

Вкладка 1

ЗАТВЕРДЖЕНО
Комісія цифрового
автоспорту ФАУ
20 лютого 2025 року



STREET STOCK SERIES

2025

ЗАГАЛЬНИЙ РЕГЛАМЕНТ

Зміст:

1. ЗАГАЛЬНІ ВИЗНАЧЕННЯ
2. ОРГАНІЗАЦІЯ СЕРІЇ
3. ПРОВЕДЕННЯ СЕРІЇ
4. ДОДАТКОВА ІНФОРМАЦІЯ
5. УЧАСТЬ У СЕРІЇ
6. РЕЄСТРАЦІЯ
7. УЧАСТЬ У ГОНКАХ
8. ГОНОЧНІ ПРАПОРИ
9. АВТОМОБІЛІ
10. СИСТЕМА НАРАХУВАННЯ ОЧОК
11. КЛАСИФІКАЦІЯ ЗА РЕЗУЛЬТАТАМИ СЕРІЇ ТА НАГОРОДЖЕННЯ
12. ПОВЕДІНКА ВОДІЇВ НА ТРАСІ
13. ПОДАЧА ПРОТЕСТІВ
14. ПОКАРАННЯ ЗА ПОРУШЕННЯ РЕГЛАМЕНТУ
15. МЕДІА
16. ДОДАТКИ ДО РЕГЛАМЕНТУ СЕРІЇ

1. ЗАГАЛЬНІ ВИЗНАЧЕННЯ

1.1. Відповідальні особи – представники КЦА ФАУ, уповноважені здійснювати діяльність з проведення Серії

Ірина Кравець - Голова КЦА ФАУ digital@fau.ua

Сергій Буцев - член КЦА ФАУ sergeybutsev@gmail.com

- 1.2. Судді – назначаються Відповідальними особами. Розглядають протести подані учасниками змагання та виносять рішення на виконання цього Регламенту.
- 1.3. Водій (Пілот) – фізична особа, яка відповідає всім вимогам цього Регламенту, та зареєстрована для участі у Серії.
- 1.4. Команда – це група з 2 до 4 пілотів, які відповідають всім вимогам цього Регламенту, та зареєстровані для участі у Серії.
- 1.5. Гонки (змагання) – сукупність заходів на трасі.
- 1.6. Сезон – визначається календарним планом, який включає всі гонки, за результатом яких визначається переможець Серії.
- 1.7. Індивідуальний залік – нарахування очок кожному водієві окремо.
- 1.8. Командний залік – нарахування очок водіям, що входять в команду.
- 1.9. Виїзд за межі траси («Off Track») – це виїзд автомобіля всіма або двома колесами за межі траси, реєстрація «Off Track» визначається правилами симулятора. Якщо симулятор не штрафує водія за перетин колесами автомобіля білої та жовтої смуг, то такий виїзд не вважається порушенням меж треку.
- 1.10. Зрізка траси – проїзд дистанції з метою скорочення часу проходження кола. Зрізкою вважається такий стан автомобіля, при якому всі чотири колеса автомобіля знаходяться за межами гоночного полотна. Якщо симулятор не штрафує водія за зрізку, то такий виїзд не вважається порушенням меж треку.
- 1.11. Обгін – зміна позицій автомобілів, що знаходяться на одному відрізку траси.
- 1.12. Контакт – дотик, що фіксується симулятором, будь-яких частин автомобіля з іншим автомобілем або елементами траси.
- 1.13. Важкий контакт – зіткнення автомобілів між собою, або елементами траси, що призвели до механічних пошкоджень та сходу учасників з дистанції. Супроводжується жовтими прапорами та чорним прапором з помаранчевим колом посередині для учасників зіткнення.
- 1.14. Бокси – частина траси, призначена для зупинки та стоянки автомобілів, проведення технічного обслуговування та відбуття штрафів чорного прапору. Бокси не є частиною гоночного полотна.
- 1.15. Піт-лейн – частина траси, призначена для заїзду та виїзду з боксів. Піт-лейн не є частиною гоночного полотна.
- 1.16. Заїзд на піт-лейн – конструктивно виділена частина траси призначена для руху на піт-лейн. Така конструкція не є частиною гоночного полотна, тому заїзд на піт-лейн має бути виконано без перекриття.
- 1.17. Виїзд з піт-лейн – конструктивно виділена частина траси призначена для руху з піт-лейну. Така конструкція не є частиною гоночного полотна, тому виїзд з піт-лейну має бути виконано без перекриття.
- 1.18. Піт-стоп – зупинка автомобіля в своїх боксах для технічного обслуговування чи відбуття штрафу.
- 1.19. Парковка – зупинка автомобіля, що не передбачає відновлення руху. Заборонена в межах гоночного полотна.
- 1.20. Перекриття – паралельний рух автомобілів із можливістю контакту між собою.
- 1.21. Кваліфікація – визначення стартового поля водіїв шляхом встановлення найшвидшого часу проходження кола. Може бути спільна або одиночна.
- 1.22. Стартове поле/Грид – послідовність автомобілів на трасі визначена результатами кваліфікації.

