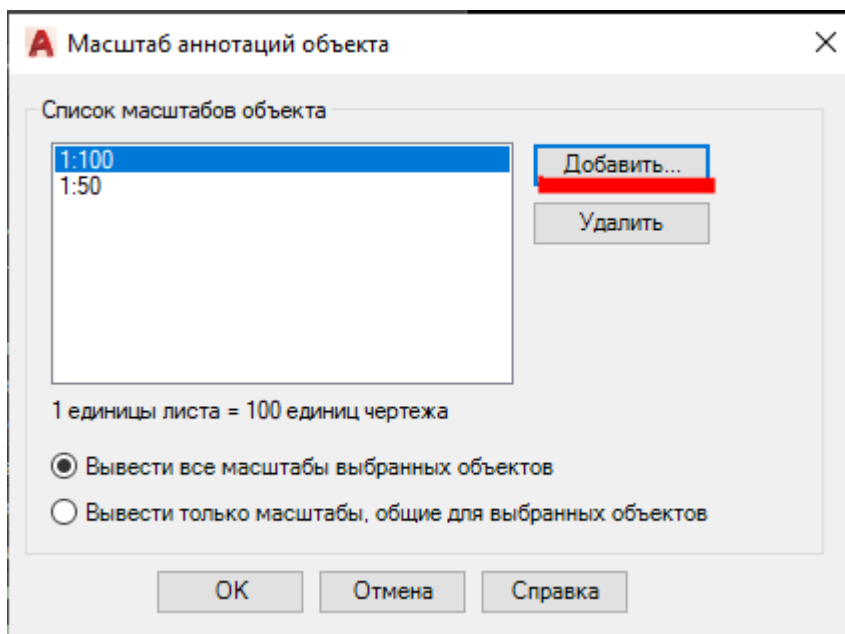
Как изменить масштаб аннотативного объекта?

Чтобы изменить масштаб аннотативного объекта, необходимо выделить блок, вызвать меню «свойства». В позиции меню «разное» убедиться, что объект действительно аннотативный.

Далее в строке “Аннотативный масштаб” нажать на значок окошка.



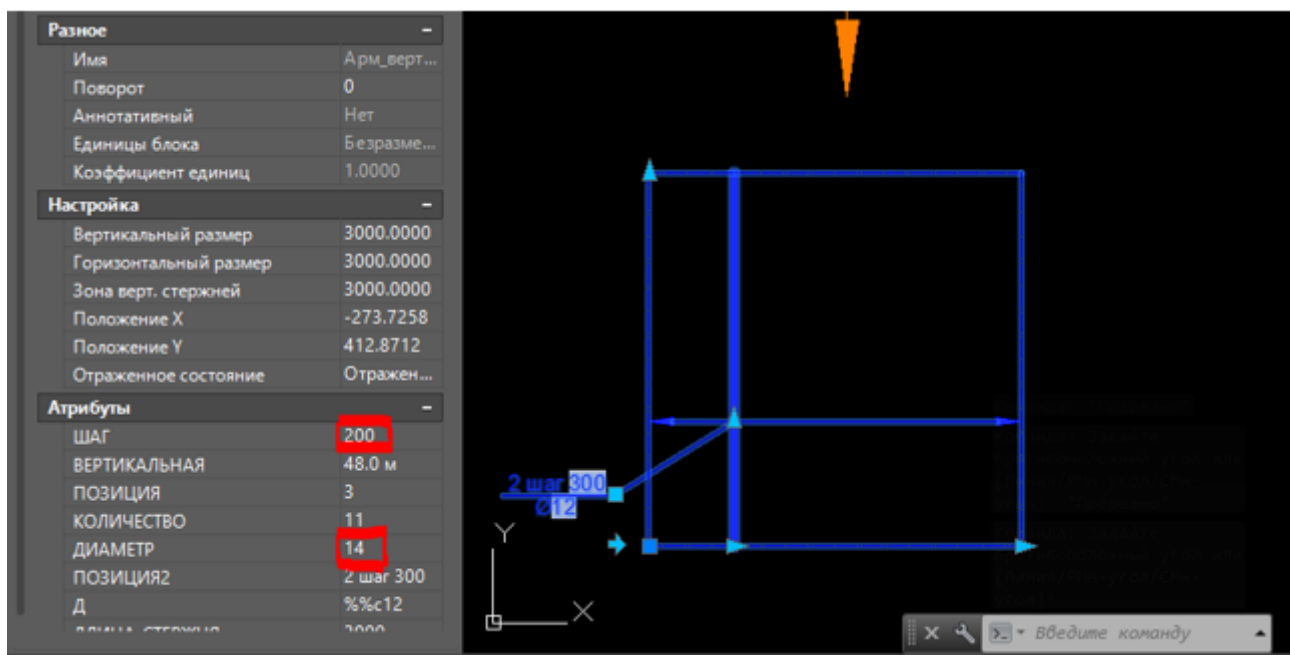
В меню “Масштаб аннотаций объекта” добавить нужные масштабы.



