



ルールセットの日本語版は機械翻訳されています。翻訳に誤りがある場合はご容赦ください。

FOF III: Profulgent Lysis - ルール セット

FOF IIIの情報

イントロダクション

「Fragments of Fighters」(FOFとしても知られる)は、人気のBMSイベント「BMS of Fighters」(BOF)に基づいたArcCreateイベントです。これは第3回目の開催で、タイトルは「Profulgent Lysis」です。

FOF IIIは、10月15日に登録期間が始まると同時にスタートします。

なぜこんなに早い?????

これまでの反応を観察した結果、特にFOF IIIの日程選定に関する誤解を解消する必要があると感じました。

FOF IIIの日程をこのように設定した理由は、ArcCreateコミュニティの年2回のイベント、「Mystery Chart Roulette (MCR)」および「ArcCreate Charting Contest」があるためです。

もしFOF IIIを2月、つまりFOF IIの登録期間が始まった日程で開始した場合、FOFがMCRと重なってしまうこととなります。MCRは通常春に開始され(例えば、前回のMCR#5は4月に発表されました)、

譜面制作者がFOFの最中にMCRにも参加するとなると、作業負荷が大幅に増加してしまいます。

そのため、FOF IIIの日程を10月に設定し、今後のFOFもすべて10月に開催する予定であることをお知らせしたいと思います。(少なくとも、今のところその計画です!)

本当に申し訳ございません。FOF IIIが終了した後は、かなり長い休息期間を設ける予定です。

スケジュール

こちらがFOF III: Profulent Lysisのスケジュールです!すべての時間はCEST(中央ヨーロッパ夏時間)で記載されており、状況に応じて変更される場合がありますのでご注意ください。

スケジュール	
登録期間	2024年10月15日 午前0:00 - 2024年11月15日 午後23:59
譜面提出期間	2024年10月15日 午前0:00 - 2025年4月15日 午前0:00
遅延提出期間	必要に応じて提出期間後に発表され、提出されたチーム数に応じて期間が決定されます。
譜面Premiere	2025年4月22日(正確な時間は後日発表されます。)
投票期間	2025年4月22日~2025年5月6日
結果発表	結果は準備が整い次第発表されます。(FOF II(7チーム)の結果発表には1週間かかりました。)

賞金

FOF I と FOF II では、1位に賞金がありました (FOF I では \$40、FOF II では \$200)。

FOF III でも再び、優勝チームには **\$200** が贈られます。

賞金はチームメンバーで分割されることになりましたのでご注意ください。また、賞金を受け取るためには、**PayPal** アカウントを設定しておく必要があります。賞金の受け取りに遅れが生じる場合もあります。

スコア計算式

[スコアの計算式はこちらでご覧いただけます。](#)

注目すべきガイドラインの変更点

FOF III の注目すべきガイドライン変更点は次のとおりです：

- 自分自身を試し、地獄のような生活を送りたい場合、今後は自分一人だけでチームを作ることができます。
 - その結果、2人だけで構成されたチームを作ることも可能になりました。
- バナーに関するガイドラインが追加されました。
- 譜面の背景がオリジナルである場合、それが審査の対象になります。
- 提出フォームで、すべての提出物を一度に提出する必要がなくなりました。

重要なリンク集

[メモリアルウェブサイト \(EN\)](#)

[FOF III 専用ウェブサイト \(EN + JP\)](#)

[Discord サーバー \(EN + JP\)](#)

[Twitter \(EN\)](#)

[Twitter \(JP\)](#)

[Bluesky \(EN + JP\)](#)

以下が FOF III のガイドラインの全セットです。変更点が多いため、ガイドラインをよく読んでください。

イベントに参加する皆さんとチームの皆さんの幸運を祈ります！

FOF III ガイドライン

すべての時間は**CEST**(中央ヨーロッパ夏時間)です。
FOF II: Verboten Fruitionから変更または追加されたガイドラインは、このようにマークされます(リンクは除く)。

