

- Maksimal 4 lembar /halaman
- Kompetensi yang dimiliki mahasiswa ybs maksimal 5 penghargaan/ prestasi. Pilih yg paling baik
- File SKPI dikirimkan dalam format **DOC (MSWORD)** bukan PDF atau JPG ke email akademikfsm@gmail.com dan dengan subjek email **SKPI NAMA dan Departemen masing2.**
- File yang dikirimkan hanya **SKPI (DOC) dengan format kertas A4**. Scan validasi dan sertifikat tidak perlu diemailkan
- Untuk filename (nama file) SKPI (Nama masing2 dan nim masing2) dan JURUSAN MASING2
Contoh: **SKPI (Nuryanto 24010212140078) Biologi**



UNIVERSITAS DIPONEGORO
DIPONEGORO UNIVERSITY

FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
FACULTY OF SCIENCES AND MATHEMATICS

SURAT KETERANGAN PENDAMPING IJAZAH
DIPLOMA SUPPLEMENT

NOMOR/NUMBER: / /FSM/2024

Surat Keterangan Pendamping Ijazah menerangkan Capaian Pembelajaran
dan Prestasi dari Pemegang Ijazah
Selama Masa Studi di Universitas Diponegoro
*The Diploma Supplement Certifies Achievement of Its Bearer During
the Period of Study at Diponegoro University*

1. IDENTITAS DIRI
<i>PERSONAL INFORMATION</i>

1.1	Nama Lengkap <i>Full Name</i>		Ini Hanya Contoh Saja
1.2	Tempat & Tanggal Lahir <i>Place and Date of Birth</i>		Jakarta, 13 Maret 1999 <i>Jakarta, March 13th, 1999</i>
1.3	Nomor Induk Kependudukan <i>Identity Number</i>		321501530xxxx
1.4	Nomor Induk Mahasiswa <i>Student Number</i>		24060117140059
1.5	Tanggal Masuk <i>Admission Date</i>		14 Agustus 2017 <i>August 14th, 2017</i>
1.6	Tanggal Lulus <i>Graduation Date</i>		13 Juli 2021 <i>July 13th, 2021</i>
1.7	Nomor Ijazah Nasional <i>National Diploma Number</i>		
1.8	Gelar <i>Title</i>		Sarjana Komputer (S.Kom.) <i>Bachelor of Computer Science</i>
1.9	Lama Studi <i>Length of Study</i>		3 tahun 10 bulan 29 hari <i>3 Years 10 months 29 days</i>
1.10	Sistem Kredit Semester <i>Credits</i>		144 sks <i>144 credits</i>
1.11	Indeks Prestasi Kumulatif <i>Grade Point Average</i>		3,73

2. IDENTITAS INSTITUSI DAN PROGRAM STUDI

INSTITUTION AND STUDY PROGRAM

2.1	Universitas		Universitas Diponegoro
	<i>University</i>		<i>Diponegoro University</i>
2.2	SK Pendirian Universitas		Peraturan Pemerintah RI Nomor 7 Tahun 1961
	<i>Government Decree of University Establishment</i>		
2.3	Akreditasi Institusi		A
	<i>Accreditation of University</i>		
2.4	Jenis/Program Pendidikan Tinggi		Akademik, Strata 1
	<i>Stratum</i>		<i>Academic, Bachelor Degree</i>
2.5	Program Studi		Informatika
	<i>Study Program</i>		<i>Informatics</i>
2.6	Akreditasi Program Studi <i>Accreditation of study program</i>		Unggul
2.7	Jenjang Kualifikasi KKNI <i>Scheme Level in the Indonesian Qualification Framework</i>		Level 6
2.8	Persyaratan Penerimaan <i>Admission Requirements</i>		Lulus SLTA dan Lulus Seleksi Mahasiswa Baru <i>High School graduate and passed student admission selection</i>
2.9	Bahasa Pengantar Kuliah <i>Lingua Franca</i>		Bahasa Indonesia <i>Indonesian Language</i>
2.10	Sistem Penilaian		Skala/Scale: 1- 4; A=4, B=3, C=2, D=1
	<i>Grading System</i>		
2.11	Pendidikan Lanjut		Program Magister & Doktoral
	<i>Further Study</i>		<i>Master & Doctoral Program</i>
2.12	Status Profesi (Bila Ada)		--
	<i>Professional Status (If Applicable)</i>		