“Добавить”-”выбрать масштаб”-”ок”-”ок”.

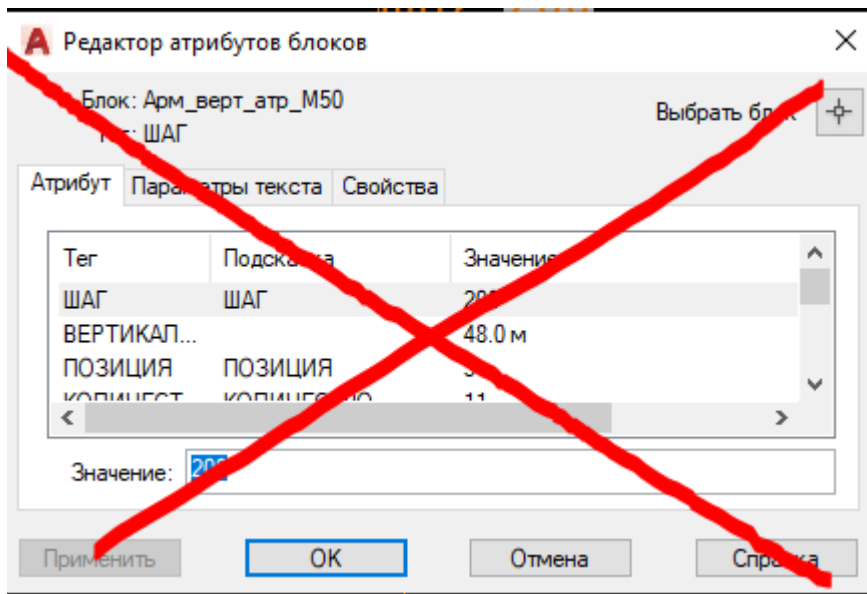
Удалять масштабы можно здесь же,выбрав ненужный масштаб и нажав “удалить”,затем “ок”

Использование блока для обозначения доп армирования.



Чтобы изменить диаметр и шаг арматурных стержней в блоке,необходимо выделить блок,вызвать меню «свойства». В позиции меню «атрибуты» менять шаг и диаметр.

Ни в коем случае не перебивать ничего вручную через «редактор атрибутов блока» !!!



Работа в Архикаде

Слои

Для увеличения скорости работы слоев, используемые реже всего, имеют префиксы “я_”, “яя_”, “яяя_”. Названия слоев формируются следующим образом

ИмяКонструкции.Марка - для геометрии

я_Оформление_ИмяКонструкции.Марка - для элементов оформления

я8*_Скрытый.Марка - для расположения скрытых 3д объектов

я8*_Маркеры скрытые.Марка - для расположения вспомогательных 2д элементов

Подложки располагаются в рабочих листах с ID = Исх, Имя = Отметка, на слое **я_Исходник.Марка**

Спецификации/Ведомости, сформированные вручную, располагать на Рабочем листе ID = спец, Имя = Ведомости. При вставке рабочего листа на макет имя чертежа давать по названию вставляемой спецификации.

