

ESCOLA ESTADUAL DE ENSINO FUNDAMENTAL SOUZA

LOBO Professor: Marco Vargas Turmas: 61/71/81/91

Componente curricular: Matemática

Aluno a): _____ Data: ____/____/____

Proposta referente ao período de 22 a 26/03/2021.

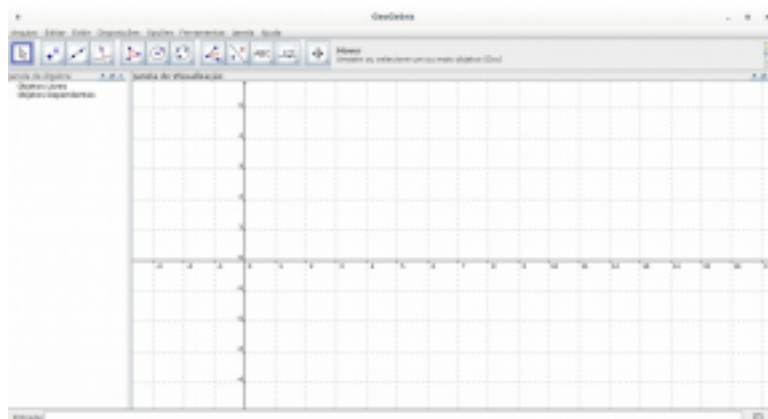
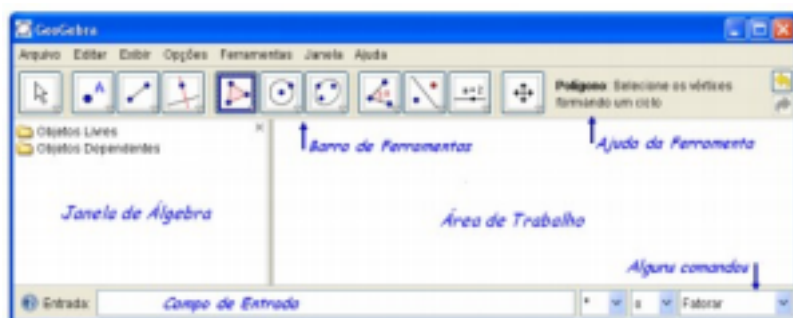
Tutorial introdutório ao GEOGEBRA Programa digital de Geometria Dinâmica

O GeoGebra é um software de Geometria Dinâmica desenvolvido por Markus Hohenwarter da Universidade de Salzburg para utilização nas escolas.

Neste tutorial vamos explorar mais os conceitos da Geometria Euclidiana Plana. Vamos inicialmente conhecer alguns dos comandos que aparecem na barra de ferramentas.

Algumas atividades no corrente ano letivo, serão desenvolvidas com esse programa, portanto o aprendizado de como lidar com este software vai acontecendo no desenrolar das atividades que serão solicitadas.

O Geogebra pode ser baixado para seu computador ou telefone a partir do site: [https:// www.geogebra.org/?lang=pt](https://www.geogebra.org/?lang=pt), existem várias versões, mas solicito que utilizem a versão Geogebra Classic 5.0, sendo que também podem utilizar o programa direto pelo site on-line sem a necessidade de baixá-lo.



Tela inicial
Ícones do programa

