

UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI
FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

APROBAT,
RECTOR

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
ANUL I 2022-2023
Învățământ cu frecvență, 3 ani
Domeniul de Licență INFORMATICĂ
Programul de studii INFORMATICĂ

(Sem.I - 14 săptămâni; Sem.II - 14 săptămâni)

Total Credite: 64

Nr. crt.	Tip	Discipline obligatorii	Semestrul I						Semestrul II					
			C	S	L	P	FE	Crd.	C	S	L	P	FE	Crd.
1.	DF	Structuri algebrice în informatică	2	2	-	-	E	4	-	-	-	-	-	-
2.	DF	Calcul diferențial și integral	3	2	-	-	E	6	-	-	-	-	-	-
3.	DF	Logică matematică și computațională	2	2	-	-	E	5	-	-	-	-	-	-
4.	DF	Programarea algoritmilor	2	1	1	-	E	5	-	-	-	-	-	-
5.	DF	Arhitectura sistemelor de calcul	2	1	1	-	V	4	-	-	-	-	-	-
6.	DC	Gândire critică și etică academică în informatică	2	1	-	1	V	4	-	-	-	-	-	-
7.	DC	Competențe de bază într-o limbă străină	-	1	-	-	V	2	-	-	-	-	-	-
8.	DC	Educație fizică*	-	1	-	-	V	2	-	1	-	-	V	2
9.	DC	Geometrie și algebră liniară	-	-	-	-	-	-	2	2	-	-	E	4
10.	DF	Baze de date	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	E	5
11.	DF	Structuri de date	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	5
12.	DF	Limbaje formale și automate	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	4
13.	DS	Programare orientată pe obiecte	-	-	-	-	-	-	2	1	2	-	E	6
14.	DS	Tehnici web	-	-	-	-	-	-	2	-	1	1	V	4
15.	DC	Competențe specifice într-o limbă străină	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	V	2
		<i>Total</i>	13	11	2	1	4E+4V	32	12	7	7	1	5E+3V	32

Nr. crt.	Tip	Discipline facultative	Semestrul I						Semestrul II					
			C	S	L	P	FE	Crd.	C	S	L	P	FE	Crd.
16.	DC	Matematică pentru aducere la nivel	-	2	-	-	V	2	-	-	-	-	-	-
17.	DC	Informatică pentru aducere la nivel	-	2	-	-	V	2	-	-	-	-	-	-
18.	DC	Educație fizică și metodică	-	-	-	-	-	-	2	-	-	-	V	2
19.	DC	Programare competitivă	1	2	-	-	V	2	1	2	-	-	V	2

*Conform reglementărilor ARACIS, Educația fizică este disciplină obligatorie, dar creditele alocate pentru Educația fizică se acordă peste cele obligatorii și nu se pot utiliza pentru a atinge numărul de credite obligatorii.

DECAN, Prof. dr. Ioana Leuștean

UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI
FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

APROBAT,
 RECTOR

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
ANUL II 2022-2023
Învățământ cu frecvență, 3 ani

Domeniul de Licență INFORMATICĂ
Programul de studii INFORMATICĂ

(Sem.I - 14 săptămâni; Sem.II - 14 săptămâni)

Total Credite: 60

Nr. crt.	Tip	Discipline obligatorii	Semestrul I						Semestrul II					
			C	S	L	P	FE	Crd.	C	S	L	P	FE	Crd.
1.	DF	Probabilități și statistică	3	-	2	-	E	5	-	-	-	-	-	-
2.	DF	Algoritmi fundamentali	2	1	1	-	E	5	-	-	-	-	-	-
3.	DS	Sisteme de gestiune a bazelor de date	2	-	2	-	E	5	-	-	-	-	-	-
4.	DS	Programare funcțională	2	-	2	-	E	4	-	-	-	-	-	-
5.	DF	Sisteme de operare	2	-	2	-	E	4	-	-	-	-	-	-
6.	DS	Opțional de dezvoltarea aplicațiilor web*	2	-	1	1	V	5	-	-	-	-	-	-
7.	DC	Competențe avansate într-o limbă străină I	-	1	-	-	V	2	-	-	-	-	-	-
8.	DF	Inteligență artificială	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	E	5
9.	DS	Algoritmi avansați	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	5
10.	DS	Fundamentele limbajelor de programare	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	E	5
11.	DS	Metode de dezvoltare software	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	E	5
12.	DF	Rețele de calculatoare	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	V	4
13.	DS	Programare avansată pe obiecte	-	-	-	-	-	-	2	-	1	1	V	4
14.	DC	Competențe avansate într-o limbă străină II	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	V	2
		<i>Total</i>	13	2	10	1	5E+2V	30	12	2	10	1	4E+3V	30

