

Вітаю. Мене звати Михайленко Андрій Ігорович. Влітку 2024 року мені виповнилося 26 років. Вже четвертий рік поспіль ділюся своїми досягненнями у навчанні і створенні відеоігор. Цей документ з підсумками і досягненнями за рік свого життя. Таблиця з посиланнями на документи за попередні роки:

1	📄 2021 UA. Я і gamedev в 23 роки. Андрій Михайленко
2	📄 2022 UA. Я і gamedev в 24 роки. Андрій Михайленко
3	📄 2023 UA. Я і gamedev в 25 років. Андрій Михайленко
4	Ви зараз читаете “2024 UA. Я і gamedev в 26 років. Андрій Михайленко”



1 Перша гра в Steam

Bird Feather: Aquamarine World

https://store.steampowered.com/app/2874360/Bird_Feather_Aquamarine_World/



1 Головна подія року — це випуск першої комерційної гри.

✓ Гра доступна в Steam.

- 🐦 Літай за пташку!
- 🥥 Збирай пір'їнки!
- 🖼️ Розблокуй фото птаха Рибалочка Блакитний!
- 😊 Літай і насолоджуйся!

Назва гри українською: Пташине Перо: Аквамариновий Світ.

Назва гри англійською: Bird Feather: Aquamarine World.

▶ Придбати гру в Steam: <https://store.steampowered.com/app/2874360/>



Я розпочав публікувати ігри в Steam під псевдонімом [Andrium Games](#).

Мене звати Андрій і я створюю ігри самотужки.

Також я навчаю створювати ігри на Unreal Engine.

Я маю [канал на YouTube](#) і веду у телеграмі [блог про дизайн рівнів від Андрія](#).

Якщо цікавлять мої ігри, підписуйтеся на [блог створення моїх ігор у телеграмі](#).

Бажаю щастя і свободи!

Але це ще не всі ігри, які я створив продовж року...

Створені або оновлені ігри

Антигравітаційне підземелля

[Unreal Engine 5]

Антигравітаційне підземелля. Віднайти світло там, де це здається неможливим.

1. Опис гри і завантижити гру: <https://andrewrain.itch.io/anti-gravity-dungeon>
2. Відео з текстом і музикою: <https://www.youtube.com/watch?v=RFbs-05rHMA>
3. Де завантажити гру безкоштовно, запасне посилання:  AntiGravityDungeon

- Майбутнє цієї гри про Чорну Діру не визначене.

Dream of Forgotten Songs

[Unreal Engine 5]

Сон Забутих Пісень. Лисиця блукає казковими світами і збирає уламки пісень.

1. Сторінка гри: <https://andrewrain.itch.io/dream-of-forgotten-songs>
2. Завантажити ігровий прототип:  !Build_DreamOfForgottenSongs

- ★ Розробка гри про лисичку планується вестися далі. Основним каналом новин є канал у телеграмі: <https://t.me/DreamOfForgottenSongs>

Bird Feather Aquamarine World

[Unreal Engine 5]

Пташине Перо: Аквамариновий Світ. Збирай пір'я і грай за птаха в короткій грі з відкритим світом. Коли збереш все пір'я, то можеш просто літати та насолоджуватися!

1. Придбати в Steam: <https://store.steampowered.com/app/2874360/>
2. Придбати на Itch: <https://andrewrain.itch.io/bird-feather-aquamarine-world>
3. Завантажити безкоштовну демо-версію:

 Demo Bird Feather Aquamarine World Демо Пташине Перо Аквамариновий ...

- ★ Маю ідею продовжити серію ігор і розробити нову гру — схожу, але краще.



Нові відео на каналі [Андрій Ігорович](#)