チームガイドライン

- チームは1-6人のメンバーで構成する必要があります。
- すべてのチームメンバーは参加するために[The Memorial Discordサーバー](#)に参加する必要があります。
- 複数のチームに所属することはできません。
 - もしこのガイドラインを回避するために別の名前やサブアカウントを使って2つ目、3つ目などのチームに参加していることが発覚した場合、そのようなチームはすべてイベントから失格となります。
- チームには以下の役割を少なくとも含める必要があります：
 - 作曲者
 - 譜面制作者
 - ソングジャケットアーティスト
 - 譜面背景アーティスト
 - それ以外の役割は任意です。
- すべてのチームは2回または3回の提出を行う必要があります。
- 特定の個人や団体を侮辱、誹謗中傷、または脅迫することを目的として結成されたチームは失格となります。
- 別の名前でチームに参加することは許可されますが、その場合は「[連絡先情報](#)」のスタッフメンバーに自分の身元を伝え、上記のチームガイドラインに従う必要があります。(例: Username as Alias)

- あなたの身元を隠すかどうかは自由です。
 - 隠す場合、別途指示がない限り、結果発表時に身元が公開されます。エイリアスについて連絡する際に別途指示を出さない限り、身元が明らかになります。

登録ガイドライン

登録は、Discordサーバー内のボットを通じて行われます。

- 登録期間は2024年10月15日午前12時から2024年11月15日午後11時59分までです。
- チームを登録するチームメンバーは、チームの「リーダー」と見なされます。
- 登録する前に、チーム名、タグライン、およびチームメンバーのリストを用意しておく必要があります。
 - バナーをオプションで送信することもできます。詳細については「[バナーについて](#)」をご覧ください。
- チーム登録後、DMで登録内容のコピーを受け取ります。
- 登録内容に誤りを見つけた場合は、「[連絡先情報](#)」に記載されているスタッフメンバーにご連絡ください。

バナーについて

バナーはオプションであり、登録時または後に「[連絡先情報](#)」に記載されているスタッフメンバーに連絡することで提出できます。バナーを提出する場合は、以下のガイドラインに従ってください:

- バナーのファイルサイズ制限は10MBです。
- バナーの解像度に制限はありません。
- 対応するバナー形式はJPG、PNG、GIFです。
- GIFをバナーとして提出する場合は、発作を引き起こさないようにしてください。

これらのガイドラインに準拠していないバナーは、FOF IIIのウェブサイトやDiscordフォーラムに追加されません。

楽曲ガイドライン

- 楽曲は、投票者にどれだけ良い音に聞こえるかで評価されます。
- 作曲は完全にオリジナルである必要があります、以前にどこかで公開されたものであってはなりません。また、自作のリミックスも認められません。
- エイリアスの使用や、チームメンバーとのコラボレーションは許可されています。

- 曲の長さは最低1分30秒で、最大長は制限されていませんが、チーム内の譜面制作者と相談してください。
- 歌詞(任意)は任意の言語で構いません。
 - できれば不適切な言葉は避けてください。
- BPM、雰囲気、ジャンルに制限はありません。

譜面ガイドライン

- 譜面はLight、Conflict、またはColorlessサイドのみ対応しています。
- 難易度はFuture、Eternal、またはBeyondでなければなりません。
- 譜面は品質のみで評価されます。
- タイミンググループのギミック(noinputやgrouphideなど)は許可されていません。
- Scenecontrolは許可されていますが、投票者はScenecontrolが譜面を損ねたか、強化したかを判断します。
- プロジェクトタブの作曲者、イラストレーター、および譜面制作者セクションでチームメンバーをクレジットすることができます。
- 譜面ファイルのサイズ制限はありません。
- 譜面を.arcpkgとしてエクスポートする際は、チーム名をパブリッシャーとして、曲名をパッケージ名として入力してください。パブリッシャー名とパッケージ名にはアルファベットと数字のみを使用してください。

ソングジャケットと譜面背景について

- ジャケットと背景には、どんなアートメディアを使用しても構いません。
- ソングジャケットとオリジナル背景の受け入れられる解像度は以下の通りです
:
 - ソングジャケット: 768x768
 - オリジナル背景: 1920x1440
 - このガイドラインに従わない場合、The Memorialのスタッフがあなたのイラストを指定の解像度にリサイズしてから、DiscordサーバーおよびFOFウェブサイトアップロードします。
- 譜面背景はArcCreateに適したものであるか、オリジナルである必要があります。つまり、AI生成の背景や公式アセットの使用は禁止されています。
 - これについて、パブリックドメインのアセットは使用可能ですが、どこから取得したかを明記する必要があります。
 - コミュニティが作成したArcCreateに適した背景も使用できます。[こちらで見つけることができます！](#)

