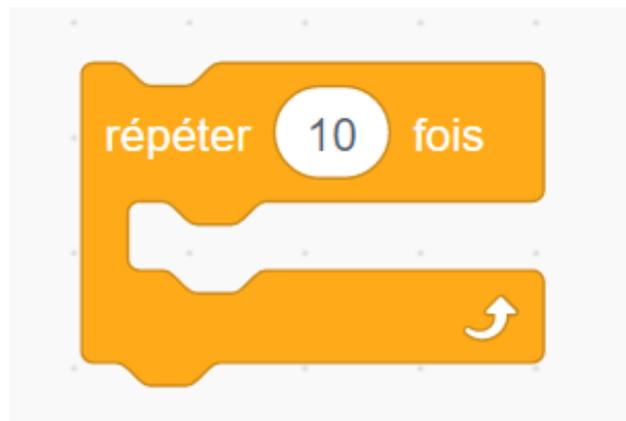


# Dessiner avec Scratch!

## Dessiner un carré avec une boucle

La boucle est très utilisée en programmation, car elle permet de répéter des instructions plusieurs fois rapidement.

Les blocs placés dans cette boucle seront répétés 10 fois.



Tu dois maintenant faire en sorte qu'un carré soit dessiné quand la touche «c» est pressée, **MAIS tu peux seulement utiliser chacun de ces blocs une seule fois.**



## Quiz

Quel est la relation entre le nombre de répétitions de la boucle et le nombre de côtés?

