

Regulamin Konkursu Bitwa Wybrańców #4

1. Postanowienia ogólne

1.1. Organizatorem Konkursu pod nazwą „Bitwa Wybrańców” (dalej nazywany „Konkuresem”) jest firma GRY-OnLine S.A. z siedzibą przy ul. Gabrieli Zapolskiej 16A, 30-126 w Krakowie; KRS 0000294732, Sąd Rejonowy Kraków–Śródmieście, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP 677-21-54-611, kapitał akcyjny 700 000 PLN (opłacony w całości).

1.2. Konkurs organizowany jest na zlecenie firmy Riot Games.

1.3. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. 2009.201.1540, wraz z późn. zm.).

1.4. Sędzia – sędzia zawsze ma ostatnie słowo. Kierując się zasadami fair play, sędzia może podejmować akcje nie opisane w Regulaminie.

1.5. Zachowanie – każdy Uczestnik zobowiązany jest do traktowania innych graczy z szacunkiem. Zabronione są wszelkie formy obrażania/nękania innych graczy. Uczestnicy nie przestrzegający tej zasady mogą zostać wykluczeni z udziału w Konkursie.

1.6. Anulowanie Konkursu – w przypadku niewystarczającej liczby Uczestników Organizator ma prawo anulować Konkurs.

1.7. Uczestnicy Konkursu nie ponoszą żadnych dodatkowych kosztów związanych z udziałem w Konkursie oraz odbiorem nagród.

1.8. Strona zawodów – informacje na temat Konkursu można znaleźć na discordzie <https://discord.gg/vA8BwH7> dalej w regulaminie zwanym discordem.

1.9. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z potwierdzeniem przez Uczestnika zapoznania się z niniejszym Regulaminem Konkursu i zobowiązaniem do przestrzegania Regulaminu.

2. Uczestnicy

2.1. Uczestnikiem Konkursu może być osoba fizyczna, która ukończyła 15 lat, mieszkająca na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

- a. uczestnik, który nie ukończył 18 lat, musi posiadać dokument podpisany przez opiekuna prawnego, który wyrazi zgodę na jego uczestnictwo w Konkursie i zobowiązany jest do jego okazania na każde żądanie Organizatora lub Sędziego.

2.2. Każdy Uczestnik Konkursu musi być posiadaczem prywatnego konta Riot na serwerze EUW.

2.3. Nicki graczy nie mogą być obraźliwe, ani wulgarne i niestosowne. Osoby niestosujące się do tego punktu zostaną wykluczone z Konkursu.

2.4. Konkurs trwa od 7 listopada 2020 roku do 8 listopada 2020 roku. Udział w Konkursie jest dobrowolny oraz darmowy.

2.5. Konkurs składa się z dwóch faz: fazy półfinałowej rozgrywanej o godzinie 17:00 w dniu 7 listopada 2020 roku, oraz fazy finałowej rozgrywanej o godzinie 17:00 w dniu 8 listopada 2020 roku.

2.6. Zakwalifikowany uczestnik ma obowiązek na dzień przed turniejem potwierdzić w prywatnej wiadomości (discord lub mailowo) swój udział w nadchodzącym meczu. Brak niniejszego potwierdzenia skutkuje wykluczeniem z Konkursu i przyjęciem na miejsce Uczestnika kolejnej osoby z listy rezerwowej, według kolejności zakwalifikowania się do danej fazy Konkursu.

2.7. Każdy Uczestnik w swoim dniu meczowym, powinien zgłosić się na kanale Discord prowadzonym na potrzeby Konkursu minimum 30 minut przed rozpoczęciem meczu. W przypadku braku obecności Uczestnika, Organizator wybierze z listy rezerwowej kolejnego rozgrywającego lub uzupełni skład meczu swoim przedstawicielem, który nie będzie liczył się w punktacji

2.8. Zgłoszenie udziału w Konkursie - rejestracja:

- a. rejestracja do udziału w pierwszym turnieju trwa od 3 listopada 2020 r. godz. 14:30 do 6 listopada 2020 r. godz. 12:00.
- b. aby zgłosić swój udział w Konkursie, należy wypełnić formularz znajdujący się w serwisie Toornament pod adresem
https://www.toornament.com/en_GB/tournaments/4063859160891883520/information
- c. do turnieju kwalifikuje się 10 najlepszych (z największą rangą i ilością LP) zawodników z serwera EUW, 4 najlepszych zawodników z EUNE oraz 2 zawodników, którym Organizator przyzna dzikie karty.

