



=====

DragonBall Xenoverse Camera Mod WIP

-CF1 (Far Concept 1)

Works, and others concepts in progress

-

[Download](#)

-

< Siguiente Mod abajo >



DRAGONBALL XENOVERSE HUD MOD

Indicadores de seguimiento y fijado desactivados

Como su nombre indica, este mod desactiva los indicadores de bloqueo y fijado de enemigos para dar un aspecto algo más natural al combate.

Mod v1 (desactiva el indicador de seguimiento y bloqueo del enemigo)

v1 [Descarga](#) v1.1 [Descarga](#) (1.1 [Mantiene indicadores de seguimiento orientativos](#))

Mod v2 (Lo mismo que la anterior v1 pero también **desactiva los nombres en batalla**, pero [se mantienen indicadores de IA](#))

v2 [Descarga](#) v2.1 [Descarga](#) (2.1 es como la v2 pero también [elimina los indicadores de IA](#), pero mantiene los indicadores de jugador para que se puedan identificar en las partidas multijugador.)

Nota:

Para instalar los mods, solo hay que copiar y pegar en tu carpeta donde tienes instalado el juego, antes se recomienda que hagas una copia de tu archivo original por si quieres dejarlo de nuevo por defecto.

BUGs:

En v2 en las pantallas de carga de combates vs, solo se muestra tu personaje.