

Урок №11.

Интерфейс GIMP. Многооконный и однооконный режим

Интерфейс GIMP можно разделить на несколько частей:

1. Главное горизонтальное меню
2. Меню инструментов
3. Окна параметров инструментов (справа и слева)
4. Рабочая область
5. Панель слоев (а также каналов и контуров)

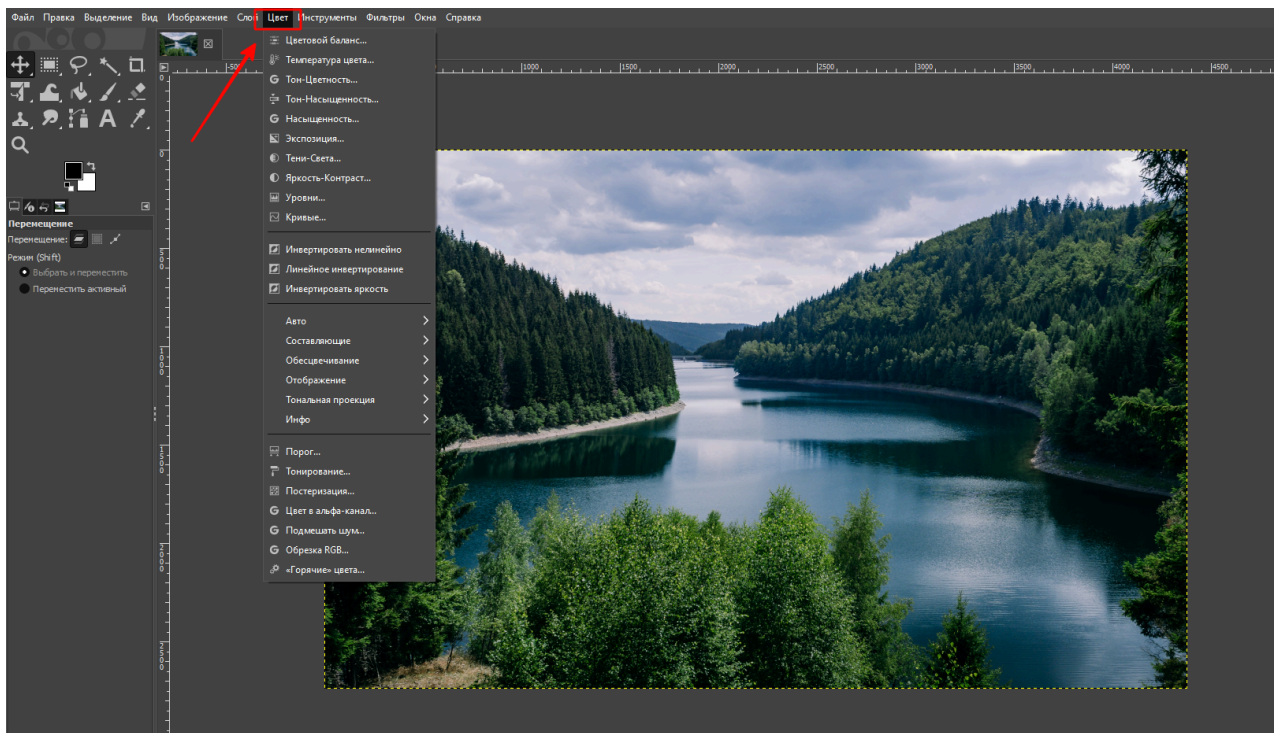


Иллюстрация структуры интерфейса GIMP

Вот что можно найти в каждой из описанных частей интерфейса.

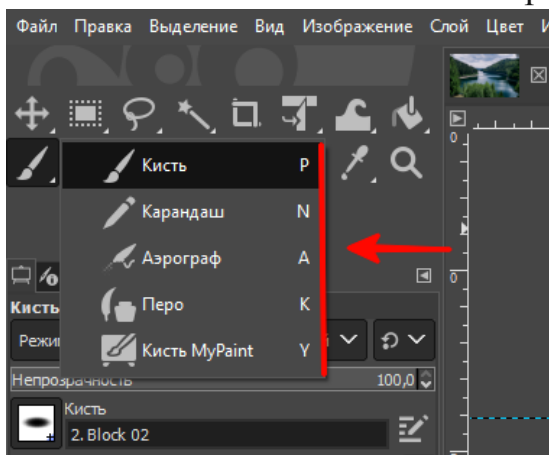
1. Главное меню

Это буквально библиотека всех опций программы: от различных действий с файлами до добавления или удаления разных окон из поля видимости.