2.9. Uczestnicy biorący udział w Konkursie i rejestrujący się podają Organizatorowi następujące dane:

- a. Ksywka z konta Riot na EUW używanego do wzięcia udziału w turnieju oraz link do swojego głównego profilu na lolchess.gg (EUW, EUNE lub obydwa);
- b. Nazwa konta Discord;
- c. Adres e-mailowy;
- d. Adres kanału na platformie Twitch – **streamowanie Konkursu jest obowiązkowe** – więcej informacji w punkcie **5**.

Dane te będą wykorzystane do poprawnego przeprowadzenia Konkursu oraz kontaktu z jego Uczestnikami za pomocą komunikatora Discord oraz podanego adresu e-mail.

2.10. 6 listopada o godzinie 14:00 sprawdzana będzie ranga Uczestników w celu ustalenia zakwalifikowanych graczy. Informacja o zakwalifikowanych graczach pojawi się tego samego dnia na Twitterze [Friendly Fire](https://twitter.com/FriendlyFirePL) (<https://twitter.com/FriendlyFirePL>) oraz Twitterze [simply_wojtek](https://twitter.com/simply_wojtek) (https://twitter.com/simply_wojtek), jak również zostanie rozesłana Uczestnikom drogą mailową i na Discordzie.

2.11. Po przyjęciu zgłoszenia do Konkursu, Uczestnicy mają czas na potwierdzenie swojego udziału w Konkursie poprzez check-in w serwisie Toornament do 6 listopada 23:59

W przypadku braku potwierdzenia przez Uczestnika zgłoszenia do udziału w turnieju, Uczestnik ten zostaje wykluczony z udziału w Konkursie i usunięty z listy Uczestników, a na jego miejsce trafia kolejny Uczestnik według kolejności.

2.12. Poza otwartą Rejestracją Organizator zastrzega sobie prawo do przyjęcia do każdego turnieju 2 specjalnie zaproszonych Uczestników, tzw. dzikie karty.

3. Format turnieju i zasady uczestnictwa

3.1. Regularny Turniej

- a. W Turnieju bierze udział 16 zgłoszonych Uczestników, podzielonych na 8-osobowe grupy;
- b. Turniej jest podzielony na dwa dni;
- c. 8-osobowe grupy grają BO4 pierwszego dnia, najpierw grupa A, po niej grupa B. 4 zawodników z największą ilością punktów z każdej grupy przechodzi do finału rozgrywanego drugiego dnia turnieju.
- d. Grupy są rozstawione według seedingu: po jednej dzikiej karcie, po dwóch graczy z EUNE i po pięciu z EUW, rozstawienie według rangi
- e. Format finału Turnieju - Uczestnik, który pierwszy wygra lobby po uzbieraniu 18 punktów, wygrywa całość i kończy rozgrywkę. Kolejne miejsca będą przyznawane według punktów zdobytych przez pozostałych zawodników.
- g. Uczestnik po ostatniej decydującej rundzie swojego meczu, jeśli zajął pierwsze lub drugie miejsce w lobby, ma obowiązek wykonania rzutu ekranu, na którym widać kolejność odpadania wszystkich zawodników. W przypadku sytuacji spornych Organizator może wymagać przesłania wykonanego przez Uczestnika rzutu ekranu.

