

Игры

1. По кругу расставлены 2023 фишек. За ход разрешается снять одну или две изначально соседние фишки. Проигрывает тот, кто не может сделать ход.
2. Двое по очереди ломают шоколадку 6×8 . За ход разрешается сделать прямолинейный разлом любого из кусков вдоль углубления. Проигрывает тот, кто не может сделать ход.
3. Имеется три кучки камней: в первой — 10, во второй — 15, в третьей — 20 камней. За ход разрешается разбить любую кучку на две меньшие; проигрывает тот, кто не сможет сделать ход.
4. Имеется кучка из 8 кокосов. За ход можно взять 1, 2 или 3 кокоса. Проигрывает тот, кто не может сделать ход.
5. Имеется кучка из 15 кокосов. За ход можно взять 1, 2 или 3 кокоса. Проигрывает тот, кто не может сделать ход.
6. Имеется полоска, состоящая из 2023 клеток. Изначально фишка стоит в левом углу. за раз разрешается сдвинуть на 1, 2, 3, 4 или 5 клеток вправо. Играют двое. Проигрывает тот, кто не может сделать ход.
7. Что общего в задачах 4-6, каков принцип? придумайте аналогичную задачу и решите ее.
8. Двое по очереди ставят шахматных слонов в клетки доски 2011×2012 . Причем ставить слона на битое поле нельзя (слон бьет все клетки обеих диагоналей, содержащих клетку, на которой он стоит). Проигрывает тот, кто не может сделать ход.
9. На столе лежат три монеты достоинством 12, 17 и 30 центов. Также имеется касса, в которой есть неограниченное количество монет любого достоинства. За один ход разрешается взять любую не одноцентовую монету со стола, разменять ее в кассе на несколько более мелких и их снова положить на стол. Проигрывает тот, кто не может сделать ход.
10. На доске нарисовано 10 крестиков и 10 ноликов. За ход разрешается стереть любые два значка и, если они были одинаковыми, нарисовать вместо них крестик, а если разными — нолик. Если последний оставшийся на доске значок — крестик, то и выиграл первый игрок, если нолик — то второй.
11. Белая ладья стоит на поле b2 шахматной доски 8×8 , а черная — на поле c4. Игроки ходят по очереди, каждый — своей ладьей, начинают белые. Запрещается ставить свою ладью под бой другой ладьи, а также на поле, где уже побывала какая-нибудь ладья. Тот, кто не может сделать ход, проигрывает.
(За ход ладья сдвигается по горизонтали или вертикали на любое число клеток, и считается, что она побывала только в начальной и конечной клетках этого хода.)