2. Меню инструментов

Оно находится слева сверху сразу под главным меню. Каждый инструмент отмечен наглядной иконкой.

Правый клик на инструменте откроет его скрытые вариации, которые тоже можно использовать. Пример с инструментом «Кисть»

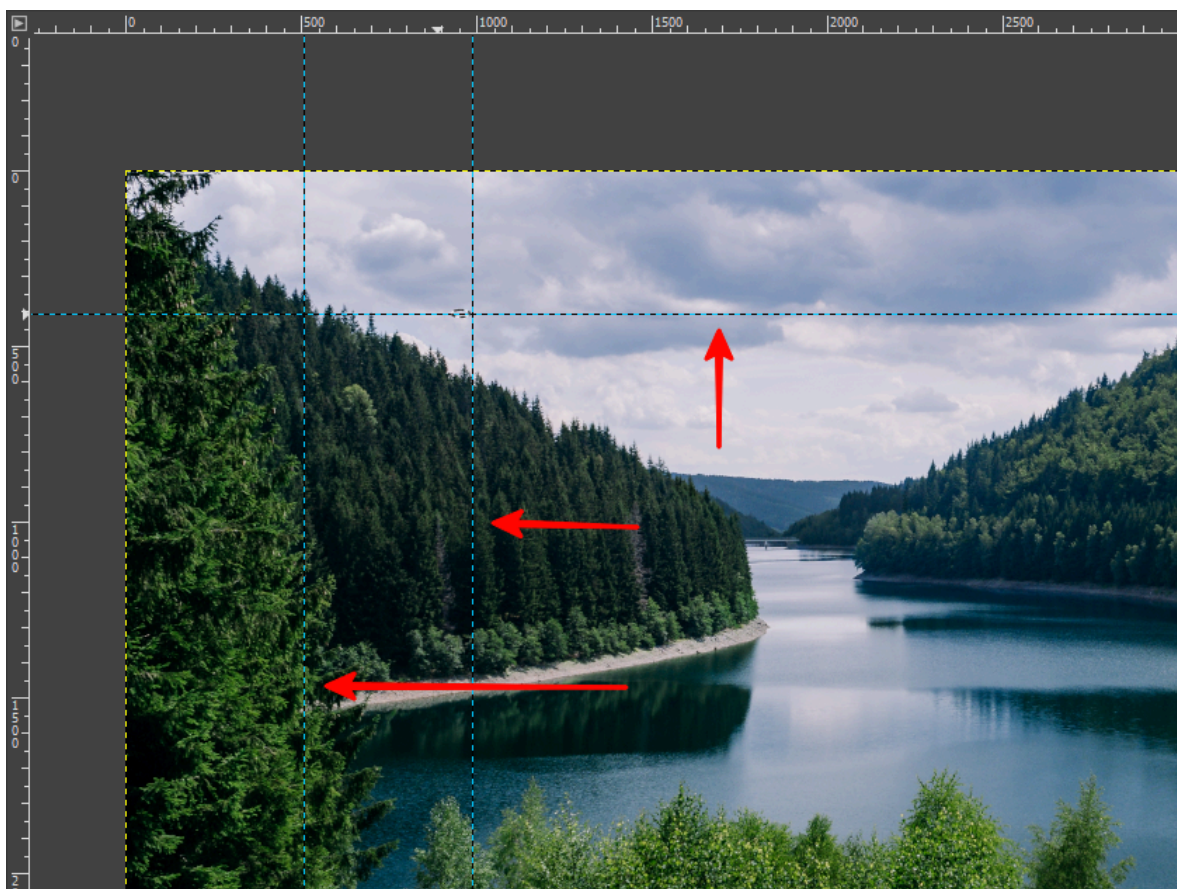


3. Окна параметров инструментов

Это две области, которые нередко частично дублируют друг друга. Здесь можно настраивать детали применяемых инструментов. К примеру, размер и тип шрифта для текста или форму и сглаживание для кисти.

