


Escuela secundaria Técnica No. 14		INFORMÁTICA	2ºF	<b>Maestro:</b> ULISES HERNÁNDEZ VALDEPEÑA <a href="mailto:ulises.hernandez.val@mor.nuevaescuela.mx">ulises.hernandez.val@mor.nuevaescuela.mx</a> Celular. 7351355766
		TRIMESTRE	II	

Semana	27		
BLOQUE	La técnica y sus implicaciones en la Naturaleza	Tema:	3.3 El papel de la técnica en la conservación y cuidado de la Naturaleza
Aprendizaje esperado	Identifican las posibles modificaciones en el entorno causadas por la operación de los sistemas técnicos. Aplican el principio precautorio en sus propuestas de solución a problemas técnicos para prever posibles modificaciones no deseadas en la naturaleza.	Competencias a desarrollar	Tratamiento de la información y competencia digital. Competencia en comunicación lingüística.
Tiempo de realización:	14 de Marzo 2022 al 18 de Marzo 2022 <b>Entrega límite:</b> 18 de Marzo 2022		

#### RECUERDA:

- Todo el texto y trabajos deben ser escritos a cuaderno de la materia, respetando el orden alfabético de los trabajos (iniciando con la letra D) y se debe realizar el cuadro de calificación en cada trabajo.
- Presentar el trabajo con limpieza y buena ortografía. Las evidencias (trabajo realizado) serán enviadas en fotografía en un solo archivo, al profesor que corresponda a tu grupo, utilizando los medios de comunicación mencionados.

**Instrucciones:** Copiar el siguiente texto en tu cuaderno de trabajo (También lo puedes imprimir y pegar en tu cuaderno). LOS TRABAJOS DEBEN SER REALIZADOS EN TU CUADERNO DE TRABAJO.

#### Las alternativas energéticas y de materiales en la elaboración y uso de los productos de la informática

En la industria de la informática, cada nueva generación de componentes considera el ahorro de energía como característica básica. Un claro ejemplo es la sustitución definitiva de los monitores de tubos de rayos catódicos por pantallas planas (de cristal líquido o de



plasma) . Pero el monitor sigue siendo el dispositivo que consume más energía. Entre las investigaciones más prometedoras se encuentra la tinta electrónica, cuyos dispositivos consumen un porcentaje mínimo de energía en comparación con las pantallas planas.

Uno de los principales retos de la tecnología para alcanzar el desarrollo sustentable es la creación y la producción de energéticos verdes, como se les llama a las fuentes de **energía renovables**, cuyos residuos no dañan al ambiente. Por supuesto, también es necesario construir las máquinas que los utilicen. Las principales son:



**Solar.** El sol ofrece dos tipos de energía: calorífica y lumínica; esta última se presenta como radiación. La primera puede utilizarse directamente.

**Hidráulica.** Es la que se obtiene del agua y se divide en dos grupos cinética y potencial

**Eólica.** Se genera por efecto de las corrientes de aire y se transforma en otras formas útiles para las actividades humanas.

**Geotérmica.** Se obtiene mediante el aprovechamiento del calor del interior de la tierra.

**Biocombustible.** Se producen de materia orgánica y son fuente de energía renovable.



Trabajo F	
Limpieza 1-3	
Ortografía 1 -3	
Calidad 1 -4	
TOTAL	0

#### TRABAJO F.

Observa los siguientes videos y escribe lo que se te pide

Video México el segundo productor de basura electrónica en América Latina.

<https://www.youtube.com/watch?v=G3ohl88uGMc>

Preguntas:

¿Cuántas toneladas de basura electrónica produce México al año?

Escribe la lista de los 5 países de América Latina y ¿Cuál es su cantidad de contaminación?

Escribe la lista de los componentes de desechos tóxicos.

### 3.4 La técnica, la sociedad del riesgo y el principio precautorio.

Trabajo G	
Limpieza 1-3	
Ortografía 1 -3	
Calidad 1 -4	
TOTAL	0

#### TRABAJO G.

A. Sociedad de riesgo es un término acuñado en la década de los ochenta, ¿a qué se refiere?

B. ¿Por qué son importantes las normas de seguridad en la industria?

C. ¿Qué medidas de seguridad aplican en el laboratorio de informática?

#### NOTA A PADRES DE FAMILIA

Se solicita de la manera más atenta, que apoyen al aprendizaje de sus hijos en revisarles el trabajo en casa.