

РЕГЛАМЕНТ СИНХРОННОГО ОТБОРОЧНОГО ТУРНИРА ПО СПОРТИВНОЙ «СВОЕЙ ИГРЕ»

1. Организаторы.

Организатором проведения Синхронного отборочного турнира по Спортивной «Своей Игре» является Оргкомитет II Чемпионата России по ССИ.

2. Участники.

Участниками Синхронного отборочного турнира по Спортивной «Своей Игре» являются игроки, подавшие свои заявки до 25.08.2013 представителям площадок, получивших предварительную аккредитацию от ОКII ЧРССИ, или договорившиеся с представителями о резервировании для себя места в заявочном листе (при невозможности заявиться самим).

3. Обязанности представителей.

В обязанности представителей входит:

- подача заявки на предварительную аккредитацию площадки (до 22.08.2013) и сообщение ОКII ЧРССИ требуемой информации.
- предоставление ОКII ЧРССИ данных о заявившихся на площадке игроках в период между 23.59 МСК 25.08.2013 и началом отыгрыша пакета Синхронного отборочного турнира.
- предоставление ОКII ЧРССИ данных о полных результатах отыгрыша Синхронного отборочного турнира (распределение мест между игроками, количество набранных очков, схема проведения) в период между датой отыгрыша и 23:59 МСК 15.09.2013.
- доведение до сведения игроков всей необходимой информации, исходящей от ОК II ЧРССИ.
- перевод организаторам игровых взносов с площадки.

4. Обязанности организаторов.

В обязанности организаторов входит:

- своевременное осуществление всех регистрационных процедур.
- сообщение точного количества выводящих в Основной этап II ЧРССИ мест с каждой площадки.
- своевременная отправка (за 24 часа до начала отыгрыша) ведущим на площадках пакета Синхронного отборочного турнира.
- оперативная публикация результатов Синхронного отборочного турнира.

5. Схема и формула проведения отыгрыша Синхронного отборочного турнира.

С учетом того обстоятельства, что количество участников и технические возможности на каждой площадке значительно разнятся, организаторы Синхронного отборочного турнира приняли решение оставить выбор схемы и формулы отыгрыша на усмотрение представителей площадок.

При этом должны выполняться следующие условия:

- игра без фальстартов
- игроки имеют право уточнять форму вопроса после подачи установленного сигнала (нажатие кнопки, хлопок в ладоши и т.д.)
- каждый игрок должен сыграть не менее 2-х боев
- в бою должно быть не меньше 4-х тем
- в каждом бою должны принимать участие не менее двух и не более четырех игроков
- если в игру вводится "болван" (из-за отсутствия третьего или четвертого игрока), то количество набранных им очков всегда равно нулю и учитывается при распределении мест в бою

Желаемое количество игроков в одной игровой аудитории – 16.

Максимальное количество игроков в одной игровой аудитории – 24.

При наличии на площадке 24 игроков при одной кнопочной системе организаторы могут рекомендовать следующую схему:

1. игроки с помощью жребия распределяются на 6 игровых четверок, каждая из которых отыгрывает бой на четырех темах.
2. по итогам этих боев игроки распределяются на две корзины. 1-ю составляют игроки, занявшие 1-е и 2-е места, 2-ю – занявшие 3-е и 4-е места.
3. игроки, занявшие 1-е место получают 1 бонусное очко, 2-е место – 0.75 бонусного очка, 3-е место – 0.5 очка, последнее место – 0 очков.
4. в каждой из групп игроки распределяются на три игровые четверки, каждая из которых отыгрывает бой на четырех темах. Затем внутри групп происходит ротация, и игроки по описанной схеме отыгрывают ещё один круг боев.
5. в 1-й группе за 1-е место игрок получает бонус в размере 2 очков, за 2-е – в размере 1.5 очков, за 3-е место – 0.75 очков, за последнее место – 0 очков.
Во 2-й группе за 1-е место игрок получает бонус в размере 1.5 очков, за 2-е – в размере 1 очка, за 3-е место – 0.5 очков, за последнее место – 0 очков.
6. по итогам турнира места распределяются в зависимости от количества набранных бонусных очков. В случае их равенства дополнительным показателем является количество набранных очков.

6. Оплата.

Игровой взнос за участие в турнире составляет 50 руб. (или эквивалент в другой валюте) с человека.

Предпочтительный способ оплаты: электронный перевод на один из указанных электронных кошельков:

Яндекс.Деньги

Счет: 410011887055180

Webmoney**wmid: 322587663171****номер кошелька (WMZ): Z307420954686**

Перевод игровых взносов должен быть осуществлен не позднее 23:59 22.09.2013. В противном случае результаты площадки не будут учтены.

В случае невозможности использовать данный канал перевода средств, представители площадки по договоренности с организаторами могут выбрать другой способ.