4. Рабочая область

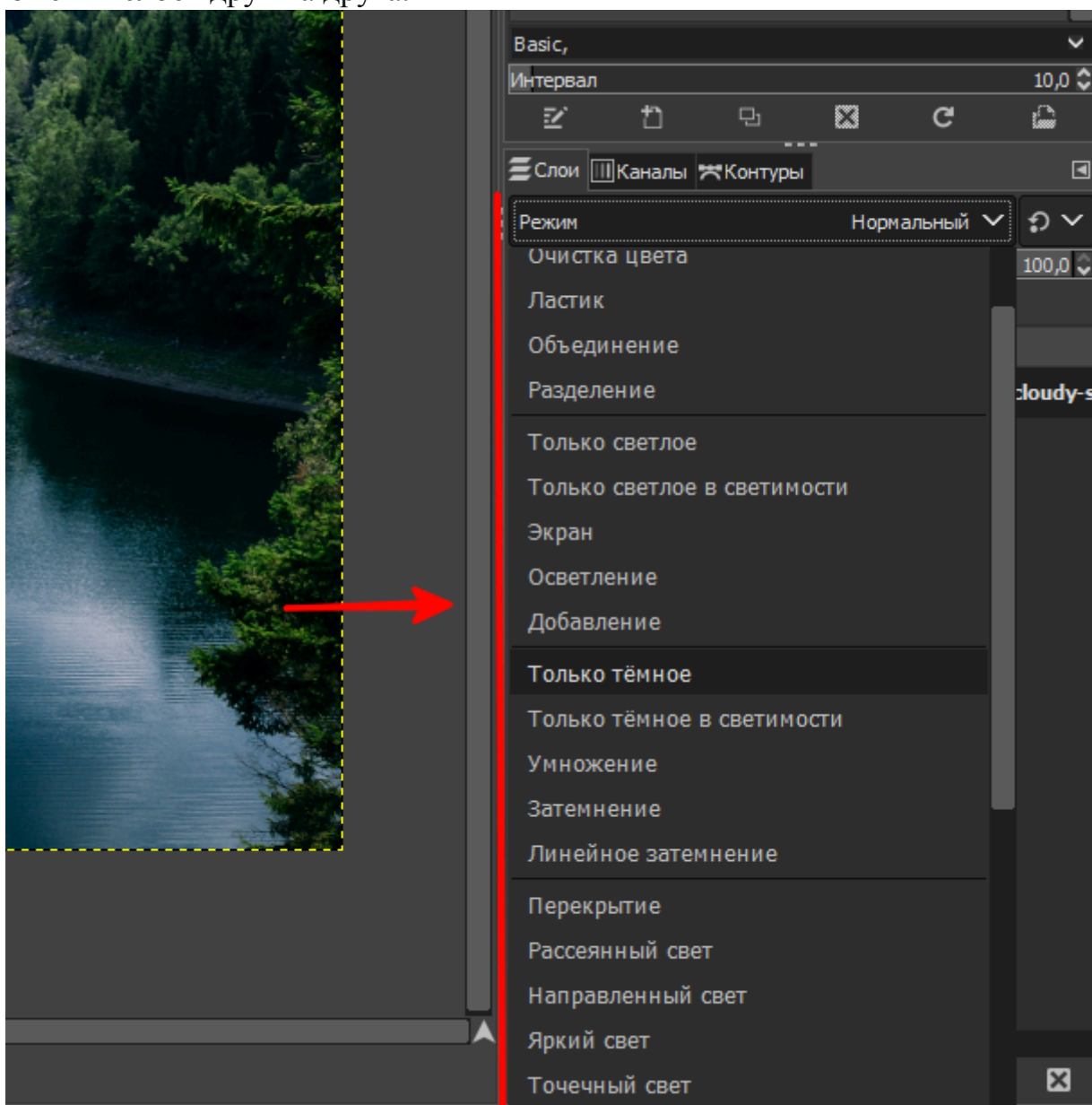
Поле, где вы будете редактировать ваш проект. Полезная опция здесь — направляющие. Это линии, которые помогают выравнивать элементы изображений. Направляющие можно просто вытащить мышкой из линеек сверху или слева.



