

**Пишите все свои вопросы по поводу Epic Games Store.  
Не забудьте подписаться (если вам это важно).  
На все ответит Сергей в воскресенье в подкасте. Будьте, пжлст, кратки.**

[Ссылка](#) про новость

[Что нужно знать о магазине](#) — тут есть часть ответов на ваши вопросы, чтобы не повторяться

---

## **Издание своих игр**

Какие сетевые услуги будете предоставлять? (Только CDN или голосовой чат, что-то для сетевой игры)

Планируется ли встроенный бэкэнд для матчмейкинга? (И какие-нибудь еще плюшки для мультиплеера)

Дмитрий +

Будет ли новый стор отдавать статистику по продажам и прочие данные, которые можно получить из SteamSpy по стиму? (будет ли встроенный Epic Spy?)

Дополнительный вопрос к указанному выше: если не будет встроенного, будет ли открытый API, чтобы кто-то со стороны мог сделать Epic Spy?

Магазин доступный для всех разработчиков? И какой должен быть взнос для инди-разработчиков? Какие ограничение в отборе игр? Возможно ли добавлять визуальные новеллы?

@Vad1mkaa

А, порно будет?

Ехаг, 76 годиков

А эротика?

Как будут фичерить игры? По каким критериям будут выбираться игры для фичеринга?

Будет ли аналог Steam Workshop, чтобы можно было пилить контент за роялти?  
3D КИСУЛЬКЕН, 23 лет

По каким критериям будут отбираться игры на запуске магазина?

Как будете выбирать игры для стор, по каким критериям? Или разрешите весь треш публиковаться, как на Стиме?

Тёма, 30 лет

Каким образом будет обеспечена модерация контента в магазине? Будет ли в том числе предварительно проходить модерацию поданная на регистрацию в магазин игра, или залить можно будет свободно?

На какую долю рынка рассчитываете (по самым скромным прикидкам)?

Какое количество или процент от всех игроков фортнайта на ПК?

Готовы ли Epic Games инвестировать в игры на UE для релиза на Epic Games Store?

Будет ли сетевое API для матчмейкинга и Nat Punching'a?

Если будет, то как скоро будет?

Сэр Гусь Важный

Будет ли реклама игр крутиться в кинотеатре в Risky reels?

Какую аналитику и данные по продажам будет получать от платформы разработчик?

Можно ли будет заказать аналитику или платную рекламу внутри магазина?

Будет ли UE4 встроенная поддержка соц.сервисов Epic Store?

Будет ли подобие раннего доступа или только конечные игры?

**QuickStart для инди:** кратко о процессе публикации игры для инди разработчика.

Желательно в сравнении со Steam: цена публикации, модерация, комиссии и т.д.

Крч проговорить весь Pipeline публикации игры.

Михаил, Максим(плюсую), Степан(двачую) Дмитрий +

Какие будут средства для общения разработчика с игроками? Можно ли будет сделать, например, рассылку своим игрокам?

- Какая часть наработок SteamSpy будет использована для аналитики в Epic Games Store?
- Какие аналитические данные планируются на запуске платформы?
- Какую еще аналитику планируете добавить, которой не будет на запуске?

Не планируются ли средства для облегчения техподдержки? (база запросов с отслеживанием и тп)

В чем преимущества Epic Store для free-to-play проектов, в сравнении с другими магазинами?

Влад Аракелов, Creobit

Какова доля аудитории Epic games store. которая НЕ пользуется Steam?

Влад Аракелов, Creobit

Можно ли будет релизить игры на выходных?

Влад Аракелов, Creobit

Расскажите больше о Android версии магазина. Он будет представлять собой полноценного конкурента Google Play, но только для игр?

Михаил, Android Developer

Будет ли SDK аля Steam с Cloud (сейвы), UserContent (шарить моде и т.п), Network Layer (обход NAT), Voice?

Будет ли Overlay который работает на всех платформах?

Семен, СТО 300к\$/ms, благодаря тому что пару лет назад не пошел в Playrix

Будет ли стор поддерживать VR проекты.

Будет ли представлен свой API и какие микросервисы он будет в себя включать.

Александр Сергеев

Какая планируется политика распродаж?

Гейб, 56 годиков

Планируется ли поддержка 3rd party сервисов для игр? Как техническая (например оверлей на игру), так и маркетинговая (каталог сторонних сервисов в стор). Пример сервисов: dotabuff для доты, op.gg для LoL, GOSU.AI для Pubg и т.д.

Говорилось, что 5% роялти уже включены в 12% с продаж в эпик стор. А как выплачивать роялти, если проект выпуститься еще в других площадках? Дискорд, например?

Ксалагор

Будут ли инструменты для понимания своей "Воронки"?