- 1.23. Початок гонки/Старт – початок реєстрації інцидентів, відліку часу гонки та кількості кіл після запалення зелених вогнів або викидання зеленого прапора.
- 1.24. Старт з місця – початок гонки на нерухомих автомобілях після сигналу про початок гонки.
- 1.25. Старт з ходу – початок гонки на рухомих автомобілях після сигналу про початок гонків.
- 1.26. Фініш – перетин старт/фінішної лінії під картатим прапором або чорним в разі дискваліфікації.
- 1.27. Дайв-бомбінг – навмисне пропускання точки гальмування перед поворотом з метою перекриття траєкторії попереду їдучого автомобіля для займання вищого місця.
- 1.28. Гоночний інцидент – зіткнення між собою автомобілів з причин незалежних від учасників такого зіткнення та несвідомих помилок при веденні боротьби з суперником.
- 1.29. Caution – попередження про небезпеку та процедура рестарту. Відображається коли з'являється жовтий прапор по всій трасі. Під час цієї процедури обгони заборонено, всі автівки залишаються на своїх позиціях в пелотоні і пілоти мають виконувати вказівки симулятора чи управління гонки.
- 1.30. Wave Around – сигнал подається під час останнього кола перед рестартом гонки. Він дозволяє всім автівкам, що опинились між SC і лідером гонки, проїхати машину безпеки і повернутись в кінець пелотону. В цей час пітлейн зачинений.
- 1.31. Lucky Dog – сигнал який дозволяє пілоту проїхати весь пелетон попереду і стати в кінець найдовшої лінії. Отримує пілот, який програє найменшу кількість кіл і знаходиться в пелотоні найближче до лідера. Пілот який став учасником інциденту, що призвів до Коушена, чи який отримав штраф можуть не отримати такий сигнал.
- 1.32. G\W\C Green–White–Checkered finish - Правило надає можливість завершити гонку під зеленим прапором. За таких умов гонщики стартують під зеленим прапором за два кола до фінішу, потім отримують білий прапор, що сигналізує про останнє коло, а потім фінішують під картатий прапор. Коли проходить рестарт то G\W\C сигналізує що залишилося два кола до завершення гонки. Якщо жовтий прапор з'являється у будь-який момент під час першого кола G\W\C, то кожен наступний рестарт буде зміщено на два кола і так три рази. Під час останнього, третього G\W\C рестарту не буде і всі пілоти фінішують під жовтим прапором.

2. ОРГАНІЗАЦІЯ СЕРІЇ

- 2.1. Дана Серія проводиться для популяризації овальних перегонів в цифровому автоспорті України.
- 2.2. Офіційна дошка оголошень Серії розміщується:
- в офіційному [Discord-каналі «КЦА ФАУ/ Digital Autosport of Ukraine»](#)
- 2.3. Поточна інформація щодо Серії розміщується:
- на офіційних сторінках КЦА ФАУ <https://fau.ua/>
 - на офіційних сторінках в соцмережах [telegram](#), [instagram](#), [facebook](#), [youtube](#)
- 2.4. Всі водії та відповідальні особи дотримуються правил неупередженого висвітлення та не допускають спотворення результатів змагань.
- 2.5. Вирішення суперечливих питань здійснюється шляхом подачі протестів в офіційному Discord-каналі «КЦА ФАУ/Digital Autosport of Ukraine».