Так выглядят направляющие

5. Панель слоев

По умолчанию она находится справа снизу. Слои можно выключать и включать, связывать, закреплять, а также использовать разные режимы наложения слоев друг на друга.



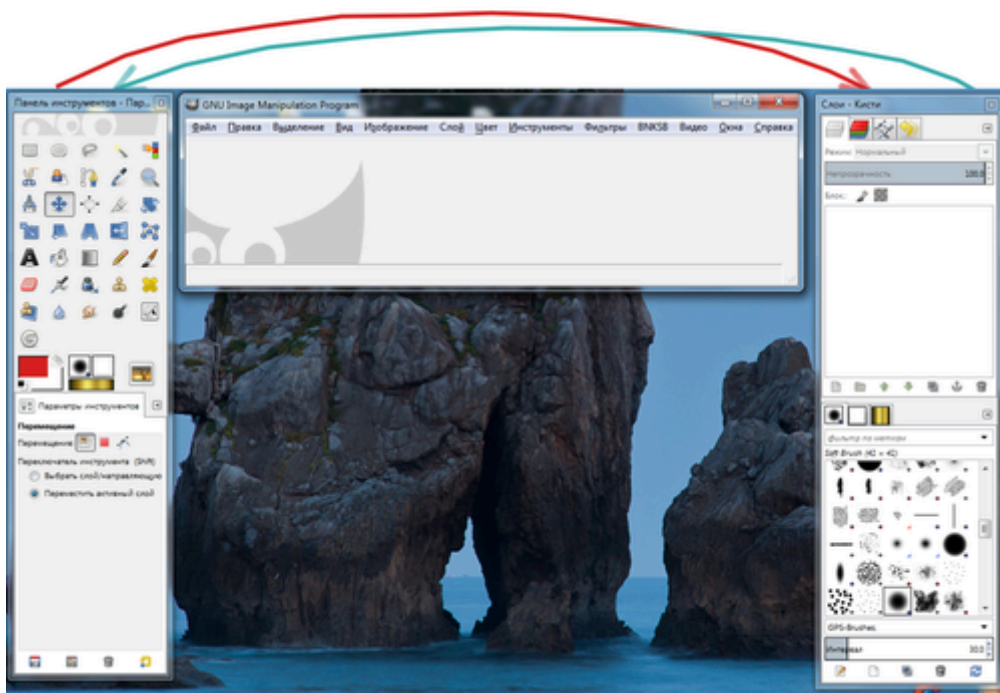
В GIMP есть все распространенные режимы наложения

Для удобства пользователей->GIMP 2.8 - 2.10 позволяет провести настройку своего интерфейса.

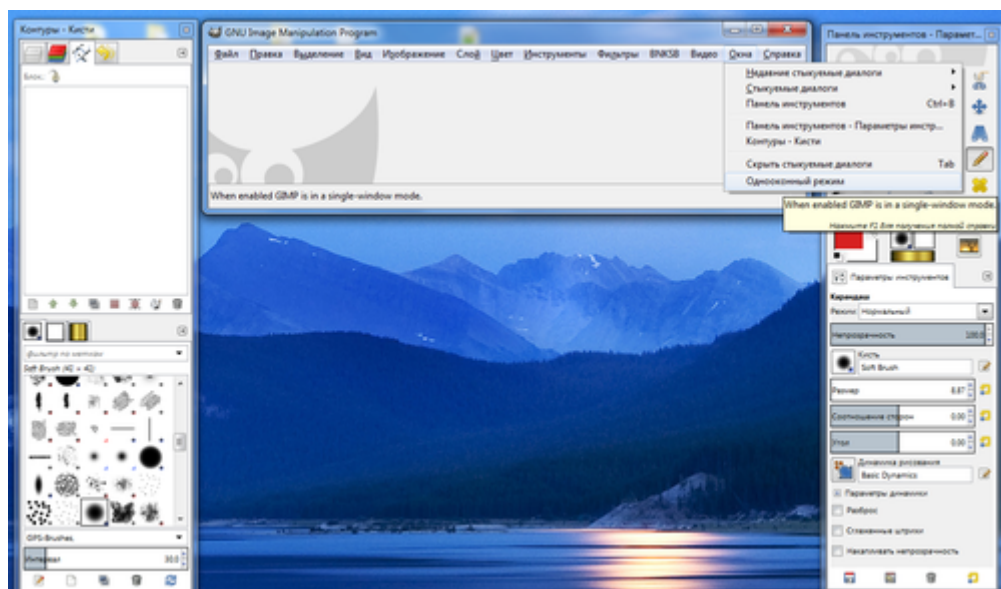
Можно перемещать панель инструментов и панели диалогов, а также добавлять дополнительные панели диалогов в однооконном режиме.

