

# Инструкция по созданию кроссворда в сервисе LearningApps.org

1. Перейдите по [ссылке](#)



2. Введите свой логин и пароль (вклеены в дневники),

3. Нажмите кнопку "Новое упражнение" на верхней панели,



4. Найдите шаблон "Кроссворд", листая кнопки-стрелки вниз. Нажимайте на картинку "Кроссворд".

**5. Измените заголовок так: "Кроссворд по сказке "...." (в кавычках - название вашего произведения). Вписываем задание.**

Название приложения Язык дисплея ? 🇺🇸 🇬🇧 🇪🇸 🇮🇹 🇷🇺

Не задано название

Постановка задачи *Вводим название игры*

Введите Задание для этого упражнения. Оно будет появляться при запуске. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

*Вводим задание, например, "Разгадай кроссворд"*

Фоновая картинка

Выберите фоновую картинку для кроссворда, если желаете.

Вопросы

**6. Вводим вопросы, используя картинку-подсказку:**

Выберите фоновую картинку для кроссворда, если желаете.

Вопросы *Можно выбрать картинку-фон*

Введите вопросы для кроссворда.

Вопрос:   *Вводим вопрос*

Ответ:  *Вводим ответ*

Ответ *Добавляем следующий*

Provide an optional solution word containing characters from the crossword.

Fixed alignment

**7. Если хочется вставить картинку-фон, то:**

Пары

Задайте пары и соответствия. Это может быть текст и видео или аудио и видео.

Пара 1: Выберите картинку x 346

Выбрать мультимедийное содержание

Используйте объемный материал из Википедии!

[Искать Картинку](#)

URL

Скопируйте сюда Интернет адрес вашей картинки

[Используйте Картинку](#)

Потяните картинку сюда или нажмите здесь

Изображение загружается imgur.com.

В последний раз использовано:

*При нажатии на эту кнопку выведет меню, которое позволит вам загрузить картинку с компьютера, либо по URL либо найти ее в Википедии. (Собственно найти ее заранее.)*

## 8. Заканчиваем игру, опускаемся ниже:

Обратная связь

Задайте текст, который будет высвечиваться, если найдено правильное решение.

Здорово, ты нашел правильное решение. МОЛОДЕЦ!

*Прилично получить похвалу :)*

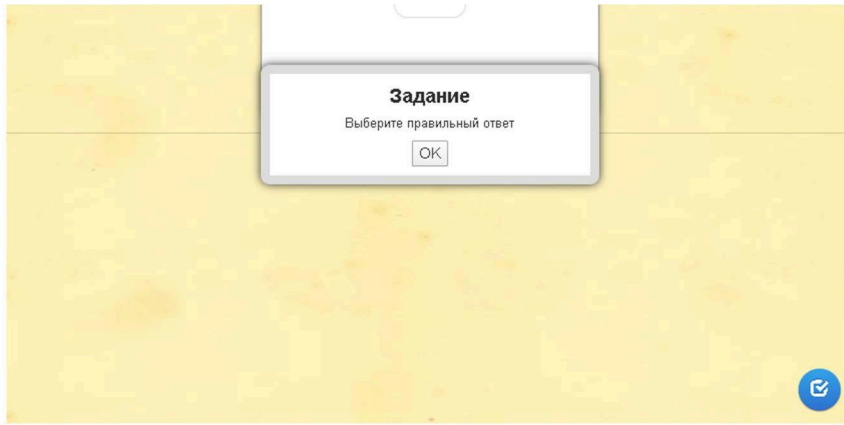
Помощь

Создайте некоторые подсказки, как решить задание. Они могут быть доступны пользователю через небольшой значок в верхнем левом углу. В противном случае оставьте это поле пустым.

*Чтобы закончить, нажимаем сюда...*

[▶ Установить и показать в предварительном просмотре](#)

[О сайте](#) | [Контакты](#) | [Информация](#) | [Защита авторских прав и лицензия](#) | [Помощь](#) | [Help translating](#)



← [Вновь настроить](#)

✓ [Сохранить приложения](#)

9.

**Если заметил ошибки,  
то исправляем**

**Если все верно,  
то нажимаем сохраняем**



[Создать подобное приложение](#)

Ты можешь свое упражнение внести в свой блог или дать просто на него ссылку. Если есть желание, то можно опубликовать в каталоге.

[Переработать упражнение](#)

Личное приложение

Опубликованное приложение

Упражнение привязать или

[Сообщить о проблеме](#)

Адрес в Интернете:

<https://learningapps.org/display?v=p3wkbs47k20>

Адрес полной картинки:

<https://learningapps.org/watch?v=p3wkbs47k20>

Привязать:

```
<iframe src="https://learningapps.org/watch?v=p3wkbs47k20" style="border:0px;width:100%;height:500px;"></iframe>
```

SCORM iBooks Author



10.

**Используй эти ссылки для публикации**

11. Всё!