3.2. Punktacja meczów.

Punktacja w Konkursie przyznawana jest zgodnie z następującą tabelą:

- 1. Miejsce - 10 Punktów
- 2. Miejsce - 8 Punktów
- 3. Miejsce - 7 Punktów
- 4. Miejsce - 6 Punktów
- 5. Miejsce - 4 Punkty
- 6. Miejsce - 3 Punkty
- 7. Miejsce - 2 Punkty
- 8. Miejsce - 1 Punkt

3.6. Remisy

W przypadku uzyskania przez kilku Uczestników tej samej liczby punktów o kolejności decydują warunki dodatkowe w następującej hierarchii:

- **3.6.1.** Wygrywa Uczestnik z największą ilością zwycięstw;
- **3.6.2.** Wygrywa Uczestnik z najlepszym średnim miejscem w danej fazie turnieju;
- **3.6.3.** Wygrywa Uczestnik z najlepszym miejscem w ostatniej grze danej fazy;

4. Problemy techniczne i oszustwa

4.1. Organizator nie odpowiada za problemy techniczne w tym: aktualizacje gry, błędy techniczne po stronie gry oraz awarię serwerów.

4.2. Restart meczu może nastąpić tylko za zgodą administratora i tylko w przypadkach problemów natury technicznej.

4.3. Zabronione jest umyślne wykorzystywanie błędów gry oraz stosowanie jakichkolwiek programów zewnętrznych wpływających na rozgrywkę. Uczestnik, który złamie którąkolwiek z zasad określonych w niniejszym Regulaminie, zostanie natychmiast zdyskwalifikowany i wykluczony z udziału w Konkursie.

4.4. Dozwolone jest korzystanie z programów prezentujących kombinacje przedmiotów i synergii postaci.

5. Streaming

5.1. Każdy z Uczestników Konkursu ma obowiązek streamowania swojej rozgrywki, aby umożliwić Organizatorowi restream i komentarz Turnieju. Ponadto, aby prowadzić transmisję z rozgrywek muszą być spełnione następujące warunki:

- a. należy umieścić w tytule streamu tekst „Bitwa Wybrańców by Razer”
- b. w formularzu zgłoszeniowym należy podać adres swojego kanału na platformie streamingowej;

5.2. Zgłaszając się przy użyciu formularza i biorąc udział w Konkursie, Uczestnicy zgadzają się na podgląd i możliwość streamowania ich meczów przez Organizatorów.

5.3. Wszystkie mecze będą streamowane na kanale [Twitch.tv/friendlyfirepl](https://www.twitch.tv/friendlyfirepl) lub [Twitch.tv/simplywojtek](https://www.twitch.tv/simplywojtek).

5.4 W przypadku braku możliwości streamowania można skontaktować się z Organizatorem podczas zapisywania się na Konkurs i o tym poinformować, na każdym turnieju może zagrać maksymalnie dwóch graczy nie streamujących swojej perspektywy.

6. Nagrody

6.1. Sponsorami nagród są firmy Riot Games Services GmbH oraz Razer (Europe) GmbH.

6.2. Nagrodami w turnieju są:

- I miejsce - 800 zł + myszka Razer Viper o wartości 349 zł
- II miejsce – 500 zł
- III miejsce – 300 zł
- IV miejsce – 200 zł

- V-VII miejsce – 50 zł

6.4. Organizator skontaktuje się z Uczestnikami, którym przyznano Nagrody w Konkursie najpóźniej w ciągu 3 (trzech) dni od zakończenia Konkursu - za pośrednictwem wiadomości e-mail. Zwycięzcy zostaną poproszeni o przesłanie w odpowiedzi na wiadomość od Organizatora, następujących danych osobowych niezbędnych do doręczenia i rozliczenia nagrody:

- a. Imię i nazwisko
- b. Adres zamieszkania oraz numer telefonu w celu wysyłki nagrody
- c. Numer konta bankowego w celu wysyłki nagrody pieniężnej

6.5. W przypadku, gdy Zwycięzca nie przekaze Organizatorowi danych niezbędnych do wydania Nagrody w terminie 20 (dwudziestu) dni roboczych od otrzymania wiadomości e-mail, Organizator zastrzega sobie:

- a. możliwość wyboru innego Uczestnika Konkursu, któremu przyznana zostanie Nagroda stosownie do postanowień Regulaminu;
- b. możliwość nieprzyznania tej Nagrody w ogóle, w całości lub w części.