Меняем местами панель инструментов и панель диалогов, и объединяем их.

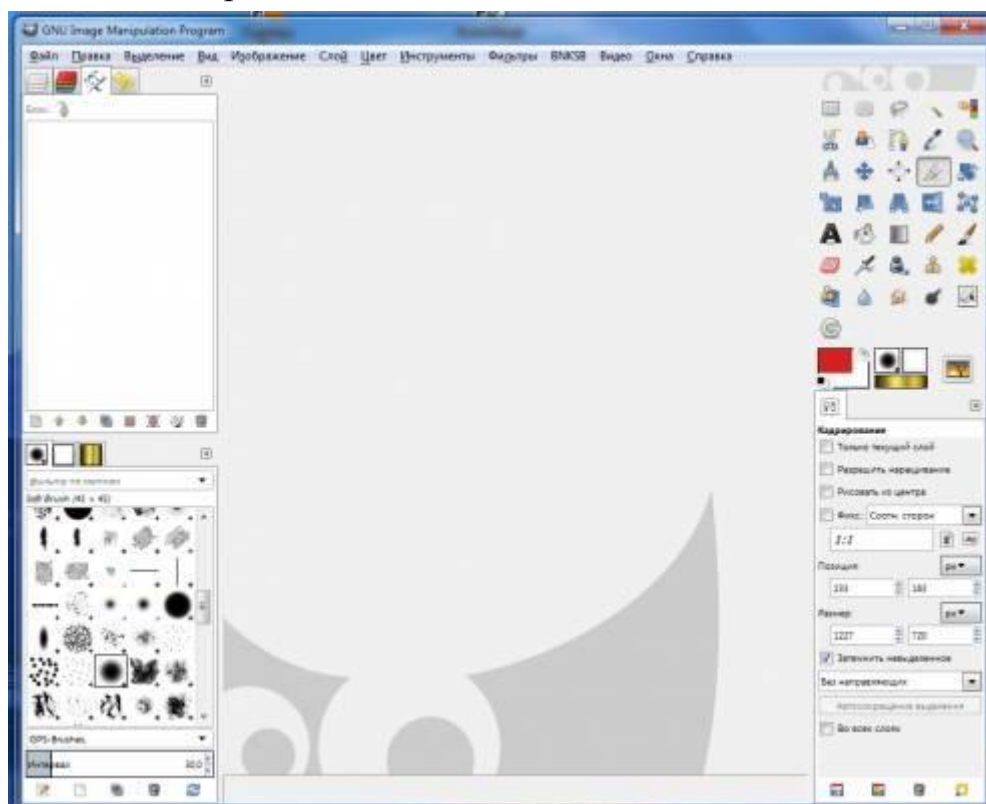
Перемещение панели инструментов и панели диалогов слева направо и наоборот при отключенном однооконном режиме->позволяет в сохранить положение этих панелей в однооконном режиме.->



