



## UNIDAD I

# Dibujamos en Scratch

5TO AÑO DE SECUNDARIA

	SECUNDARIA
	UNICA
	12/04/2025

¿Cómo buscar información o referencia y poder fortalecer las capacidades del estudiante de la I.E. para poder fortalecer tus conocimientos del programa Scratch. ¿Cómo de esta herramienta se puede hacer dibujos en Scratch?

Conocer la elaboración

paletas de colores

### MATERIALES, MEDIOS Y RECURSOS EDUCATIVOS

hojas de actividades

laptop/Celular

apuntes o libros de consulta.

marcadores, plumones

is recicladas  
ector/Laptop  
a de autoevaluación  
nato de evaluación del  
ajo colaborativo (Lista de  
jo/rubrica)

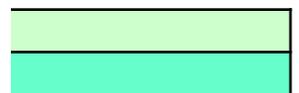
**CRITERIOS DE  
EVALUACIÓN/  
LISTA DE COTEJO**

Abre el programa Scratch.  
Reconoce el entorno de Scratch.  
Reconoce los tipos de bloque de programación.

Reconoce el entorno de Scratch.  
Guarda el proyecto realizado en Scratch.  
Abre proyectos guardados en Scratch.

Reconoce los diferentes tipos de bloques de programación.  
Aplica movimiento a los objetos.  
Personaliza los dibujos y objetos.

Aplica movimientos a los objetos.  
Agrega bloques de movimiento.  
Agrega coordenadas de movimiento.



propósitos variados en un  
dispositivo móvil, aula

respondan a consignas y  
nación en un

representa gráficamente

ales para intercambiar y  
ajo desde perspectivas

natos con creatividad e

rocedimientos y secuencias

is, conocimientos, estilos  
ra el logro de la tarea,

y de los recursos de que  
s metas de aprendizaje.

unción de su pertinencia

## UNIDAD DE

excluir a nadie en  
o sus creencias.

leos de los estudiantes  
ones que lo requieran.

..... del 2025

presa, otros manuales.

). Lima: MINEDU

olicaciones CETPRO