

JUDUL DITULIS DALAM BAHASA INDONESIA

Inner Beauty¹, Zatman Payung², Topanus Tulak³

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Universitas Kristen Indonesia Toraja^{1,2,3}

innerbeauty@gmail.com¹, zatmanpayung83@gmail.com², topan@ukitoraja.ac.id³

Abstrak

Abstrak ditulis dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris menggunakan huruf Times New Roman 12 pt, spasi tunggal. Abstrak merupakan intisari semua kandungan makalah. Abstrak mencakup tujuan penelitian, metode penelitian, dan hasil yang dicapai. Abstrak tidak lebih dari 250 kata. Di bawah abstrak, cantumkan 3-5 kata kunci yang spesifik terkait dengan naskah.

Kata Kunci: kata, kunci, terpenting (3-5 kata).

PENDAHULUAN

Artikel dapat ditulis dalam Bahasa Indonesia atau Bahasa Inggris. Penulisan menggunakan *MS Word*, tipe font yang digunakan untuk artikel adalah Times New Roman ukuran 12 pt spasi 1. Artikel dicetak pada kertas berukuran A4. Jumlah halaman minimal 8 maksimum 15 halaman, dengan batas margin atas, bawah, kiri, dan kanan 3 cm. Artikel dituliskan tepi kanan dan kiri rata (*justified*), dan jorokan awal paragraf (*first line*). Bagian pendahuluan ini menyajikan artikel hasil telaah berisi latar belakang dan tujuan atau ruang lingkup tulisan sedangkan artikel hasil penelitian berisi latar belakang, sedikit tinjauan pustaka, dan tujuan penelitian.

METODE

Bagian metode penelitian ini menguraikan langkah-langkah penyelesaian masalah. Uraikan dengan jelas prosedur penelitian yang dilakukan. Metode yang dipilih agar disesuaikan dengan jenis penelitiannya. Sebagai contoh, untuk penelitian tindakan kelas dapat dikemukakan objek, waktu dan lamanya tindakan, serta tempat penelitian. Prosedur hendaknya dirinci dari perencanaan, pelaksanaan tindakan, observasi, evaluasi-refleksi, yang bersifat daur ulang atau siklus.

Untuk eksperimen dapat dikemukakan variabel penelitian, waktu dan lamanya penelitian, tempat penelitian, instrumen yang digunakan, teknik analisis data. Sedangkan untuk penelitian kualitatif menyesuaikan.

PEMBAHASAN

Bagian hasil dan pembahasan menyajikan hasil-hasil yang diperoleh dan cara pencapaiannya serta kaitan dengan teori yang relevan. Uraian harus komprehensif namun tetap ringkas dan sistematis.

Untuk data dalam bentuk tabel, penyajiannya agar menggunakan format tabel seperti contoh Tabel 1. Tabel diberi judul. Judul diletakkan di atas tabel. Tabel dibuat *center* dan diacu pada naskah. Jika terdapat lebih dari satu tabel maka tabel diberi nomor misalnya Tabel 1, Tabel 2, dan seterusnya.

Jika data hanya dapat disajikan pada suatu tabel lebar dan tidak mungkin dimuat dalam satu kolom dari format halaman 2 kolom, maka tabel dapat disajikan dalam format halaman satu kolom.

Tabel 1. Persentase Laki-Laki dan Perempuan

Minat Mata Kuliah	Laki-Laki (%)	Perempuan (%)
Matematika	50	50
IPA	40	40
IPS	70	20

Jika terdapat gambar maka penyajiannya dibuat *center* dan diacu dalam naskah. Gambar diberi judul. Judul diletakkan di bawah gambar seperti contoh Gambar 1. Jika terdapat lebih dari satu gambar maka gambar diberi nomor misalnya Gambar 1, Gambar 2, dan seterusnya.



Gambar 1. Rumah adat Tongkonan.

Jika memungkinkan, gambar dalam format file gambar (jpeg) dapat disertakan dalam file terpisah untuk mempermudah penyuntingan gambar.

Berikut diberikan beberapa contoh melakukan perujukan sumber pustaka dalam naskah tulisan. “Santrok (2012: 316) yang menyatakan bahwa memecahkan masalah berkaitan dengan penemuan cara yang tepat untuk mencapai suatu tujuan yang diinginkan”. “Keberhasilan proses belajar mengajar antara lain dipengaruhi oleh kesesuaian antara materi pelajaran dan tingkat kemampuan berfikir siswa (Syahbana, 2010: 20).

Sumber rujukan diutamakan adalah sumber-sumber primer berupa laporan penelitian (termasuk skripsi, tesis, disertasi), atau artikel-artikel penelitian dalam jurnal atau berkala ilmiah.

PENUTUP

Bagian penutup berisi kesimpulan dan saran. Oleh karena itu, penutup agar diselaraskan dengan rumusan masalah dan tujuan. Dalam penutup dapat juga

ditambahkan prospek pengembangan dari hasil penelitian dan aplikasi lebih jauh yang menjadi prospek kajian berikutnya.

DAFTAR PUSTAKA/ RUJUKAN

Daftar rujukan berisi pustaka-pustaka yang berasal dari sumber primer (prioritas utama) dan minimal 80% terbitan 10 tahun terakhir. Penulisan daftar rujukan menggunakan model IEEE, seperti contoh berikut:

- [1] R. Azuma, "A survey of augmented reality," *Presence Teleoperators Virtual Environ.*, vol. 6, no. 4, pp. 355–385, 1997.
- [2] R. Azuma, Y. Baillet, R. Behringer, S. Feiner, S. Julier, and B. MacIntyre, "Recent advances in augmented reality," *IEEE Comput. Graph. Appl.*, vol. 21, no. 6, pp. 34–47, 2001.
- [3] L. He and X. Hu, "The application of digital interactive storytelling in serious games," in *2010 International Conference on Networking and Digital*.