6.6. Wydanie nagród pieniężnych odbywa się wyłącznie na rachunki bankowe prowadzone w Polsce.

6.7. Nagroda nie podlega zamianie na nagrodę innego rodzaju.

6.8. Uczestnik nie może przenieść prawa do uzyskania Nagrody na osoby trzecie.

7. Wykluczenia z udziału w Konkursie

7.1. Organizator sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie:

- a. osób, co do których zajdzie uzasadnione przypuszczenie, że mogą one podejmować działania prowadzące do prób obejścia Regulaminu, lub które w inny

sposób dążą do przełamania zabezpieczeń lub zasad przeprowadzania Konkursu czy zasad gry;

- b. osób prowadzących działania naruszające uzasadnione interesy Organizatora lub Zleceniodawcy, godzące w ich wizerunek, lub naruszające zasady współżycia społecznego.

8. Dane osobowe

8.1. Wypełniając formularz zgłoszeniowy Uczestnik zgadza się, że Organizator staje się administratorem jego danych osobowych oraz ma do nich dostęp, w tym: wglądu i przetwarzania jego danych osobowych ze starannością i zgodnie z przepisami prawa, w szczególności Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE ("RODO").

8.2. Dane osobowe Uczestników przetwarzane przez Organizatora to:

- a. adres mailowy;
- b. ksywka przypisana do prywatnego konta Riot;
- c. nazwa konta Discord;

w przypadku Zwycięzców dodatkowo także:

- d. imię i nazwisko
- e. adres zamieszkania
- f. numer telefonu;
- g. numer konta bankowego

w przypadku powstania obowiązku podatkowego dodatkowo także:

- h. numer PESEL
- e. nazwa i adres właściwego Urzędu Skarbowego.
-

8.3. Dane osobowe Uczestników, wymienione w punkcie 8.2. będą przetwarzane w celach:

- a. organizacji oraz przeprowadzenia Konkursu;
- b. wyłaniania Zwycięzców i przyznawania, wydawania, odbioru i rozliczania nagród, w tym odprowadzenia podatku;
- c. kontaktu z Uczestnikami przez platformę Discord oraz maila;
- d. sporządzenia statystyk dotyczących turnieju oraz celów księgowych.

Podanie tych danych jest dobrowolne, przy czym ich niepodanie uniemożliwia wzięcie udziału w Konkursie.

8.4. Każdy Uczestnik dokonując zgłoszenia do Konkursu oświadcza, że został poinformowany o prawie:

- a. wglądu do podanych niniejszym danych osobowych i uzyskania ich kopii;
- b. prawie do ich modyfikacji;
- c. prawie do cofnięcia zgody na przetwarzanie podanych danych osobowych, a także o tym, że podane dane osobowe będą przetwarzane przez okres potrzebny do realizacji celów, dla których zostały zgromadzone.

Powyższe prawo może być realizowane poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres: kontakt@friendlyfire.pl

8.5. Dane osobowe Uczestników Konkursu są przetwarzane przez okres niezbędny do przeprowadzenia i rozstrzygnięcia Konkursu oraz zakończenia wysyłki nagród, a w zakresie udokumentowania rozliczenia Konkursu - przez okres wskazany w przepisach prawa podatkowego, tj. 5 lat od końca roku kalendarzowego w którym przyznano nagrody.

8.6. Dane osobowe Uczestników konkursu na potrzeby jego przeprowadzenia, w szczególności doręczenia zwycięzcy Nagrody będą przetwarzane przez podmioty prawnie upoważnione przez Organizatora, w tym:

a. UPS Polska Sp. z o.o., ul. Prądyńskiego 1/3, 01-222 Warszawa (imię, nazwisko, adres oraz numer telefonu zwycięzców w celach dostarczenia nagrody);

b. Biuro Rachunkowe O-MEGA Sp. z o.o., Walerego Sławka 45a, 30-633 Kraków (imię, nazwisko, nr PESEL zwycięzców oraz dane właściwego im urzędu skarbowego w celach księgowych oraz odprowadzenia podatku).