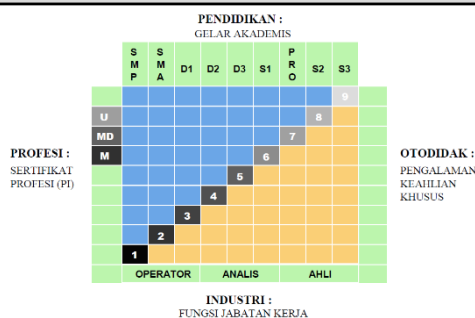
3. KUALIFIKASI DAN HASIL YANG DICAPAI

THE QUALIFICATION AND OUTCOMES OBTAINED

A. CAPAIAN PEMBELAJARAN	A. LEARNING OUTCOMES
Sarjana Komputer: Teknik Informatika (KKNI Level 6)	<i>Computer Science / Informatics Bachelor Level (KKNI Level 6)</i>
KEMAMPUAN DI BIDANG KERJA	ABILITY IN THE FIELD OF WORK
1. Mengkomunikasikan ide dalam rangka berkontribusi pada bidang informatika dan berkolaborasi dengan disiplin ilmu lain; 2. Memanfaatkan perkembangan teknologi informasi dalam penerapan ilmu komputer di berbagai bidang; 3. Menerapkan teknik penyelesaian persoalan secara sistematis dengan pertimbangan teknis dan nonteknis;	1. <i>Communicating idea for contributing to and keeping up with the development of informatics field and to collaborate with other disciplines;</i> 2. <i>Applying the benefit of advanced information technology for computer science applicability into broader fields;</i> 3. <i>Applying problem solving techniques systematically with technical and non-technical considerations.</i>

4. Menganalisis persyaratan sistem berbasis komputer dengan pertimbangan isu sosial, budaya, etika, dan hukum; 5. Mengkaji kualitas sistem dengan pertimbangan keunggulan dan keterbatasan berdasarkan pemahaman prinsip dan tema umum ilmu komputer; 6. Mengeksplorasi prinsip dan metode operasional sistem dalam rangka optimalisasi proses dengan memperhatikan keterkaitan timbal balik antara teori dan praktik; 7. Merancang sistem pengelolaan informasi dengan pertimbangan keamanan dan pembelajaran pengetahuan ranah tertentu; 8. Mengembangkan perangkat lunak secara kerja tim ataupun individu dengan bahasa pemrograman, metode, perkakas, dan platform sesuai spesifikasi;	4. <i>Analyzing computer-based system requirements by recognizing the social, legal, ethical and cultural issues;</i> 5. <i>Evaluating systems in terms of general quality attributes and possible trade-offs within, based on common themes and principles in computer science;</i> 6. <i>Exploring principles and operational methods of computer-based system for optimizing the processes with appreciation of the interplay between theory and practice;</i> 7. <i>Designing information management system by considering security issue and learning on domain-specific knowledge.</i> 8. <i>Developing software individually or within a teamwork using programming languages, methods, tools, and platforms based on specifications.</i>
PENGETAHUAN YANG DIKUASAI	ABILITY OF KNOWLEDGE
1. Menguasai konsep teoretis bidang pengetahuan dan keterampilan ilmu komputer/informatika secara umum serta konsep teoretis bagian khusus dalam bidang pengetahuan dan keterampilan ilmu komputer/informatika secara mendalam untuk menyelesaikan persoalan dengan pemikiran komputasional; 2. Menunjukkan pemahaman konsep pemikiran analitis untuk memformulasikan penyelesaian persoalan dan untuk pembelajaran sepanjang hayat; 3. Menunjukkan pemahaman konsep pemikiran sistem untuk mendukung penyelesaian persoalan;	1. <i>Mastering the general theoretical concepts of knowledge and skills within computer science/informatics discipline as well as the specific theoretical concepts of knowledge and skills within computer science/informatics discipline deeply in order to perform problem solving using computational thinking concepts;</i> 2. <i>Demonstrating the understanding of analytical thinking concepts in order to formulate problem solution as well as for commitment to life-long learning;</i> 3. <i>Demonstrating the understanding of systems thinking concepts in order to support problem solving process.</i>
KEWENANGAN & TANGGUNG JAWAB	AUTHORITY & RESPONSIBILITY
1. Menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi sains dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai bidang keahliannya; 2. Menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur; 3. Mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni; 4. Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi; 5. Mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidangnya, berdasarkan analisis informasi dan data;	1. <i>Enforcing logical, critical, systematic, and innovative thinking in terms of development or implementation of science and technology concerning and applying human values according to the respective field;</i> 2. <i>Performing independent, qualified, and measurable work;</i> 3. <i>Studying the implication of science and technology development and implementation concerning and applying human values according to the respective field based on scientific principles, procedures, and ethics to produce solutions, ideas, designs or art criticisms;</i> 4. <i>Composing scientific description as a result of the study in a form of bachelor thesis or final project report, and uploading it in the university website;</i> 5. <i>Making decision properly in terms of problem solving within the respective field, based on information and data analysis;</i>

6. Memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya;	6. <i>Maintaining and expanding the partnership network with supervisor, colleagues, partners both inside and outside the institution;</i>
7. Bertanggung jawab atas capaian hasil kerja tim dan melakukan supervisi dan evaluasi atas penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan pada pekerja di bawah tanggungjawabnya.	7. <i>Taking responsibility for team work achievement and conducting supervision and evaluation on the completion of the work assigned to the subordinate workers.</i>
B. PRESTASI DAN PENGHARGAAN	B. ACHIEVEMENTS AND AWARDS
Pemegang Surat Keterangan Pendamping Ijazah ini memiliki sertifikat profesional:	<i>The bearer of this Diploma Supplement obtained the following professional certifications:</i>
1. Sertifikat Asisten Praktikum Semester Ganjil 2019/2020	1. <i>Odd Semester Practicum Assistant Certificate 2019/2020</i>
2. Sertifikat Sekretaris Divisi Ekonomi dan Keuangan Himpunan Mahasiswa Informatika Tahun 2018	2. <i>Certificate of Secretary of the Division of Economics and Finance of the Informatics Student Association in 2018</i>
3. Kepala Divisi Ekonomi dan Keuangan Himpunan Mahasiswa Informatika Tahun 2019	3. <i>Head of the Economics and Finance Division of the 2019 Informatics Student Association</i>
4. Sertifikat Peserta International Conference on Informatics and Computational Sciences (ICICoS) Tahun 2019	4. <i>Certificate of Participants in the 2019 International Conference on Informatics and Computational Sciences (ICICoS)</i>
5. Sertifikat Pelatihan Online SmartPLS, 2021	5. <i>SmartPLS Online Training Certificate 2021</i>
4. SKEMA TENTANG SISTEM PENDIDIKAN TINGGI DI INDONESIA	SCHEME OF THE INDONESIAN HIGHER EDUCATION SYSTEM



Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia, yang selanjutnya disingkat KKNi adalah kerangka penjenjangan kualifikasi kompetensi yang dapat menyandingkan, menyetarakan, dan mengintegrasikan antara bidang pendidikan dan bidang pelatihan kerja serta pengalaman kerja dalam rangka pemberian pengakuan kompetensi kerja sesuai dengan struktur pekerjaan di berbagai bidang.	<i>KKNi as known as Indonesian Qualification Framework is a competence grading system which integrates the aspects of education, training, and working experience in purpose of acknowledging the capacity based on work qualification in various sectors.</i>
KKNi merupakan perwujudan mutu dan jati diri bangsa Indonesia terkait dengan sistem pendidikan dan pelatihan nasional yang dimiliki Indonesia.	<i>KKNi is the resemblance of Indonesian quality and identify concerning its national training and education system.</i>
Jenjang kualifikasi adalah tingkat capaian pembelajaran yang disepakati secara nasional, disusun berdasarkan ukuran hasil pendidikan dan/atau pelatihan yang diperoleh melalui pendidikan formal, nonformal atau pengalaman kerja.	<i>Qualification level, a nationally legalized learning outcomes, is composed by the results of education and training activities (formal, nonformal) or working experiences.</i>

SEMARANG, 30 NOVEMBER 2024

DEKAN

Dean

Prof. Dr. Kusworo Adi, S.Si., M.T.