При создании каталога с выводом на лист ID чертежа = спец

Выдача подложек

Все, кроме зон - взрывать.

При ошибке вставки *pasteclip* повторное определение переименовать все блоки с помощью кода

```
(setq index 1)
(setq new_name_block (itoa (car (_VL-TIMES))))
(setq old_block_name (cdr (assoc 2 (tblnext "Block" T))))
(while old_block_name
  (vl-cmdf "-rename" "_Block" old_block_name (strcat new_name_block "_" (itoa index)))
  (setq old_block_name (cdr (assoc 2 (tblnext "Block"))))
  (setq index (1+ index))
)
```

Либо вставить как внешнюю ссылку и внедрить. Если при этом ошибка продолжает появляться - переименовать файл и вставить-внедрить снова.

При ошибке *pasteclip* Неверно - Проверить типы линий, выбрать все не Continius и заменить у них тип линии на Continius.

Работа в модулях

В модули можно вынести группы элементов, часто повторяющиеся в модели без изменение - узлы, площадки, лестницы, столбчатые фундаменты и т.д., которые можно применять и в других проектах.

Элементы модулей типового применения располагать на слоях:

я6*_Модуль-Конструкция.Марка - для элементов, отображаемых на плане и разрезе

я6*_Модуль-Условно.Марка - для элементов оформления в общей модели

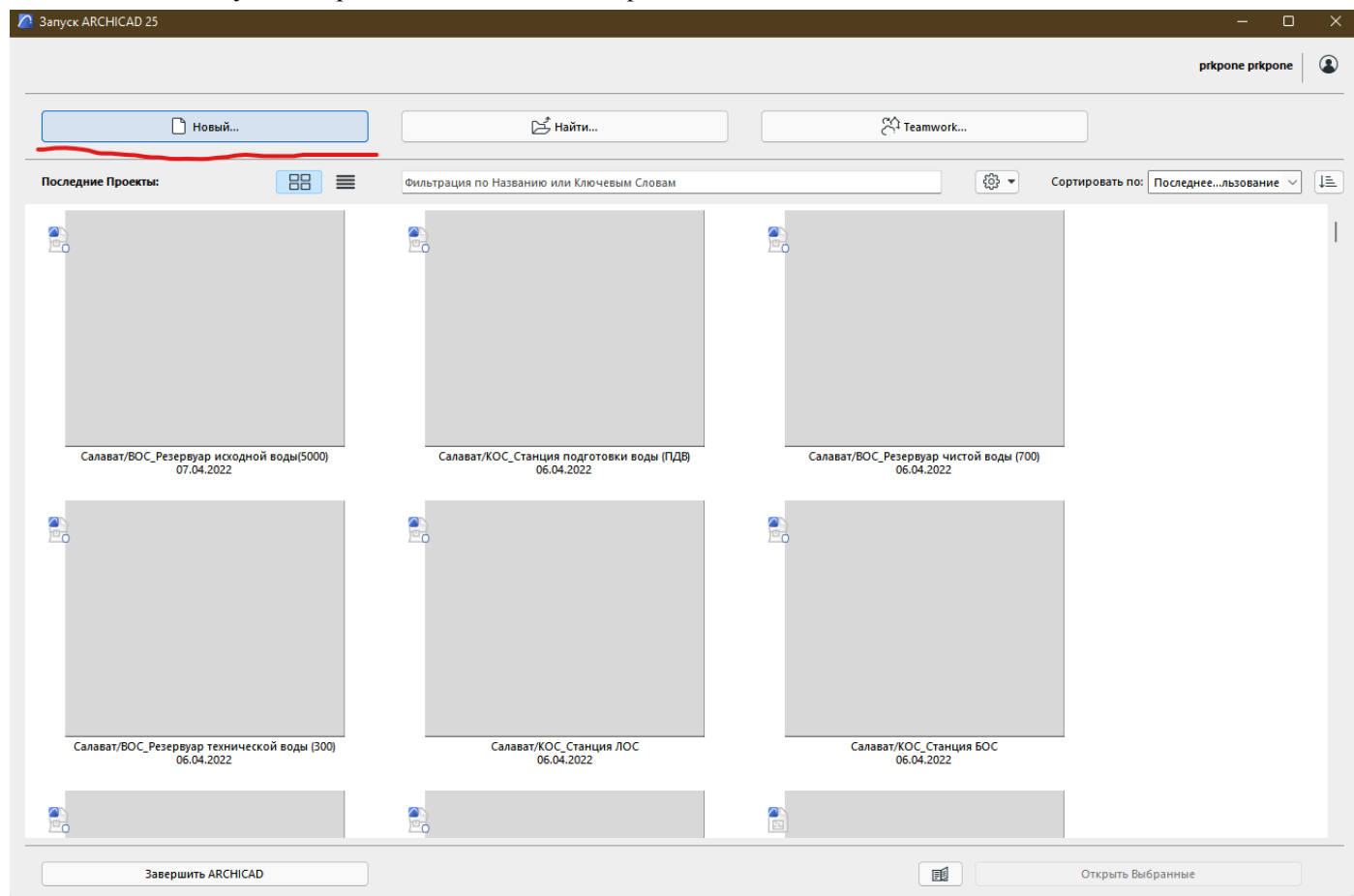
я8_Модуль-Оформление- без марки, для элементов внутреннего оформления изделия

