

תנאים – חלק א'

1. כתוב תוכנית הקולטת מספר ובודקת האם המספר הוא מכפלה של 5. יש להציג הודעה בהתאם. (יש להשתמש ב-%)
2. כתוב תוכנית הקולטת 2 מספרים ומציגה את המספר הכי גדול.
3. כתוב תוכנית הקולטת 2 מספרים ומציגה את המספר הכי קטן.
4. כתוב תוכנית הקולטת 2 מספרים ובודקת אם סכום המספרים הוא אי זוגי, להציג הודעה בהתאם
5. כתוב תוכנית הקולטת מספר שלם ובודקת האם הוא תלת ספרתי.
6. כתוב תוכנית הקולטת מספר דו ספרתי ובודקת האם ספרותיו שוות, כלומר אם קלטנו 22 יש לרשום "Equal" אחרת "Not Equal"
7. כתוב תוכנית הקולטת מספר ומציגה האם הוא חיובי, שלילי או הספרה 0, יש להציג הודעה בהתאם.
פתרון: <https://onlinegdb.com/dza84ey9K>
8. כתוב תכנית המדפיסה על המסך את התרגיל "?: 3+8+5 = ", התוכנית תבקש מהמשתמש שיחשב את התוצאה. המשתמש יכניס את התוצאה בקלט לתוכנית, אם המשתמש פתר נכון, תודפס הודעה ': יפה מאד פתרת!', אחרת תודפס הודעה ': טעית, התוצאה היא 16'.
9. צור אפליקציית מחשבון ובה האפשרויות הבאות: חיבור, חיסור כפל וחילוק (באפשרותך להוסיף פעולות נוספות להחלטתכם)
על התוכנית לקלוט 2 מספרים ותו המציג את הפעולה אותה המשתמש רוצה לבצע ולהציג את התוצאה על פי בחירתו. יש להציג את התרגיל כולו יחד עם התוצאה.
לדוגמא הקלט הוא: 3, 7 והתו "+"
יש להציג: $3 + 7 = 10$
10. באולימפיאדת החיות מתקיימת תחרות ריצה למרחק 100 מטר. צבי אשר רץ 100 מטר בזמן של 10 שניות או פחות נחשב לצבי מהיר. צב שרץ 100 מטר בזמן של 10 דקות או פחות נחשב לצב מהיר. כתוב תוכנית אשר הקלט שלו הוא סוג החיה, Turtle (T) (עבור צב ו-Deer (D) (עבור צבי, ומספר המציין זמן ריצה בשניות. האלגוריתם יציג הודעה אם החיה שנקלטה מהירה או לא.