
Plan de Gestión de Proyecto

Proyecto: CouchInn

Revisión: 1.0



Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
5/5/2016	1.0	Group23 Software Development	

Documento validado por las partes en fecha: 5/5/2016

Por el cliente	Por la empresa suministradora
 <i>Rocio Muñoz</i> Representante legal, CouchInn	
Aclaración: Rocio Muñoz	Aclaración: Group23 Software Development

1 Introducción

1.1 Resumen del Proyecto

1.1.1 **Propósito, alcance y objetivos.**

El propósito de este documento es presentar todos y cada uno de los planes que el equipo de desarrollo llevará a cabo para terminar en tiempo y forma el sistema especificado¹.

1.1.2 **Supuestos y restricciones**

- Las fechas correspondientes a las demos podrían postergarse un día. Una vez confirmadas serán inamovibles y todo el equipo de desarrollo deberá estar presente en el día de la fecha correspondiente.
- Una vez "aprobada" la demo número tres, el sistema se considerará "finalizado y entregado".
- El monto total resultante del presupuesto de desarrollo se pagará contra entrega.
- El monto total resultante de los presupuestos de capacitación y hardware e infraestructura se pagará por adelantado.
- El servidor local para el testing del sistema estará disponible antes del 20/5.

1.1.3 **Entregables del proyecto**

- Consta la entrega de una copia del Documento de Especificación de Requerimientos¹ en fecha 20/4/2016.
- Consta la entrega de una copia del Diseño de Datos² en fecha 21/5/2016.
- Se entregarán tres demos del producto para ser testeadas con el dueño:
 1. 03 / 6 - Demo 1
 2. 24 / 6 - Demo 2
 3. 15 / 7 - Demo 3

1.1.4

Calendario y resumen del presupuesto

CALENDARIO "COUCHINN.COM" 2016								
TAREA	09/05	20/05	21/05	3/06	11/06	24/06	02/07	16/07
Gestión de Riesgos								
Diseño de Interfaz								
Planificación Sprint 1								
Desarrollo Sprint 1								
Planificación Sprint 2								
Desarrollo Sprint 2								
Planificación Sprint 3								
Desarrollo Sprint 3								

2 Documentos referenciados

Referencia	Titulo	Fecha	Autor
[1]	SRS1.1	20/4/16	Group23 SD
[2]	DER1	21/5/16	Group23 SD

3 Definiciones y acrónimos

- **Aplicación web:** Herramienta a la que se puede acceder mediante un navegador o sitio web.
- **Usuario:** Todo individuo o agente que va a usar el sistema.
- **Admin/Administrador:** Agente especial al que se le otorgan permisos específicos para manejar y controlar el sistema.
- **Pass/Password:** Clave que utilizará cada usuario registrado en el sistema para poder ingresar al mismo.
- **Login:** Acción por la cual un usuario acredita su existencia en el sistema.
- **Home:** es la página principal del sitio.
- **MySQL:** sistema de gestión de bases de datos relacional.
- **PHP:** lenguaje de programación usado en el desarrollo web.
- **ABM:** sigla que referencia a una operación de alta, baja y modificación.
- **AB:** sigla que referencia a una operación de alta y baja.
- **Demo:** Reunión informal donde el equipo presenta al cliente los requisitos completados en la iteración.

4 Organización del proyecto

4.1 Interfaces externas

Todos los miembros del equipo de desarrollo tienen acceso directo y permanente a los clientes a través de plataformas electrónicas.
Además se realizarán reuniones semanales de treinta minutos (previamente pactadas) con los clientes.

4.2 Estructura interna

El equipo de desarrollo adopta una estructura descentralizada democrática, debido al tamaño del mismo y del sistema a desarrollar.
La comunicación entre los miembros será permanente a través de medios electrónicos y presencialmente.
Se designará un Scrum Master por sprint, el cual irá rotando entre los miembros del equipo.

4.3 Roles y responsabilidades

Todos los miembros del equipo realizarán tareas de diseño e implementación de las historias de usuario especificadas.

El miembro del equipo que sea designado como Scrum Master tendrá la responsabilidad adicional de coordinar las reuniones diarias.

5 Planes de administración del proceso

5.1 Plan inicial

5.1.1 Plan del personal

Se van requerir 3 personas para llevar a cabo el proyecto, cada uno de ellos con conocimientos diferentes para realizar las etapas de diseño y desarrollo del sistema. Dicho personal realizará distintas tareas y tendrá responsabilidades diferentes de acuerdo a sus conocimientos:

- Laureano Lanatta: PHP,HTML,CSS y JavaScript
- Esteban Ramos: PHP,HTML y CSS
- Nicolás Mc Cormack: PHP,HTML y MySQL.

El tiempo en que serán requeridos es de 3 meses (Mayo, Junio y Julio del corriente año).

5.1.2 Plan de adquisición de recursos

Se necesitará contratar un servicio de alojamiento web para poder alojar el sistema y la base de datos pertinente; con el fin de que este pueda funcionar correctamente y ofrecer un buen servicio a los usuarios.

5.1.3 Plan de entrenamiento del personal del Proyecto

será necesario la realización de un curso de aprendizaje del lenguaje PHP y HTML por parte de dos de los tres desarrollares durante aproximadamente 20 días.

