

Дата: 26 вересня 2022 р.

Предмет: інформатика

Клас: 6

Тема уроку: Векторний графічний редактор Inkscape. Створення векторного зображення.

Добрий день, шановні діти!

Нагадую, що результати роботи ви надсилаєте вчителю.

Мої контакти:

Вчитель: Остренко Оксана Анатоліївна
адреса електронної скриньки ostrenko.oksana@gmail.com
соціальна мережа Viber 0961033917

Отже, до роботи!

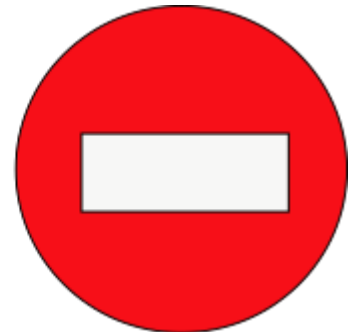
Чекаю вас на онлайн-уроці, який пройде за допомогою Viber

Хто не зміг приєднатися, вам в допомогу [презентація](#).

Опрацювати § 3

Виконати:

Виконайте в графічному редакторі Inkscape одне із зображень за зразком:



Надішліть створений файл з розширенням .svg (фото екрану зроблене телефоном оцінюватись не буде) на скриньку вчителя ostrenko.oksana@gmail.com.

Якщо у Вас немає середовища програми Inkscape, то ви можете скачати його за посиланням

1. [Inkscape \(для windows 32 bit \)](#)
2. [Inkscape \(для windows 64 bit \)](#)
3. або з [офіційного сайту](#) програми

та встановити на свій комп'ютер.

Якщо ви не можете встановити редактор, то можна виконати завдання в текстовому редакторі Microsoft Word, але максимальна оцінка за роботу виконану таким чином буде 9 балів.

Посилання на підручник <https://pidruchnyk.com.ua/1464-informatika-morze-6-klas.html>

Бажаю успіхів!