Nr. crt.	Tip	Discipline facultative	Semestrul I						Semestrul II					
			C	S	L	P	FE	Crd.	C	S	L	P	FE	Crd.
15.	DC	Educație fizică și metodică	-	1	-	-	-	-	-	1	-	-	V	2
16.	DC	Printare si modelare 3D	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	V	3

DECAN,

Prof. dr. Ioana Leuștean

*In anul universitar curent 2022-2023, cursurile opționale de dezvoltarea aplicațiilor web sunt:

(1) Dezvoltarea Aplicațiilor Web in PHP; (2) Dezvoltarea Aplicațiilor Web in ASP.NET.

UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI

FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

APROBAT,

RECTOR

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT

ANUL III 2022-2023

Învățământ cu frecvență, 3 ani

Domeniul de Licență INFORMATICĂ

Programul de studii INFORMATICĂ

(Sem.I - 14 săptămâni; Sem.II - 10 săptămâni)

Total Credite: 60

Nr. crt.	Tip	Discipline obligatorii	Semestrul I						Semestrul II					
			C	S	L	P	FE	Crd.	C	S	L	P	FE	Crd.
1.	DF	Calculabilitate și complexitate	2	1	-	-	E	5	-	-	-	-	-	-
2.	DF	Securitatea sistemelor informatice	2	-	2	-	E	5	-	-	-	-	-	-
3.	DS	Inginerie software	2	-	1	1	E	5	-	-	-	-	-	-
4.	DS	Opțional 1*	2	-	2	-	V	5	-	-	-	-	-	-
5.	DS	Opțional 2*	2	1	1	-	V	5	-	-	-	-	-	-
6.	DS	Opțional 3*	2	1	1	-	V	5	-	-	-	-	-	-
7.	DS	Opțional 4**	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	4
8.	DS	Opțional 5**	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	4
9.	DS	Opțional 6**	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	4
10.	DS	Opțional 7**	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	4
11.	DS	Realizarea lucrării de licență	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	V	7
12.	DS	Practică	-	-	-	-	-	-	-	-	-	160	V	7
		Total	12	3	7	1	3E+3V	30	8	4	4	162	4E+2V	30

Examen de licență: 10 credite

DECAN,

Prof. dr. Ioana Leuștean

Legendă

*Cursurile opționale din semestrul I sunt: (1) Calcul numeric în informatică; (2) Concepte și aplicații în Vederea Artificială; (3) Front end avansat: React & Angular; (4) Grafică pe calculator; (5) Introducere în programarea jocurilor pe calculator; (6) Introducere în Reinforcement Learning; (7) Introducere în Robotică; (8) Java Script server side: Node.js +

GraphQL; (9) Prelucrarea Semnalelor; (10) Robotic Process Automation (RPA) folosind platforma UiPath; (11) Tehnici de optimizare; (12) Tehnici de simulare; (13) Oportunitati de cercetare pentru licență.

****Cursurile opționale din semestrul II sunt:** (1) Blockchain; (2) Elemente de securitate și logică aplicată; (3) Fundamentele proiectării compilatoarelor; (4) Introducere în prelucrarea limbajului natural; (5) Învățarea rețelelor neurale adânci (Intensiv); (6) Învățare automată în Vedere Artificială; (7) Metode Formale în Ingineria Software; (8) Production engineering; (9) Programarea aplicațiilor de simulare; (10) Programarea dispozitivelor mobile in Android; (11) Programarea dispozitivelor mobile in iOS; (12) Protocoale criptografice; (13) Testarea Sistemelor Software; (14) Strategii de planificare a unei echipe de roboți; (15) Inițiere în cercetare și bioinformatică; (16) Algoritmica avansată a grafurilor.

DF – Discipline fundamentale

DS – Discipline de specializare

DC – Discipline complementare