1. 80 секунд презентації робіт левел-дизайнера. Портфоліо Андрія
2. Азовсталь і комп'ютерна графіка. Азовсталь на Unreal Engine 5
3. <https://www.youtube.com/watch?v=cw60LrjZ6H0>
4. Паркур і сканування простору. Розробка комп'ютерних ігор на Unreal En...
5. <https://www.youtube.com/watch?v=m3mkllPt0-c>
6. Креативне використання ассетів мосту
7. Льодяна статуя
8. Квітуче коло на Unreal Engine 5. Створення гри Сон Забутих Пісень #ue5 #...
9. New Indie Game from Ukraine! Dream of Forgotten Songs. November 2023. G...
10. Bird Kingfisher on the island. Unreal Engine 5. Fly with sounds #indiegamedev ...
11. Я додав вірш до комп'ютерної гри
12. <https://www.youtube.com/watch?v=WGWnPFCIXY>
13. Як змінити жінку на чоловіка в UE5? Як замінити жіночий манекен на чоло...
14. Літаючі острови! Я створюю комп'ютерну гру
15. Прототип гри про чорну діру і антигравітацію
16. Лисичко, стрибай вище райдуги! Експериментую з гравітацією та ігровими ...
17. Гра "Аквамариновий Світ — Пташине Перо" (2024)
18. Я створив інтерфейс головного меню для своєї гри про пташине перо і акв...
19. Розробники гри Dune: Awakening розповіли про переваги Unreal 5, Lumen, ...
20. Gameplay Trailer Bird Feather Aquamarine World - Wishlist on Steam!
21. Симуляція фізики ящика з заблокованим повертанням уздовж осі крену, та...
22. Я отримав перший відгук на свою гру в Steam



Освіта і курси

Не можу похвалитися закінченими курсами. Впродовж року я не закінчив жодного курсу, що пов'язаний з розробкою ігор чи комп'ютерною графікою. Минулі роки я активно навчався на курсах, але не зараз. Зараз я навчаюся по відео на YouTube і читаю книги та статті.

З іншого боку, я намагаюся більше практикувати розробку відеоігор. Тож тепер здебільшого я здобуваю знання на основі того, яка у мене зараз стоїть поточна мета. З таким підходом я можу з упевненістю сказати, що цим знанням я знайду застосування.



Написав статті

1. Про що сюжет Frostpunk?

<https://ualevelldesign.blogspot.com/2023/12/frostpunk.html>



Документація та концепт-документи

1. Написано КОТЯЧА ВДАЧА ГДД
2. Оновлено 3D-пригода. Сон забутих пісень



Цікаві факти

1. Я створив собі цифрову візитку. Подивитися: <https://uadd.me/Andrium>
2. Я навчаю створенню ігор. Надаю послуги репетитора. Детальніше: [Клуб з вивчення Unreal Engine 5 для дітей. Розробка комп'ютерних ігор](#)
3. Навчаю розробці ігор на Unreal Engine 5 і дорослих, але не як постійне навчання, а у форматі консультацій, коли людина чітко знає, чого хоче навчитися. Веб-сайт: [Навчання Unreal Engine українською мовою. Академія ANDRIUM](#)
4. У телеграмі є канал, куди я збираю корисні інформаційні знахідки про левел-дизайн → [Про Дизайн Рівнів від Андрія](#).
5. Відео Я отримав перший відгук на свою гру в Steam стало №2 по популярності на моєму основному каналі всього за декілька днів.
6. На [мій канал на YouTube Андрій Ігорович](#) підписалося вже 500 користувачів.
7. Я створив новий канал на [YouTube — Поет на коні](#), тематика якого — козаки, лицарі, фортеці середньовіччя і все таке інше у сеттінгу минулих літ. Цей канал було створено наступного дня після Дня Пам'яті Святого Рівноапостольного Князя Володимира Великого.



Висловлюю подяку викладачам і авторам навчальних матеріалів:

Alex Galuzin
Анатолій Шестов
Андрій Іващенко
Andrzej Gieralt
Антон Селезньов
Артем Волков
Артур Александров
Василь Сабіров
Василь Скобелєв
Вікторія Беляєва
Владислав Козловський
Володимир Агарев
Володимир Ковтун
Володимир Серов
Георгій Стешенко
Деніс Козін
Дмитро Ермолаєв
Дмитро Куратник
Євген Овчинников
Євген Судак
Євгенія Руссіян
Іван Ковальов
Ігор Калустов
Ірина Семка
Karen Stanley
Кирило Буянін
Кирило Гончарик
Костянтин Савочкин
Леріка Маллаєва
Luccas Schmitgel
Майк Рафієнко
Максим Фомічов
Марія Кочакова
Mathew Wadstein
Микита Гук
Микита Філатов
Микола Алексєєв
Микола Конзеровський
Михайло Вовк
Михайло Кадіков
Олег Ведмідь
Олег Готинян
Олег Грачов
Олександр Блинцов
Олександр Хруцький
Олександр Штаченко
Олена Бугакова
Олена Лобова
Олена Філатова
Patrick Haslow
Роман Ільїн
Саша Протасеня
Сергій Гімелрейх
Сергій Кормішін
Сергій Снісаренко
Станіслав Стефаняк
Steve Lee
Суфія Забірова
Таня Локтіонова
Thilina Premasiri
Thomas Grip
Юлія Комарова
Юлія Шмирова
Юрій Красильников
Jakub Pander
Ярослав Кравцов
Ярослав Сингаївський