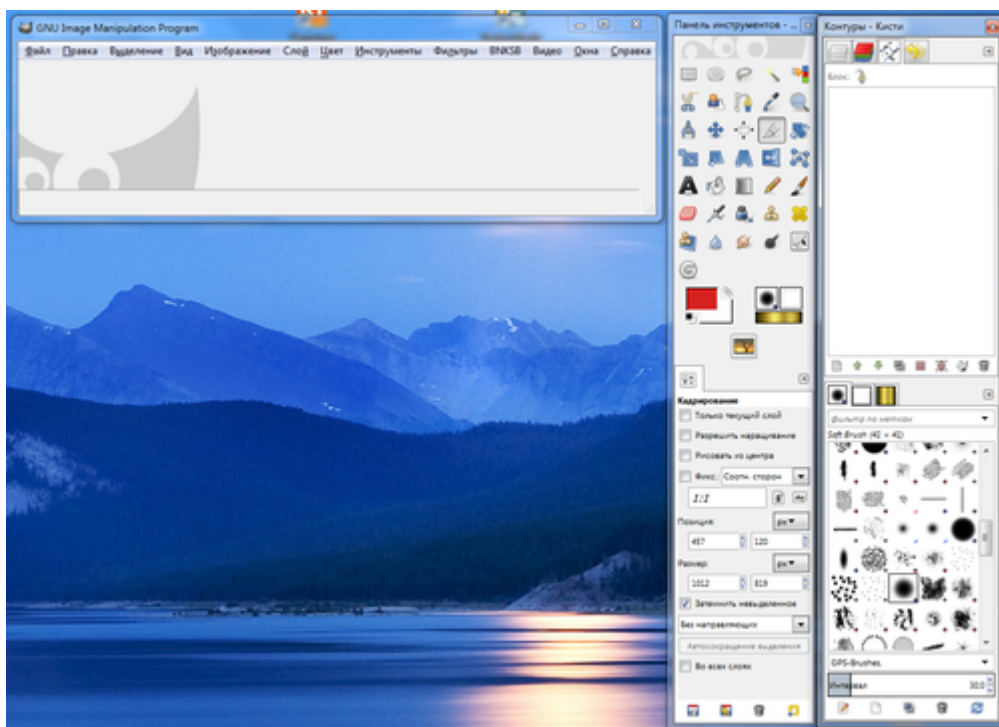
Для примера, отключим однооконный режим->меню "Окна", где снимем птичку с-> "Однооконный режим", и просто с помощью мышки перетащим панель инструментов вправо от окна редактирования, а панель диалогов установим слева от окна редактирования.->



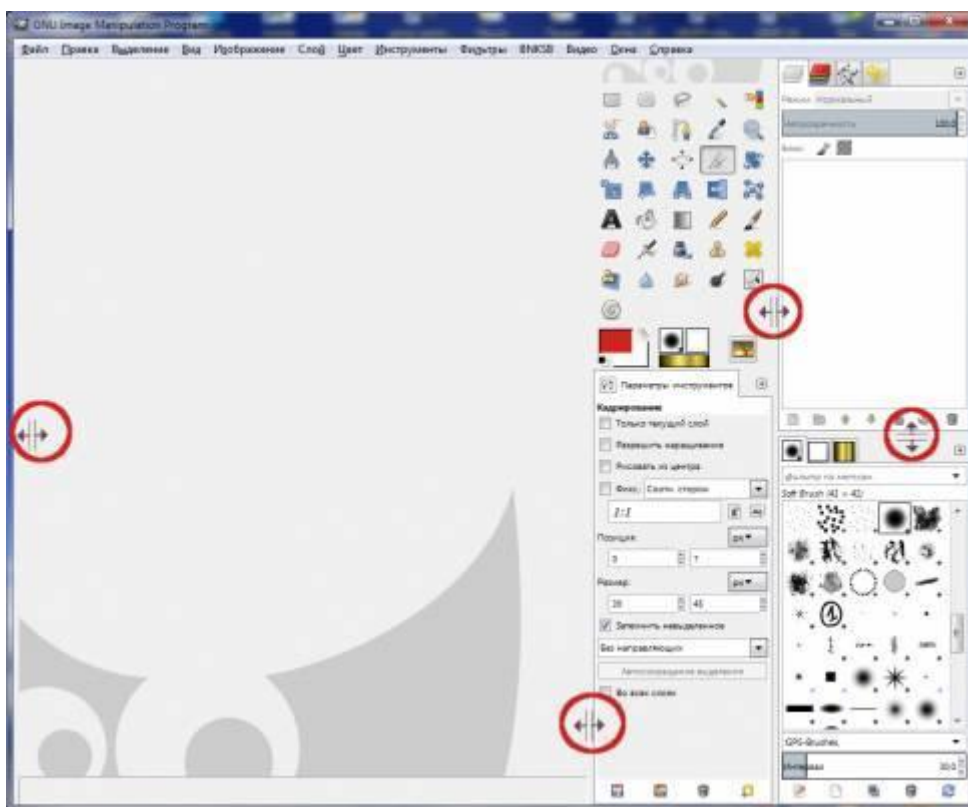
Затем просто включим опять "Однооконный режим" через меню "Окна", и моментально увидим, что эти панели поменялись местами и в однооконном режиме.->