3. ПРОВЕДЕННЯ СЕРІЇ

- 3.1. Етапи проводяться згідно затвердженого Календаря (Додаток 1 - "Календар"), назви та емблеми яких визначають Відповідальні особи.
- 3.2. Дата, час проведення (за часом GMT) для кожного етапу зазначаються в календарі, що складається Відповідальними особами та публікується в офіційному Discord-каналі «КЦА ФАУ/Digital Autosport of Ukraine».
- 3.3. Кожний етап має наступний розклад:
- Кваліфікація, тривалість якої визначена календарем;
 - Гонка, старт з ходу, тривалість якої визначена календарем;
 - Завершення гонки, інтерв'ю з переможцями;
 - Публікація попередніх результатів.
- 3.4. Дати та час проведення гонок можуть бути змінені Відповідальними особами про що вони зобов'язані повідомити не менш ніж за 48 годин до їх початку на офіційній дошці оголошень Серії.
- 3.5. Водії, що беруть участь в Серії повинні виконувати умови даного Регламенту.

4. ДОДАТКОВА ІНФОРМАЦІЯ

- 4.1. Враховуючи відмінність від звичайних кільцевих перегонів та складність овальних перегонів, то впродовж Серії можливі зміни та доповнення до Регламенту. Ці зміни і доповнення мають бути проведені між Етапами і обов'язково опубліковані в офіційному [Discord-каналі «КЦА ФАУ/Digital Autosport of Ukraine»](#).

5. УЧАСТЬ У СЕРІЇ

- 5.1. До участі в Серії не допускаються особи, що є громадянами рф і білорусі.
- 5.2. Логін водія повинен відповідати формі: Name Surname (Ім'я, прізвище латиницею).
- 5.3. Водії несуть повну відповідальність за свої дії та бездіяльність, а також техніку (кермо, педалі, КПП, комп'ютер) за допомогою якої вони керують автомобілем.
- 5.4. Водії зобов'язані виконувати вказівки офіційних осіб та/або суддів протягом проведення гонок.
- 5.5. Водій має право використовувати помічників в управлінні автомобілем, дозволені налаштуваннями сервера та змінювати їх значення якщо це дозволяє автомобіль.
- 5.6. Український водій, який вчинив дії що підривають авторитет України у світовому спортивному русі шляхом прояву солідарності з представниками держави-агресора, а також водій, що є членом спортивної федерації, який з 18.04.2022 брав участь у міжнародних спортивних змаганнях, в яких беруть участь спортсмени з Російської Федерації та/або Республіки Білорусь виключаються з участі у Серії у разі виявлення такого факту. {[Постанова КМ № 337 від 18.04.2023](#); [Постанова КМ № 954 від 08.09.2023](#)}
- 5.7. Водії мають право при необхідності користуватись голосовим та текстовим чатами передбаченими симуляторами. Проте заборонено зловживання ними.
- 5.8. Водії зобов'язані під час гонки забезпечити безпеку собі та іншим водіям.
- 5.9. Водії мають право на подання протестів лише в офіційному Discord-каналі «КЦА ФАУ/ Digital Autosport of Ukraine»

6. РЕЄСТРАЦІЯ

6.1. Кожен пілот має бути зареєстрований, для проходження реєстрації потрібно:

- ознайомитись з Регламентом та Правилами проведення змагань,
- бути учасником в офіційному [Discord-каналі «КЦА ФАУ/ Digital Autosport of Ukraine»](#).
- заповнити заявочну форму в реєстраційній гілці на офіційному [Discord-каналі «КЦА ФАУ/ Digital Autosport of Ukraine»](#),
- бути учасником Ліги [«Digital Autosport of Ukraine»](#) в симуляторі iRacing.

6.2. Для реєстрації команди менеджера команди потрібно, додатково:

- залишити заявку в відповідній гілці в офіційному [Discord-каналі «КЦА ФАУ/ Digital Autosport of Ukraine»](#),
- у разі зміни реєстраційних даних, попереджати в відповідній гілці офіційного [Discord-канала «КЦА ФАУ/ Digital Autosport of Ukraine»](#).

