

## OLIMPIADE IPA

### A. DESKRIPSI LOMBA

Olimpiade IPA bertujuan untuk menjadi wadah bagi para siswa dalam mengembangkan kemampuan berpikir kritis, logis, dan ilmiah siswa serta meningkatkan minat dan prestasi di bidang sains. Kompetisi ini dilaksanakan dalam dua tahap, yaitu penyisihan untuk menguji pemahaman konsep dasar IPA, kemudian dilanjutkan ke tahap final yang berisi soal-soal analisis dan pemecahan masalah dengan tingkat kesulitan yang lebih tinggi.

### B. PERSYARATAN PESERTA

1. Peserta merupakan siswa/i aktif jenjang **SMP/MTs** sederajat kelas VII hingga IX di seluruh Indonesia.
2. Peserta tidak diperbolehkan mengikuti lebih dari satu cabang lomba.
3. Peserta terdaftar secara resmi melalui laman resmi yang telah disiapkan panitia.
4. Pada saat pendaftaran, peserta diwajibkan untuk mengisi dan menandatangani surat pernyataan yang dilampiri materai **Rp10.000,00** sebagai bukti kesanggupan mematuhi seluruh aturan yang berlaku dengan tanggung jawab.
5. Seluruh peserta **WAJIB** membayar biaya pelaksanaan sebesar **Rp55.000/orang**.
6. Peserta **DIWAJIBKAN** tergabung dalam grup *chat WhatsApp* cabang lomba Olimpiade IPA (akan diinformasikan oleh panitia dalam kurun waktu maksimal 2 x 24 jam).

### C. KETENTUAN PELAKSANAAN

1. Peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian kegiatan olimpiade tepat waktu sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan oleh panitia.
2. Pada Babak Penyisihan dan Babak Final, setiap peserta diwajibkan menyiapkan 2 buah perangkat elektronik:
  - a. Perangkat 1 : Media pengerjaan
  - b. Perangkat 2 : Kamera pengawas (satu peserta, satu kamera pengawas)
3. Akan dilaksanakan *Technical Meeting* terkait sistem lomba yang akan dilaksanakan pada tanggal **13 Agustus 2026**.
4. Pada Babak Penyisihan, perangkat 1 hanya berfungsi sebagai media pengerjaan melalui laman resmi yang telah disediakan oleh panitia.
5. Perangkat 2 wajib diposisikan menampilkan peserta dan sekitarnya dengan jelas dari samping atau serong belakang kanan/kiri peserta.
6. Jenis soal pada Babak Penyisihan berupa pilihan ganda biasa, pilihan ganda kompleks, dan pilihan benar salah yang akan ditampilkan melalui laman resmi yang disediakan oleh panitia.
7. Jenis soal pada babak final berupa uraian yang akan ditampilkan melalui *share Screen Zoom*. jawaban para peserta dikumpulkan melalui *Google Form* yang disediakan panitia saat babak final berakhir.
8. Saat Babak Final, Perangkat 1 dan 2 wajib memasuki *Zoom Meeting*. Peserta dapat memperhatikan soal melalui Perangkat 1 dan **WAJIB** menyalakan kamera (*open camera*) selama Babak Final berlangsung. Perangkat 2 berfungsi sebagai kamera pengawas dari samping atau serong belakang kanan/kiri peserta.

## D. SISTEM PELAKSANAAN

| Komponen             | Keterangan         |
|----------------------|--------------------|
| Sistem Lomba         | Online             |
| Tanggal Pelaksanaan  | 15-16 Agustus 2026 |
| Platform             | LMS & Zoom Meeting |
| Durasi               | 75 menit           |
| Jumlah Peserta Final | 15 Peserta         |

## E. TAHAPAN PERLOMBAAN

### 1. Babak Penyisihan

| Komponen    | Keterangan   |
|-------------|--|
| Bentuk Soal | Pilihan Ganda, Pilihan Ganda Kompleks, Benar-Salah |
| Jumlah Soal | 50 Soal  |
| Durasi      | 75 Menit   |

### 2. Babak Final

| Komponen    | Keterangan    |
|-------------|---------------|
| Bentuk Soal | Uraian        |
| Jumlah Soal | 10 Soal       |
| Durasi      | 10 Menit/Soal |
| Pengumpulan | Google Form   |

## F. PERATURAN PESERTA

### 1. Pelanggaran Teknis

- Tidak menggunakan dua perangkat sesuai dengan ketentuan (kamera pengawas dan pengerjaan soal).
- Posisi Perangkat 2 tidak memperlihatkan peserta, meja pengerjaan, dan layar perangkat 1 secara jelas.
- Menonaktifkan kamera atau mengganggu fungsi perekaman selama ujian berlangsung.
- Mengganti perangkat atau berpindah lokasi tanpa izin panitia selama proses perlombaan berlangsung.
- Menggunakan perangkat tambahan yang tidak diperbolehkan (*earphone*, *smartwatch*, alat komunikasi lainnya)

## 2. Pelanggaran Kejujuran dan Integritas

- Membuka situs lain/tab lain, aplikasi, atau file selama ujian berlangsung.
- Membaca catatan, buku, atau materi lain yang tidak diizinkan.
- Berkomunikasi dengan orang lain, baik secara langsung maupun daring (*chat*, telepon, panggilan video, dsb).
- Dilarang menggunakan bantuan orang lain (termasuk penggunaan *AI/chatbot*/mesin pencari).
- Merekam, menyimpan, atau menyebarkan soal olimpiade dalam bentuk apa pun.
- Melakukan login ganda (lebih dari satu akun atau perangkat untuk pengerjaan).
- Berpura-pura mengalami gangguan teknis untuk memperpanjang waktu pengerjaan.

## 3. Pelanggaran Etika

- Bersikap tidak sopan atau tidak kooperatif kepada panitia, juri, dan peserta lain.
- Melakukan intimidasi, perundungan, atau pelecehan secara verbal maupun nonverbal selama sesi bersama.
- Menghina atau menjatuhkan citra olimpiade melalui media sosial atau *platform* publik lainnya.
- Apabila peserta terindikasi melakukan tindakan dibawah, peserta akan mendapat peringatan berupa teguran. Jika peserta terus-menerus mendapat teguran sebanyak 3 kali otomatis peserta akan didiskualifikasi.

## G. KRITERIA PENILAIAN

|                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| Pilihan Ganda Biasa                  | Benar : +4<br>Salah : -1<br>Kosong : 0 |
| Pilihan Ganda Kompleks & Benar-Salah | Benar : 6<br>Salah : -2<br>Kosong : 0  |
| Uraian                               | Setiap nomor skor maksimal 7 poin      |

## H. HADIAH

| Juara   | Penghargaan                                    |
|---------|--|
| Juara 1 | Uang Pembinaan (Rp1.000.000) + Medali + Piagam |
| Juara 2 | Uang Pembinaan (Rp750.000) + Medali + Piagam   |
| Juara 3 | Uang Pembinaan (Rp500.000) + Medali + Piagam   |
| Finalis | E-Sertifikat Finalis                           |
| Peserta | E-Sertifikat Peserta                           |

# MONACO #11

## I. NARAHUBUNG

Nama Narahubung : Aisyah  
WhatsApp : 082134702241

## J. SILABUS OLIMPIADE IPA

<https://docs.google.com/document/d/13mx7cudX7knBFEmhPGCIF6bSaQOxxMAufdatcuLYLL4/edit?usp=drivesdk>