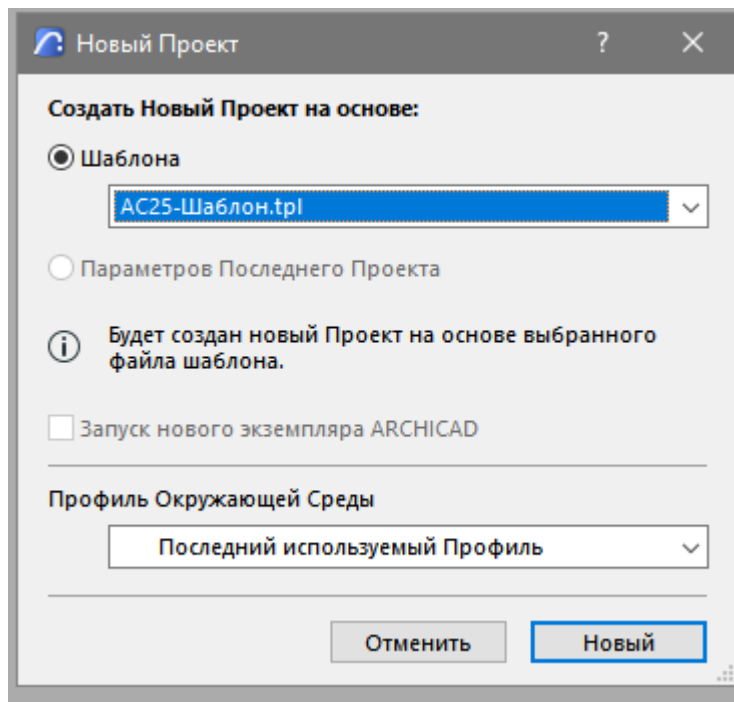
я8_Модуль-Скрытый - без марки, для операторов, вспомогательных элементов

Оформлением на плане не пользуемся - создаём 3д вид сверху и оформляем там.