6.3. Відповідальні особи мають право відмовити у реєстрації водію, команді.

7. УЧАСТЬ У ГОНКАХ

7.1. Автомобіль учасника обов'язково має містити на своєму кузові логотипи та назви спонсорів вказаних Організаторами. Готова декаль з логотипами надається Організаторами.

7.2. Стартом Етапу вважається вихід на стартову позицію.

7.3. Заборонено використовувати нецензурні вирази в текстовому та голосовому чаті. Забороняється вживати образи, і непристойні вирази на адресу інших водіїв, відповідальних осіб, суддів та інші порушення «Правил Чесної Гри». При порушенні цього пункту, попередження та/або дискваліфікація за рішенням суддів.

8. ГОНОЧНІ ПРАПОРИ

В гонках діють Правила Прапорів, що мають наступні значення:

- Зелений прапор – Старт гонки/рестарт/умови безпечного треку/піт-лейн відкрито;
- Жовтий прапор – Попередження про небезпеку на трасі. Обгін під жовтими прапорами заборонено;
- Синій прапор – Наближення швидшого автомобіля, автомобіль на колі повинен дати шлях швидкому автомобілю;
- Синій прапор з жовтими діагональними смужками– інформує водія про те, що наближається швидший автомобіль або декілька і що водій повинен не заважати обгону;
- Білий-Чорний прапор - Попереджає водіїв за виїзд з траси (off track), за неправильний напрямок, за зворотний рух по трасі;
- Білий прапор – Фінальне коло. (визн. FIA - Повільний автомобіль на трасі). В симуляторах використовується у першому значенні;
- Картатий Прапор – Інформує про закінчення гонки. Автомобілі, що перетнули старт/фінішну лінію під ним завершують гонку;
- Чорний прапор – Видається автоматично симулятором або суддями за порушення правил гонки;
- Чорний прапор з помаранчевим колом – Вимога повернення на піт-лейн для усунення механічних проблем.
- Чорний прапор з двома перехрещеними білими лініями – дискваліфікація з гонки.

9. АВТОМОБІЛІ ТА ВИМОГИ ДО НИХ

9.1. Змагання проводяться на автомобілях:

Street Stock - Panther C1

Street Stock - Casino M2

Street Stock - Eagle T3

9.2. На автомобілях українських учасників повинні бути розміщені логотипи Серії, КЦА ФАУ, ФАУ та партнерів змагань.

9.3. На автомобілях іноземних учасників повинні бути розміщені логотипи Серії, КЦА ФАУ, ФАУ

9.4. Налаштування боліда: закриті

10. СИСТЕМА НАРАХУВАННЯ ОЧОК

10.1. Після кожного Етапу Серії встановлюється наступна класифікація:

- класифікація водіїв в Індивідуальному Заліку

- класифікація водіїв в Командному Заліку

10.2. В індивідуальному заліку водії отримують очки за наступною схемою:

За кваліфікацію:

#1	1	#2	0	#3	0	#4	0
----	---	----	---	----	---	----	---

За гонку:

#1	46	#2	42	#3	41	#4	40
#5	39	#6	38	#7	37	#8	36
#9	35	#10	34	#11	33	#12	32
#13	31	#14	30	#15	29	#16	28
#17	27	#18	26	#19	25	#20	24
#21	23	#22	22	#23	21	#24	20
#25	19	#26	18	#27	17	#28	16
#29	15	#30	14	#31	13	#32	12
#33	11	#34	10	#35	9	#36	8
#37	7	#38	6	#39	5	#40	4
#41	3	#42	2	#43	1	#44	0

10.3. В командний залік зараховуються два кращих результати з команди.

10.4. Нарахування очок відбувається після перевірки і затвердження суддями результатів всіх водіїв з урахуванням штрафів, якщо такі мали місце.

11. КЛАСИФІКАЦІЯ ЗА РЕЗУЛЬТАТАМИ СЕРІЇ ТА НАГОРОДЖЕННЯ

11.1. Місця в індивідуальному та командному заліках визначаються за найбільшою сумою очок, набраних водіями/командами.

