

Дівчина з Сіксаму

Ваш космічний корабель розбивається на невідомій, але прийнятній для життя планеті. Поки ви ремонтуєте його, намагаєтеся більше дізнатися про цей світ та його жителів - сімів. Та раптом ці дослідження настільки захоплюють вас, що ви вирішуєте залишитися. Ні, не просто залишитися. А стати новою правителькою цієї планети! Чи до снаги це простій дівчині з Сіксаму?

Початок гри

Створюєте молоду інопланетянку. Бажано дати їй сценарій “Робимо гроші” на мільйон, тоді вона житиме сама допоки не назбирає достатню суму.

Тривалість життя - нормальна.

Пора року - зима.

Для заселення краще обрати Оазу Спрінгс.

Побудувати маленький будинок у вигляді космічного корабля, в ідеалі як крихітний будинок на 32 квадратів, не більше ніж за 20000. На старті усі прилади, сантехніка мають бути зламані, а на рахунку 0.

Мета челенджу

Полагодити корабель - прокачати до максимуму механіку, ракетобудівництво і програмування.

Отримати світову популярність - мати не менше 50 друзів, найкращу репутацію та мінімум 3 зірки популярності.

Отримати владу - зайняти найвищу ланку в кар'єрі політика.

Назбирати шалені статки - не менше 1 000 000 сімолеонів.

Побудувати палац гідний правительки - на найбільшому лоті, за 900 000 сімолеонів і більше.

Виховати достойну спадкоємицю - це має бути дівчина гібрид прибульця і чаклуна.

Передати спадкоємиці свої знання і статки після смерті

Спадкоємиця має вивчитися в університеті на політикиню і продовжити справу матері.

В спадкоємиці має бути гарем з вовкулаки, вампіра і русала - так вона має народити нових спадкоємиць - покращених гібридів. Можете продовжувати стільки поколінь - скільки забажаєте.

Правила челенджу

Механіка, ракетобудівництво і програмування - обов'язкові скіли, що треба прокачати на максимум. Поки ви не полагодите корабель - героїня не може переміщуватися між містами. Харизма - також обов'язкова навичка. Поки харизма не прокачана до +3, ви не зможете носити маскування, а отже виходити на вулицю дозволено лише вночі.

Ви можете заробляти гроші будь-яким доступним шляхом окрім:

- впливаючих квестів новачка
- телефонних пропозицій
- одруження чи переїзд до багатих сім'їв
- грошове дерево можна посадити лише при наявності 10 лвлів садівництва

Сім має жити один, доки не виконає сценарій 1 000 000 сімоліонів, а отже і дітей завести не зможе.

Переїхати в нове житло можна тільки після "ремонту" корабля. Для цього побудуйте ракету і встановіть на неї всі можливі апгрейди. Тепер вам не потрібен старий корабель - ви можете переїхати будь-куди і подорожувати будь-де. Новий корабель має стояти на локації.

Якщо вашу інопланетну сутність розкриють - ви маєте стерти сім'ї пам'ять. Але можна не робити цього, якщо у вас ідеальна репутація, або ви з сім'єю хороші друзі.

Заборонено користуватися чітами чи модами, що прокачують скіли, дають гроші.

Заборонено пити зілля молодості за бали щастя, але можна пити чаклунське зілля.

Усі спадкоємиці мають бути дівчата, але спадок отримає лише одна і вона обов'язково має бути гібридом. Ви можете подарувати сестрам окреме житло, або ж вбити їх ігровим способом (не чітом) - вирішувати вам.