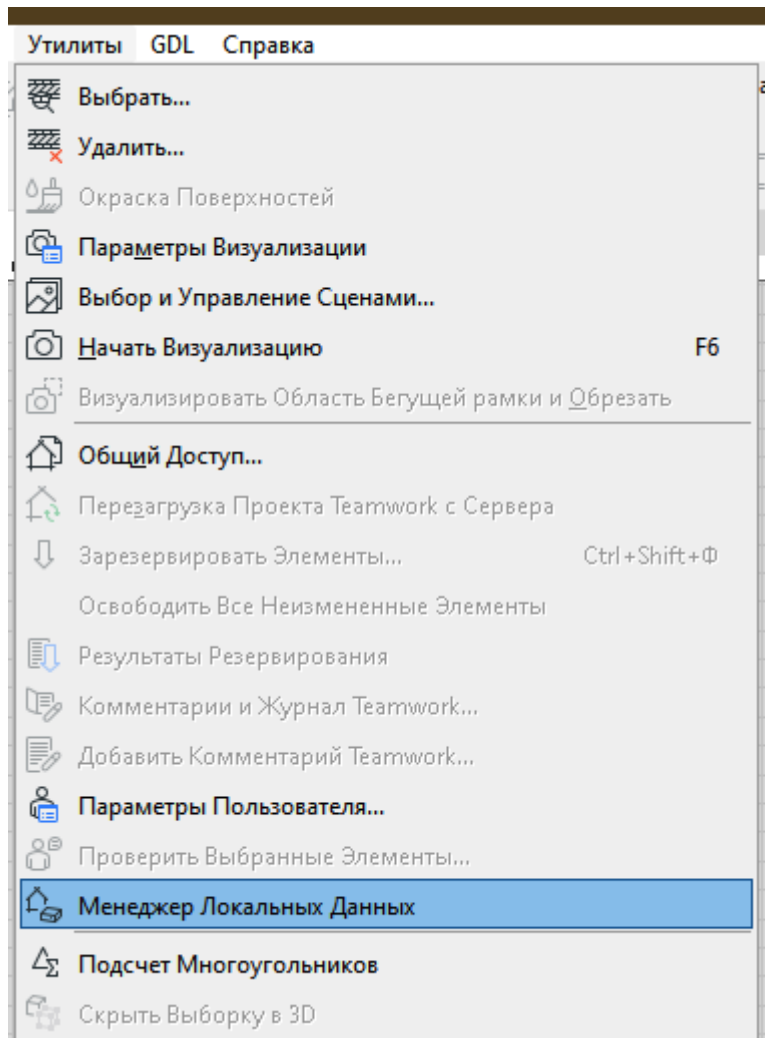
Обновление библиотек

1. Закрываем все проекты в архикаде
2. Запускаем архикад, создаём новый файл с шаблоном **АС25-Шаблон**