Антошка, 35 лет

Как будет проходить работа с инфлюенсерами Support-A-Creators, которые будут получать рев шер от разработчиков. Это будет как биржа? Или до них можно будет напрямую достучаться. Будут ли бест пракис для разработчиков сколько % надо выделять или ограничения, помимо тех 5% которые выделяет сам Эпик.

Когда будет поддержка инди игр, наподобие раннего доступа?

Какие механизмы монетизации будут предоставлены разработчикам F2P игры?

Олег, разработчик BattleBeasts (ue4)

Epic Games планирует покупать игровые студии?

Какие типы компаний для поглощения у эпиков находятся радаре?

Когда вы купите tinyBuild?

Какой будет политика рефандов? Сможет ли влиять ли на эту политику разработчик для своих игр?

Если через 2-3 года в фортнайт перестанут играть (так бывает что игры живут по 3-5 лет в среднем) то откуда новые игры пришедшие на платформу возьмут трафик, если не будет баннеров и кросс трафика между играми без их разрешения?

Будет ли блок фишеринга на главной и по различным критериям как у apple и google? Если да, то какой там будет алгоритм (хотябы примерно)?

Можно ли будет делать индивидуальные промо-коды (на скидки или бонусы) для последующей раздачи игрокам?

Если игрок начал играть в эпик сторе а продолжил в stand-alone версии игры, за пределами платформы и делает там внутриигровые покупки (речь про ф2п игру), то нужно ли будет платить 12% комиссию эпикам? Нужно ли будет платить 5% комиссию при этом если игра сделана на Unreal Engine?

Как вы думаете интересны ли будут инфлюенсерам старые игры с 5% revenue share?

Сколько у вас уже заявок от разработчиков поставить игру в стор?

Как вы считаете почему в стор в основном будут приходить разработчики через год после релиза когда в магазине будут продаваться уже сотни или тысячи игр?

Как вы будете решать проблему дискавери новых игр когда в магазине будет уже 1000 игр?

Можно ли использовать свой лаунчер который открывается поверх эпик лаунчера? (в стиме можно)

Будет ли возможность отправив лида в стор и как то узнать купил он игру или нет? (трекинг трафика)

Будете ли вы делать ключи как у стима? Если да, то будете ли вы чарджить свои 12% если ключ продан за пределами стима?

Будет ли эпика заставлять разработчиков поддерживать ценовой паритет? То есть если в эпик сторе игры стоит \$10 то в других местах она не должна будет стоить дешевле.

Если да, то можно ли при этом будет выдавать индивидуальные скидки через промокоды, будет ли это нарушать правило ценового паритета?

Почему вы решили сделать так что разрабатывать игру на Unreal Engine (на 5% при издании на Steam) менее выгодно чем разрабатывать игру на Unity? Вы же не думаете что разработчики игр ограничатся 1 платформой для дистрибуции?

Будет ли какие то эксклюзивы? И что разработчикам за это будет?

Какова вероятность изменения процента взимаемого с разработчиков игр в будущем в большую сторону (>12%)?

Можно ли будет на странице игры в Эпик Сторе указать ссылку на официальную страницу игры за пределами платформ (в Стиме можно). Будут ли какие то дополнительные условия для контента размещенного по этим ссылкам?

Можно ли будет использовать свою собственную систему авторизации поверх системы авторизации стора? (в стиме и psn можно)

Будет ли доступен Early Access для инди-проектов? Если да, то как он будет работать, будет ли принципиально отличаться от механизмов Early Access в Стиме?

Валентин

В выпадающем списке "current engine" на странице магазина для разработчиков есть пункты "other" и "internal". Что значит "internal"? Самодельный движок или что?

И для чего такое деление?

Zhenya

Есть ли где-нибудь описания планируемых доработок для функциональных возможностей как для разработчиков, так и для потребителей Epic Store? Будет ли эти функциональные возможности похожи на те что есть в Steam, или нет? И аналогичные вопросы про ограничения контента, для распространения. К примеру, есть сделать клон Doom, тоже на марсе и с монстрами, будут ли претензии ко мне как к разработчику?

Рамин.

Рассматривает ли Epic Games какие-либо условия для инди-разработчиков?

А так же будут ли реализованы страницы разработчиков, дабы следить за их релизами?

Тим.

## Работа магазина

Для игр, которые продаются и на других площадках (например в Steam) будет ли возможность понять, куплена у меня эта игра где-то еще или нет (например связать

аккаунты, чтобы Epic Store мог это проверять)? Возможно ли добавлять, как в Steam, игры, которые не связаны с Epic Store для того чтобы все игры запускать удобно с одного лаунчера?

Вова, 29 годиков

Будет ли мобильное приложения сервиса с форумами, профилями и ежедневными предложениями на главной? Будет ли оно распространяться отдельно от Google Play, как и Fortnite?