11.2. У разі рівної кількості очок за підсумками Серії, вище місце займає водій або команда, що займали вищі позиції на етапах.

11.3. Призери, що посіли перше, друге та третє місця індивідуальному та командному заліках, нагороджуються дипломами або/та призами.

12. ПОВЕДІНКА ВОДІЇВ НА ТРАСІ

12.1. Водії зобов'язані вживати всіх необхідних заходів для уникнення зіткнень з автомобілями суперників.

12.2. Протягом всієї сесії водії повинні рухатися в межах гоночного полотна, крім випадків зупинки в межах траси, проведення піт-стопу або необхідності уникнення зіткнення.

12.3. Забороняється різке необґрунтоване сповільнення на трасі, що може призвести до зіткнення з учасниками гонки.

12.4. Забороняється створення перешкод іншим водіям при поверненні на гоночне полотно через його межі. Після виїзду на трасу та разі наближення інших автомобілів, водій зобов'язаний рухатися вздовж краю, через який був проведений заїзд, не створюючи перешкод іншим водіям, які перебувають на треку.

12.5. При поверненні на гоночне полотно, забороняється перешкоджати руху автомобілів на трасі, що наближаються з більшою швидкістю.

12.6. У разі пошкодження автомобіля водій зобов'язаний забезпечувати безпеку руху іншим учасникам гонки, направляючи свій автомобіль в бокси на ремонт. В разі неможливості самостійного продовження руху – екстрено переміститись в бокси.

12.7. У разі зупинки в межах гоночного полотна після зіткнення, водій має право відновити рух лише переконавшись, що це не завадить іншим водіям. Водій при цьому несе відповідальність за безпеку при відновленні руху.

12.8. Водій якому світить синій прапор з жовтою лінією і є повільнішим має бути обережним і не заважати обгону більш швидкими пілотами.

12.9. Водій може здійснити обгін автомобіля (повернутися в лідируюче коло), якщо його темп значно вищий за пілота котрого він обганяє та якщо це не заважає боротьбі і не призведе до значної втрати часу водіями, які випередили його на коло або більше.

12.10. Водій, що здійснює обгін, повинен оцінювати дистанцію і не створювати аварійних ситуацій і навмисних контактів при обгоні.

12.11. Відповідальність за обгін лежить на водієві, який його ініціює, проте автомобілю якого випереджають, заборонено перешкоджати обгону, якщо це призведе до зіткнення.

12.12. Обгін вважається завершеним, якщо відсутнє перекриття, і рух автомобілів не призведе до контакту.

12.14. При паралельному русі учасники повинні залишати один одному місце в межах гоночного полотна.

12.15. Водій, який не впорався з керуванням з різних причин, зобов'язаний не допустити контакт з іншими автомобілями, навіть якщо це означає для нього великий ризик зіпсувати собі гонки.

12.16. Гальмування та контакт з водієм попереду і, як наслідок, виліт з гоночного полотна або розворот, розцінюється як жорстке порушення "умисне здійснення контакту". Водій, який помилився з точкою гальмування, щоб уникнути зіткнення з суперником, зобов'язаний зміститися в сторону і уникнути контакту, навіть ціною власних пошкоджень автомобіля.

12.17. Забороняється зміщення на гальмуванні під час боротьби

12.18. Дозволяється прогрів покришок та гальм.

13. ПОДАЧА ПРОТЕСТІВ

13.1. Водій який вважає, що він постраждав в інциденті має право після завершення гонки, звернутися до суддів з мотивованою заявою про розгляд суперечливого питання.

13.2. В протесті має бути зазначено:

- ім'я та прізвище позивача та його номер авто;
- ім'я та прізвище пілота, на якого подається протест, та його номер авто;
- номер гонки (перша гонка чи друга);
- порядкове коло та час;
- опис свого бачення ситуації;
- посилання на відео інциденту;

13.3. Відео має бути розміщене на будь-якій стрімінговій платформі у відкритому доступі. Відео повинне містити вид з Cockpit та Far Chase з увімкненим iRacing Replay UI, з видимою телеметрією педалей та керма. Відео повинно містити як мінімум по 10 секунд до та після інциденту.

13.4. Прийом протестів здійснюється протягом 24 годин після завершення гонки.