- 譜面背景は、オリジナルであるかどうかが評価されます。

提出ガイドライン

- チームのリーダーが、提出フォームを通じて .arcpkg ファイルと提出情報を送信します。
 - トロール行為を避けるため、提出フォームはすべてのチームリーダーに Discord の DM で送信されます。提出できるのはリーダーのみです。
- 提出フォームで一度にすべての提出物を送信する必要はありません。2回目や3回目の提出は後からでも構いませんので、気軽に送信してください！
- フォームには、提出に関する以下の情報を入力する必要があります：
 - 曲名
 - 作曲者
 - イラストレーター
 - 譜面制作者とエイリアス(存在する場合)
 - 難易度とチャート定数
 - また、提出物がチームからの最終的な提出物であるかどうかも回答する必要があります。
 - はいを選択した場合、最終提出物を受け取った後に個別のチームパックを作成します。
 - いいえを選択した場合、最終提出物を期限内に提出しなかった場合は、遅延提出期間後に現在提出されたすべての作品を含むチームパックが作成されます。
- 提出物がルールに違反していないことを確認した後、Discord フォーラムおよびウェブサイトで公開されます。
- 提出は2025年3月15日午後11時59分で締め切られます。
- チームは、完成品を最初に提出した後、すぐに公開することができます。

遅延提出期間について

- 遅延提出期間は、元の提出期間終了後、数日間(提出者数によって異なります)設けられます。
- 遅延提出期間中も、元の提出フォームを使用します。
- 遅延提出期間中に提出された作品に対してはペナルティはありません。
- 遅延提出期間後に提出されたものは、イベントから除外されます。
 - 遅延提出期間後に必要な提出数を満たしていないチームは、イベントから失格となります。

投票ガイドライン

以下のガイドラインは、投票期間前に変更される可能性があります。

- **全ての投票者は、公平かつ誠実に投票するように推奨されています。**
- すべての投票者は、ソングパック/譜面プレミアのすべての楽曲を視聴またはプレイする必要があります。
- 自分の提出物に投票したチームメンバーの投票は無効となります。
- 全ての投票者は、すべてのチームに投票する必要があります。投票が欠けている場合、全体の投票が無効となります。
 - 自分のチームに投票しなかったチームメンバーには適用されません。
- 各投票者は自分のDiscordユーザー名を含める必要があります。投票が実際にその投票者から送信されたか確認するために、DMが送られます。
- チームセクションの最後に、チーム全体に関するコメントを求められます。各チームから2つのランダムなコメントが選ばれ、最終結果発表で紹介されます。コメントは各チームのリーダーに共有されますが、あなたの身元は明かされません。
 - チームに対するコメントを希望しない場合は、コメント欄に「-」と記入してください。

これらのルールに従わない場合、チームが失格になるリスクがあります。

その他の情報

連絡先情報

一部のスタッフメンバーがFOFに参加する可能性があるため、以下のスタッフメンバーにDMで連絡してください。理由については「チームおよび登録ガイドライン」を参照してください。これらのスタッフメンバーはFOF IIIには参加できません。

- The Memorial [EN, JP] ([Twitter \[EN\]](#); [Twitter \[JP\]](#); [Bluesky](#))
- unauthorized:paradox [EN, PL] ([Twitter](#); [Bluesky](#); Discord: bearcreekpark)
- Dadinyan [EN, IT] ([Twitter](#); Discord: dadinyan)

- Annae [EN, VI] ([Twitter](#); Discord: annaerosewood)
- Zenth [EN, TH] ([Twitter](#); Discord: aszenth)
- Medium [EN, CN] ([Twitter](#); [Bluesky](#); Discord: pilscore)

提出物のレンダリング

チャートプレミア用の提出物のレンダリングには、以下の設定が使用されます:

- 音楽: 1
- 効果音: 0.2
- 譜面速度: 5
- スコア表示: デフォルト

チームメンバーによって引き起こされたインシデントについて

チームのメンバーの個人的な発言や行動によってソーシャルメディアで反発が生じ、チームがそのメンバーとの継続が不適切だと考える場合は、**unauthorized:paradox**に連絡してください。もしあなたが連絡する前に反発のことがわかった場合は、私たちから**Discord**サーバーを通じて連絡します。



FOFで上位にランクインした提出物が、リズムゲームに採用されることを保証するものではありません。また、主催者は提出物に関する一切の権利を有しないため、提出物の各種リズムゲームへの採用に関するお問い合わせにはお答えいたしかねます。(これは**FOF**の過去の回にも適用されます。私たちはいかなる権利も有しておらず、これらのイベントにおける採用に関するお問い合わせにもお答えいたしかねます。)