Кролик, 20 годиков

Будет ли нормальная социальная система (сообщества, чаты, отзывы, лайки, репосты и прочая лабуда), система достижений, значков и прочих свистелок? Один из немногих шансов обогнать Гейба это сделать что то такое, чего нет в стиме, или улучшить его идеи типо уровней аккаунтов, карточек, отзывов и всякого такого.

Когда уже в лончер завезут ограничение скорости загрузки?

Бесит когда лаунчер начинает что-то качать и полностью занимает весь интернет-канал

Как будет устроена система рефандов

Будет ли система кураторов?

Много людей в комментариях под анонсом жалуются, что магазин ориентирован на разработчиков, а не на покупателей: ниже роялти, нет токсичных форумов, удобная система работы с криэйторами и т.д., а для игроков никаких плюшек нет. Даже ачивок на старте не будет. Чем планируете мотивировать игроков покупать у вас?

Кирюша, 24 годика

Сергей нахваливал подписку от Humble. Планируется ли какой-то подписочный сервис в эпик сторе?

Кирюша, 24 годика

Магазин для андроида будет совсем отдельным стором? или будет как то связан со стором на ПК?

Если они будут связаны сможет ли разработчик давать доступ к андроит-версии игры при покупке Пк-версии игры? или делать специальные предложения(скидки) для другой платформы?

Если планируется выносить обсуждения из стора на сторонние платформы аля дискорда, планируется ли какая-то интеграция аккаунта(разработчика\покупателя) с тем же дискордом для удобного создания\поиска сервера игры? (например в сторе дискорда есть плашка с проверенными серверами которые относятся к конкретной игре)

Sashovskiy

“Галенкин в твиттере написал, что цены будут [региональные](#).” Будете ли вы анализировать ЗП в стране, чтобы решать в какой регион ее засунуть? ( на данный момент

Беларусь в Стиме считается Европой, с европейскими ценами (выше Украины и России)).  
Можно ли будет дарить игры друзьям если в их регионе цена выше? Заранее спасибо

Будет ли в Epic Games Store список желаемого или еще какой-то способ отслеживать игры, которые уже есть в магазине, но которые нельзя купить (кошусь на **Journey**)?

Когда планируется запуск системы ачивментов? (ачивок achievements) Довольно важная часть магазина для меня и многих других пользователей  
Сергей

Понимаете ли вы, что нельзя делать систему продающихся карточек, иначе это приведёт к захламлению стора всяким шлаком, как случилось на стиме?

RDR 2 в сторе будет? (раньше, чем через год-два-бесконечность).  
Ирочка, 31 годик

Как всё-таки будет выглядеть витрина для покупателей игр? Сейчас она похожа на первую версию "чтоб было".

Будет ли добавлена лента активности, чтобы следить за успехами друзей, смотреть их скриншоты и так далее?  
Артур

Расскажите как вам удалось выбить Journey у Sony? Это же просто невероятное событие!  
Максимка, 32 годика

Здравствуйтесь. Будут ли достижения в лаунчере и своя страница профиля? Если да, то как скоро. Достижения для многих игроков как доп. челендж и плюс это реиграбельность. Заранее спасибо.

Почему эпики думают что инфлюенсеры будут гнать пользователей на их платформу а не на все платформы? Ведь по этой программе инфлюенсеры не получают revenue share с других платформ если игрок решит купить игру например на стиме. Есть партнерские программы которые работают на все платформы, например в аффилиат сетях.

Чем принципиально система отзывов об игре будет отличаться от стимовской?

Будет ли возможность модерации отзывов разработчиком, чтобы например каким то образом скрывать неадекватные отзывы или делать так чтобы они не влияли на общий рейтинг игры?

Какие у эпиков планы на блокчейн технологии? Будет ли применение в сторе?

Будут ли языковые ограничения игр с региональными ценами или разработчик сам будет решать какие языки будут доступны в регионе?

например У Ubisoft есть игры только с рус. языком для CIS региона

Vurfen

Вы планируете выпускать свою портативную консоль для Фортнаита и эксклюзивов Epic Games? У Сони в этом поколении портативки нету, конкуренцию составляет только

Свитч.

Неопознанный гусь

Зачем пользователям переходить в ваш магазин для разработчика? У многих в стиме овермного игр. Какой смысл им идти к вам? Что будет со сломанными достижениями?

Будут ли достижения? И если будут, где они будут отображаться, будет ли поддерживаться сторонний ресурс по отслеживанию их (astats).

Amon (токсик)

Почему нет кнопки входа через Steam? Ведь там уже есть почти все популярные соцсети и магазины цифровой дистрибуции.

Mikhail

Если вдруг в магазине произошел баг и игра продавалась за 5 рублей, то будете ли вы забирать игры у тех пользователей, которые успели купить?

Каким вы видите магазин через 5 лет?