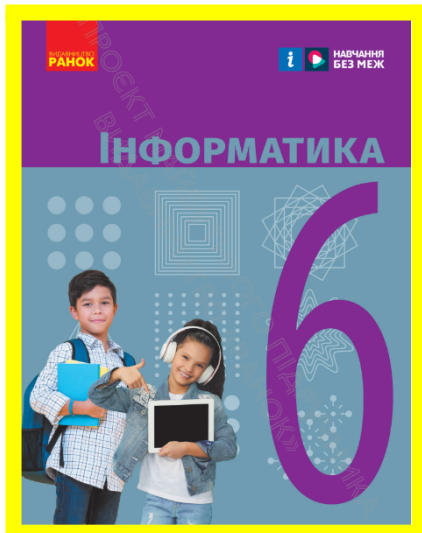


§ 6. Криві. Робота з контурами Вправа 6



Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

- Побудувати зображення зі складеним контуром.

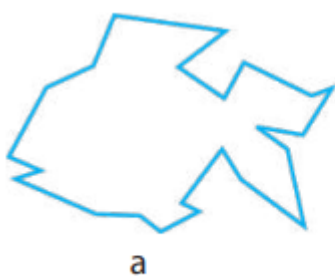
1. Запустіть графічний редактор **Inkscape**.

Користуючись інструментом **Перо**, побудуйте замкнену ламану (рис. 6.9, а), послідовно клацаючи її вершини.

2. Виберіть інструмент **Вузол** і клацніть ламану.

Зробіть частину вузлів гладкими: виділіть їх і, користуючись кнопкою , отримайте потрібну форму тулуба рибки (рис. 6.9, б). За потреби перетягніть маркери вузлів.

3. Доберіть кольори штриха й заповнення, приблизно як на рис. 6.9, б.
4. Домалюйте інструментом **Перо** луску та плавці рибки (рис. 6.9, в).



а



б



в

Рис. 6.9

5. Домалюйте інструментом **Еліпс** око рибки.
6. Збережіть зображення у файлі з іменем **fish.svg**. Покажіть малюнок однокласнику або однокласниці.