5.2 Plan de trabajo

5.2.1

Principales actividades del proyecto

Las actividades de mayor importancia a desarrollar durante el proyecto son:

- Control de usuarios: iniciar y cerrar sesión, pasar a ser premium, resetear clave olvidada, registro de usuario

- Tareas administrativas: modificar precio de membresía premium, modificar porcentaje de ganancia de CouchInn
- Tareas de usuarios: modificar información de perfil, confirmar o cancelar reserva, petitionar una reserva, puntuar hospedaje/inquilino,
- ABM's: ABM tipos de hospedajes, ABM de couch's de usuario
- Listar información: ver listado de ganancias del admin, ver listado de solicitudes aceptadas, listar couch's luego de una búsqueda, listar couch's propios, listar couch's donde me hospedé
- Tareas de manejo de couch: buscar couch, ver detalles de un couch listado, modificar visualización de couch, AB couch
- Ver información del sitio
- Seleccionar idioma
- Ver mapa de localización geográfica

5.2.2

Asignación de esfuerzo

Actividad	Cantidad	Esfuerzo (hs) Unitario	Esfuerzo (hs) Subtotal
Control de usuarios	5	14 horas	70 horas
Tareas administrativas	2	15 horas	30 horas
Tareas de usuarios	5	20 horas	100 horas
ABM's	2	20 horas	40 horas
Listar información	5	15 horas	75 horas
Tareas de manejo de couch	5	20 horas	100 horas
Ver información del sitio	1	15 horas	15 horas
Seleccionar idioma	1	50 horas	50 horas
Ver mapa de localización geográfica	1	50 horas	50 horas

5.2.3

Asignación de presupuesto

PRESUPUESTO "COUCHINN.COM"				
<i>PRESUPUESTO DE DESARROLLO</i>				
Precio/hora Desarrollador Web Junior			\$100.00	
Horas de desarrollo por Semana por Desarrollador			18	
Semanas de desarrollo			10	
Total por Desarrollador			\$20,000.00	
Desarrolladores asignados al proyecto			3	
			Total	\$60,000.00
<i>PRESUPUESTO DE CAPACITACIÓN</i>				
Item	Precio	Cantidad	SubTotal	
Curso HTML5 y CSS	\$2,200.00	2	\$4,400.00	
Curso MySql	\$1,200.00	1	\$1,200.00	
Curso PHP5	\$2,500.00	2	\$5,000.00	
Curso JavaScript	\$1,800.00	2	\$3,600.00	
Curso jQuery y AJAX	\$1,200.00	3	\$3,600.00	
			Total	\$17,800.00
<i>PRESUPUESTO DE HARDWARE E INFRAESTRUCTURA</i>				
Item	Precio			
Compra de Servidor Local para Testing	\$20,000.00			
			Total	\$20,000.00
			TOTAL	\$97,800.00

5.3 Plan de control

5.3.1 Plan de control de requerimientos

N/A

5.3.2 Plan de control de calendario

N/A

5.3.3 Plan de control de presupuesto

N/A

5.3.4 Plan de control de calidad

N/A

5.3.5 Plan de informe

N/A

5.3.6 Plan de recolección de métricas

N/A

5.4 Plan de administración de riesgos

N/A

5.5 Plan de liberación de proyecto

N/A

6 Planes de procesos técnicos

6.1 Modelo de proceso

Se utilizará "scrum" con tres "sprints" de dos semanas cada uno y tres "scrum diario" de 14 días aproximadamente entre cada sprint. Al final de cada sprint se entregará una Demo del producto para ser controlada con el cliente.

6.2 Métodos, herramientas y técnicas

Se utilizará una metodología de desarrollo “scrum” y para la implementación del sistema, PHP junto a HTML, CSS y JavaScript; MySQL para el mantenimiento de la base de datos.

6.3 Plan de infraestructura

Contamos con una oficina equipada con tres PC's de escritorio con sistema operativo Linux y Windows aptas para el desarrollo de la aplicación.
Se necesitará acondicionar una habitación para alojar el servidor con su base de datos.

6.4 Plan de aceptación del producto

El desarrollo del sistema involucrará a los clientes de manera activa y constante, consensuando cada decisión de diseño junto con el equipo de desarrollo. Se acordarán las historias de usuario a implementar en cada sprint y al término del mismo se presentarán los resultados obtenidos en una demo donde se recibirá feedback de los clientes para así realizar cambios al sistema de forma incremental hasta asegurar la aceptación de las historias.

7 Plan de procesos de apoyo

7.1 Plan de administración de configuración

N/A

7.2 Plan de pruebas

N/A

7.3 Plan de documentación

Además de contar con un SRS, un DER y tres documentos de entrevistas se entregará un documento de Administración de Tratamiento de Riesgos y uno de diseño de interfaces.

Se entregará, también, un manual de guía para los administradores del sistema dónde se detallará cómo manejarlo y controlarlo.

7.4 Plan de aseguramiento de calidad

N/A

7.5 Plan de revisiones y auditorías

N/A

7.6 **Plan de resolución de problemas**

N/A

7.7 **Plan de administración de terceros**

N/A

7.8 **Plan de mejoras en el proceso**

N/A

8 **Planes adicionales**

N/A