Моя візитка

Моя візитка — <https://uadd.me/Andrium>

Резюме

(UKR) Резюме українською мовою:

<https://docs.google.com/document/d/1LYST2B8ZrXjt6u0SA7DsPDar8bQcoq52hfjyitaaTDk/>

(ENG) Резюме англійською мовою / resume:

<https://docs.google.com/document/d/1GvXfM3Ka0VWhWVq4JWjNdqbXemHxHAgDAoWhkl9R4nQ/>

Портфоліо

(UKR) Портфоліо-презентація своїх робіт по дизайну рівнів українською мовою:

<https://docs.google.com/presentation/d/1OtdOO7AyQYjtHyQLaZZuxQ2UyMczLluFhxTLVCHuVCY/>

(ENG) Портфоліо-презентація робіт з левел-дизайну англійською мовою / Level Designer Portfolio:

https://docs.google.com/presentation/d/1fMAUBIf_sZEH98e1B_HNc0VruD84rt3Sn8J64BmveLk/

Портфоліо на ArtStation:

<https://andrewrain.artstation.com/> або <https://artstation.com/AndrewRain>

Портфоліо на власному сайті:

<https://sites.google.com/view/andriimykhaenko/>

Контакти

- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/andrii-mykhaenko-9a3b401b6/>
- Linktree: <https://linktr.ee/Andrium>

Посилання

Постійне посилання на поточний документ (2024):

<https://docs.google.com/document/d/1XdXWme2AjJJywPjrVj1flHNOFmCL0mZxRWUAzK-Rgjk/>



Також я написав вірша

Крила у птаха —
із пір'я,
а у людини —
із сузір'я
чеснот, звичок і бажань
добрих, корисних, справжніх.
Коли ж не добрїї вони,
тоді й політ цей вище неба,
навіщо це, ну нащо треба?
Летить так високо, у вись,
і вище сонця, намагається
стати, над іншими людьми
панувати, неначе той,
хто богом себе ставить,
а про Творця неба і землі
забув. А Той Творець дає
всім людям рівне право
вільно жити, лише Закон,
щоб ти той не забув:
"Усім людям ти чини
так само, як і хотів би,
щоб і тобі було.
А зло за зло
ніколи не чини.
Прощай усіх
і будеш мати
вічне життя
у мирі з усіма."

І саме цього вірша я спробував додати до гри:
<https://www.youtube.com/watch?v=2xc8cnlZQ4c>



Ще мої вірші

Слів одного віршу у цьому документі вистачить нехай, але оскільки я писав більше віршів, то залишу посилання, де можна буде вірші мої прочитати.

1) Крила у птаха — із пір'я, а у людини — із сузір'я...

https://www.facebook.com/permalink.php?story_fbid=pfbid0p6w1L1QnhZwbHYyWJ2JBqcgwYwFuPs7Qp4B7LCGrGK8LW4LcwNrKad2sdKTmnDkXI&id=100023633792633

2) Вірш на День Збройних Сил України, 2023.

https://www.facebook.com/permalink.php?story_fbid=pfbid02byWRnAd9oSYymXkKzYi2T4fVbJyak4PwGdahyhZbpXe2kTj6ev5JeSmZYRYKA1qnl&id=100023633792633

3) Вірш: "Гості незвані".

https://www.facebook.com/permalink.php?story_fbid=pfbid0Vu64wNzbPBxkwd9HecqixjDjwPWGHEcweARDkWK2K24UWu3GX3Kzr4FeaxVAFsmHI&id=100023633792633

4) Вірш "Доброволець".

https://www.facebook.com/permalink.php?story_fbid=pfbid06Z6rMwRsJH2T1cEAWhh12MLD3FyM3iqT7rwZf1YF2diLqXqryxScrTTcn6rwyEnfl&id=100023633792633

На цьому документ закінчено.

НАСТУПНИЙ РІК

Що було в 2024-2025 роках, дивіться далі:

📅 2025 UA. Я і gamedev в 27 років. Андрій Михайленко