Wykaz wszystkich Partnerów znajduje się pod adresem:

<https://www.gry-online.pl/regulamin.asp?ID=14>

8.7. W sprawach dotyczących danych osobowych, w tym w zakresie realizacji uprawnień wynikających z przepisów prawa, Organizator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych - Marek Pióro z którym można skontaktować się pod adresem iod@gry-online.pl;

9. Tryb składania i rozpatrywania reklamacji

9.1. Ewentualne reklamacje Uczestników Konkursu mogą zostać zgłoszone na piśmie w ciągu 14 (czternastu) dni od dnia ogłoszenia wyników poszczególnych faz Konkursu. Reklamacja musi być przesłana listem poleconym na adres Organizatora podany w punkcie 1 ust. 1 z dopiskiem „Bitwa Wybrańców – Reklamacja”. Po upływie powyższego terminu, reklamacje nie będą rozpatrywane.

9.2. Do rozstrzygania reklamacji powołana będzie trzyosobowa Komisja Reklamacyjna, którą wyznaczy Organizator konkursu. Osoba wnosząca reklamację zostanie powiadomiona o jej rozstrzygnięciu za pomocą listu poleconego w terminie 14 dni od daty wniesienia reklamacji. Decyzja Komisji rozstrzygająca reklamację jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

9.3. Skorzystanie z procedury reklamacyjnej jest dobrowolne i nie wyłącza ani nie ogranicza możliwości dochodzenia przez Uczestników roszczeń na drodze postępowania sądowego, przed właściwym sądem powszechnym. Wszelkie spory powstałe w związku z Konkursem lub postanowieniami niniejszego Regulaminu będą rozpatrywane przez sąd właściwy ze względu na siedzibę Organizatora.

10. Postanowienia końcowe

10.1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej

<https://docs.google.com/document/d/1X-u5FI09-H5890VqsI36gVCPBi7hG8vB5OaYnL2gPD/edit?usp=sharing>

10.2. Wszelkie pytania i uwagi można kierować na adres e-mail: kontakt@friendlyfire.pl oraz poprzez platformę Discord.

10.3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu z poniżej wskazanych ważnych przyczyn:

- a. jeżeli zmiana Regulaminu jest konieczna ze względu na zmianę przepisów powszechnie obowiązującego prawa lub ze względu na uznanie postanowienia Regulaminu za niedozwolone – odpowiednio w tym zakresie;
- b. realizacji obowiązku wynikającego z prawomocnego orzeczenia sądu lub decyzji organów administracji.

10.4. Regulamin obejmujący zmiany wymienione w punkcie 10.3. zostanie udostępniony Uczestnikom na discordzie Organizatora dostępnej pod adresem z 14 dniowym

wyprzedzeniem. Z takim samym wyprzedzeniem, Regulamin zostanie przesłany na adresy e-mail użytkowników, wskazane podczas rejestracji. Zastrzeżenie możliwości zmian niniejszego Regulaminu nie zwalnia Organizatora z obowiązku realizacji zobowiązań przyjętych na siebie w związku z organizowaniem turnieju do chwili zmiany regulaminu, polegających w szczególności na przyznaniu wskazanej nagrody.

10.5. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania wszelkich zmian w niniejszym Regulaminie informując o zmianach wszystkich Uczestników. Najbardziej aktualna wersja niniejszego regulaminu dostępna jest na stronie:

<https://docs.google.com/document/d/1X-u5FI09-H5890Vqsl36gVCPBi7hG8vB5OaYnL2gPDs/edit?usp=sharing>

10.6. Przystępując do udziału w Konkursie, Uczestnik potwierdza, że zapoznał się z zasadami zawartymi w niniejszym Regulaminie i zobowiązuje się do ich przestrzegania.

10.7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy prawa. Regulamin podlega przepisom prawa powszechnie obowiązującego w Rzeczypospolitej Polskiej.