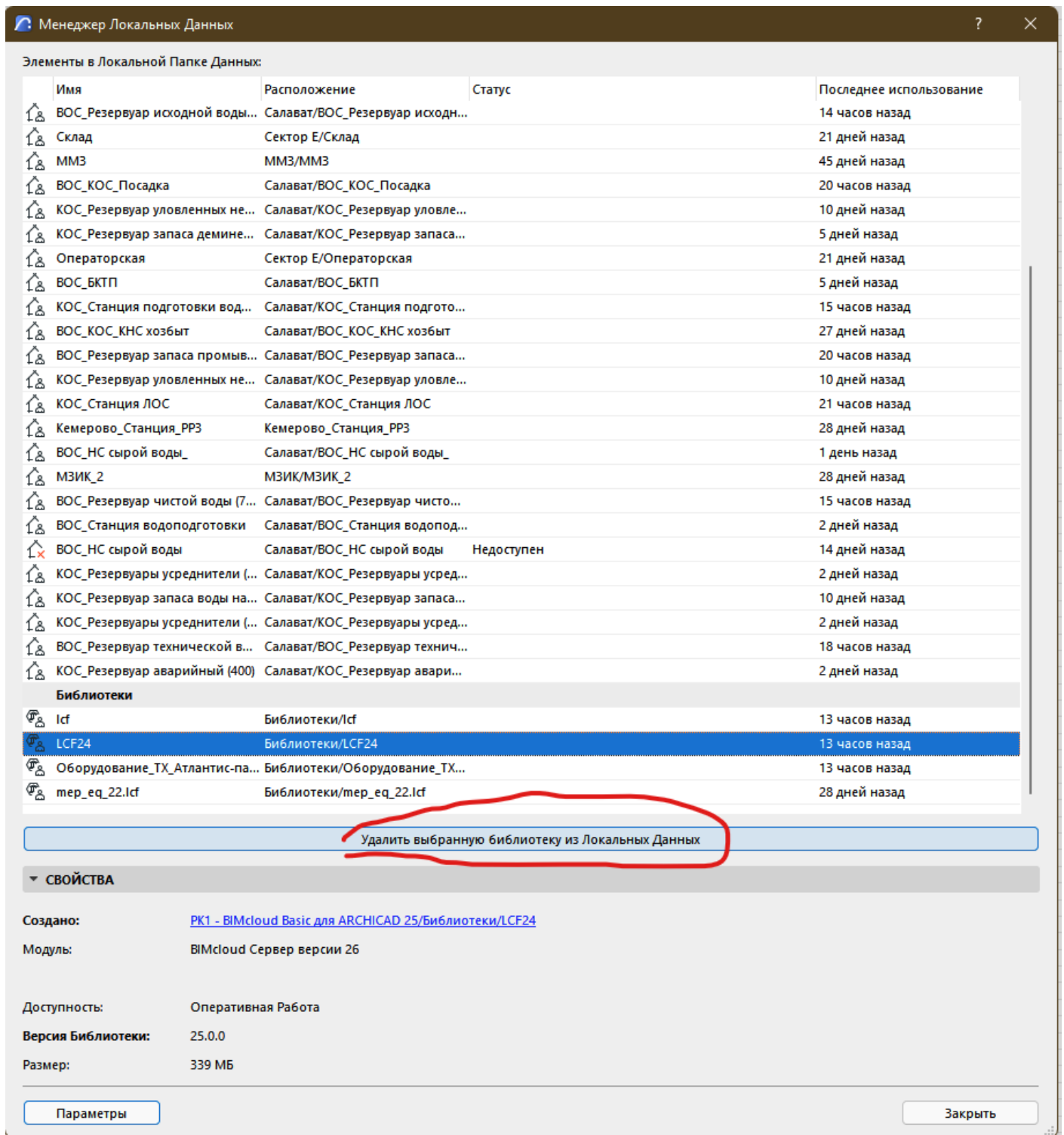




3. Заходим в Утилиты, выбираем Менеджер локальных данных



4. Выбираем нужную библиотеку и удаляем её



Проставление изменений и формирование разрешения на внесение изменений.

Перед применением обновить библиотеку и аддон

1. Все облачка изменений ставить в слое Архикад, на макетах
2. Все изменения, кроме нулевого, называть Зам, например П АР Зам 1.
3. В облачке изменения заполнить Тип изменения, Кто вносил изменения и Описание изменения

МАРКЕР ИЗМЕНЕНИЯ

← → **Специальные Параметры...**

Тип изменения: Изм Кто вносил изменение: Рогожин

Что изменилось

Изменена отметка абс. ноля

Если фамилия в облачке будет пустая, то будет принята фамилия из изменения

Если тип изменения будет не заполнен, то лист будет Изм

4. Не забываем также применить Изм к титулам (для заполнения таблицы на титулах) и общих данных (в примечание листа в ведомости листов ставится номер Изм)
5. Создаём или копируем лист РВИ, добавляем его в выпуск и применяем к нему изм 0 и новый изм. (ЕСЛИ РВИ ПОД ЭТОТ ИЗМ ОТСУТСТВУЕТ)
6. После простановки изменений убедиться, что зарезервированы ТОЛЬКО нужные листы и облачка на них. Надёжнее всего освободить всё, затем зарезервировать нужный поднабор со всеми доступными подэлементами, затем в зарезервированном наборе зарезервировать все изменения. После нажать кнопку Обработать изменения.