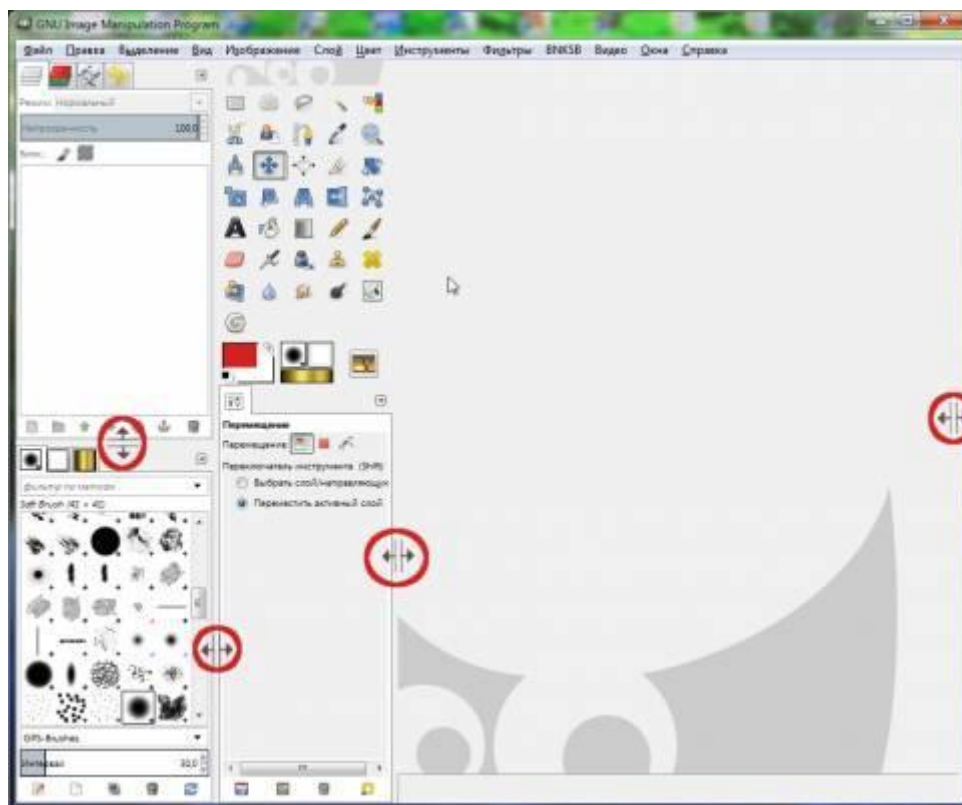
Отключим однооконный режим, и и поместим справа от окна редактирования и панель инструментов и панель диалогов.->



Включим опять однооконный режим, и получим следующее расположение панелей.->



По аналогии можно установить обе эти панели слева от окна редактирования.->



При этом мы можем менять ширину и высоту панелей-> достаточно подвести курсор мышки к краю любой панели-> курсор превратится в значок (в красной круглой рамочке)-> нажимаем левую клавишу мышки, и не отпуская её изменяем размеры.

Можно полностью таким способом убрать панели из окна редактирования, а затем вернуть обратно.

Если что-то перемудрили, то всегда можно вернуться к исходному состоянию окон->Меню окна редактирования GIMP "Правка"->"Параметры"->"Поведение окон"->"Восстановить исходную позицию окон"-> перезапускаем GIMP, просто закрываем эту программу, а

потом снова запускаем её, и все панели будут восстановлены.->