13.5. Водій, на якого подано протест, має право відповіді протягом 24 годин після завершення гонки.

13.6. Розгляд заяв проводиться суддями протягом 72 годин після завершення подачі протестів. Після цього остаточні результати публікуються в Discord та офіційних соціальних мережах.

13.7. Рішення суддів є остаточним і не підлягає оскарженню.

14. ПЕНАЛІЗАЦІЯ ЗА ПОРУШЕННЯ РЕГЛАМЕНТУ

14.1. Участь водія без реєстрації в Серії - заборонена.

14.2. Неповага, агресія і образи на адресу інших водіїв карається зняттям залікових очок на розгляд суддів.

14.3. Судді можуть накласти будь-яке з наведених нижче покарань на будь-якого водія, причетного до інциденту:

- Попередження;
- 5 секунд до фінального часу гонки;
- 10 секунд до фінального часу гонки;
- 20 секунд до фінального часу гонки (аналог проїзду по пітлейн);
- 30 секунд до фінального часу гонки (аналог штрафу стоп'н'гоу);

- Зняття залікових очок;
- Дискваліфікація, анулювання результату пілота в гонці;
- Відсторонення пілота від наступних змагань;
- Дискваліфікація пілота з участі в Серії.

14.4. Крім вказаних вище покарань, симулятор iRacing може автоматично накладати покарання під час гонки, кваліфікації чи практики на будь якого водія.

15. МЕДІА

15.1. Офіційний канал для трансляцій на платформі [YouTube](#)

15.2. Вітаються поширення, коментарі водіїв під час проведення і після закінчення етапів.

15.3. Також інформація щодо перебігу подій, коментарі пілотів в Серії публікуються на сторінках офіційних інформаційних партнерів.

16. ДОДАТКИ ДО РЕГЛАМЕНТУ СЕРІЇ

Додаток 1 – Календар, розклад та налаштування серверу STREET STOCK SERIES

Календар Серії:

#	Дата	Траса	Налаштування серверу	Кола
1		Charlotte Motor Speedway - 2018 - Oval Location: Concord, North Carolina, USA Length: 1.5 mi / 2.41 km Pit Speed: 30 mph / 48 kph	Rolling start, Full course cautions, Lucky dog, Wave Around, 3-G/W/C, Double-file Back, 3 tire sets, 65% fuel tank, Fast Repair: 1 Setup: Fixed	80 кіл
2		Thompson Speedway Motorsports Park - Oval Location: Thompson, Connecticut, USA Length: 0.62 mi / 1 km Pit Speed: 45 mph / 72 kph	Rolling start, Full course cautions, Lucky dog, Wave Around, 3-G/W/C, Double-file Back, 3 tire sets, 65% fuel tank, Fast Repair: 1 Setup: Fixed	150 кіл

3		[Legacy] Phoenix Raceway - 2008 - Oval Location: Avondale, Arizona, USA Length: 1 mi / 1.6 km Pit Speed: 45 mph / 72 kph	Rolling start, Full course cautions, Lucky dog, Wave Around, 3-G/W/C, Double-file Back, 3 tire sets, 65% fuel tank, Fast Repair: 1 Setup: Fixed	80 кіл
4		Watkins Glen International - Cup - Road Location: Watkins Glen, New York, USA Length: 2.45 mi / 3.94 km Pit Speed: 40 mph / 64 kph	Rolling start, Full course cautions, Lucky dog, Wave Around, Double-file Back, 3 tire sets, 100% fuel tank, Fast Repair: 1 Setup: Fixed	50 кіл
5		Daytona International Speedway - Oval Location: Daytona Beach, Florida, USA Length: 2.5 mi / 4.02 km Pit Speed: 55 mph / 89 kph	Rolling start, Full course cautions, Lucky dog, Wave Around, 3-G/W/C, Double-file Back, 3 tire sets, 65% fuel tank, Fast Repair: 1 Setup: Fixed	50 кіл

Розклад на День Гонки, GMT+2 (Kyiv):

20:00-20:55 Практика

20:55-21:00 Кваліфікація (Одиночна)

21:00 Гонка

22:10 інтерв'ю з топ 3 пілотами