



IDENTIFIKASI CAPAIAN PEMBELAJARAN

MATA PELAJARAN: Dasar-dasar DKV FASE: E (KELAS X SMK)

Nama Sekolah : SMK N 1 GODEAN
Kelas/Semester : X/ 1
Program Keahlian : Desain Komunikasi Visual
Alokasi Waktu : 216 JP

Guru Mata Pelajaran : 1. Amalia Ima Nurjayanti

Semester 1

No.	Elemen	Capaian Pembelajaran	Topik/Domain
1.	Profil technopreneur, peluang usaha dan pekerjaan/profesi bidang Desain Komunikasi Visual	Pada akhir fase E, peserta didik mampu mendeskripsikan pekerjaan atau profesi dalam bidang Desain Komunikasi Visual, dan kewirausahaan di bidang ekonomi kreatif yang mampu membaca peluang pasar dan usaha, untuk membangun visi dan passion, serta melakukan pembelajaran berbasis proyek nyata sebagai simulasi proyek kewirausahaan.	technopreneur, Peluang Usaha dan pekerjaan di bidang Desain Komunikasi Visual, Simulasi Proyek Kewirausahaan
2.	Proses bisnis berbagai industri di bidang Desain Komunikasi Visual	Pada akhir fase E, peserta didik mampu menerapkan manajemen produksi bidang Desain secara menyeluruh pada berbagai industri ekonomi kreatif lainnya, antara lain K3LH, kreativitas dalam proses kreasi dasar desain, dan menerapkannya dalam elemen dasar perancangan dan proses desain dan produksi dalam eksekusi kerja desain komunikasi visual secara mandiri.	K3 di bidang DKV , Keselamatan dan Lingkungan Kerja , Dasar Desain, Perancangan dan Proses Desain
3.	Perkembangan teknologi di industri dan dunia kerja serta isu-isu global pada bidang Desain Komunikasi Visual	Pada akhir fase E, peserta didik mampu menjelaskan perkembangan proses produksi industri ekonomi kreatif mulai dari teknologi konvensional sampai dengan teknologi modern, Industri 4.0, Internet of Things, teknologi Digital dalam dunia industri, isu pemanasan global, perubahan iklim, aspek-aspek ketenagakerjaan, Life Cycle produk industri sampai dengan reuse, recycling produk.	Proses Produksi Teknologi Konvensional, Proses Produksi Teknologi Modern, Internet of Things, Teknologi Digital dalam DuDi, Isu pemanasan Global, perubahan iklim, aspek-aspek ketenagakerjaan, life cycle produksi

No.	Elemen	Capaian Pembelajaran	Topik/Domain
4.	Teknik dasar proses produksi pada industri Desain Komunikasi Visual	Pada akhir fase E, peserta didik mampu menjelaskan kepribadian yang dibutuhkan peserta didik agar dapat mengembangkan pola pikir kreatif melalui praktek secara mandiri dengan berpikir kritis tentang seluruh proses produksi dan teknologi serta budaya kerja yang diaplikasikan dalam industri Desain Komunikasi Visual.	Kepribadian untuk membentuk Pola pikir kreatif dan kritis dalam proses produksi
5	Sketsa dan ilustrasi	Pada akhir fase E, melalui kreativitas dan berpikir kritis, peserta didik mampu menjelaskan konsep dasar karya dengan sketsa dan ilustrasi, menyiapkan bahan peralatan sketsa, mewujudkan sketsa, menyempurnakan sketsa, dan membuat ilustrasi dalam perancangan dan proses produksi untuk dikembangkan dalam eksekusi kerja Desain Komunikasi Visual.	konsep dasar karya dengan sketsa dan ilustrasi, bahan peralatan sketsa, mewujudkan sketsa, menyempurnakan sketsa, dan membuat ilustrasi dalam perancangan dan proses produksi

Semester 2

No.	Elemen	Capaian Pembelajaran	Topik/Domain
1.	Komposisi typography	Pada akhir fase E, peserta didik secara kritis mampu mengidentifikasi jenis, fungsi,karakter, anatomi, lingkup huruf dan dasar tipografi (hierarki, leading, tracking dan kerning) yang umum digunakan dalam desain dan menerapkannya dalam perancangan dan proses produksi dalam eksekusi kerja Desain Komunikasi Visual.	mengidentifikasi jenis, fungsi,karakter, anatomi, lingkup huruf dan dasar tipografi (hierarki, leading, tracking dan kerning) yang umum digunakan dalam desain dan menerapkannya dalam perancangan dan proses produksi
2.	Fotografi dasar	Pada akhir fase E, peserta didik mampu memahami jenis kamera, menentukan komposisi pemotretan dan mengatur pencahayaan, melakukan pemotretan, menyimpan data, dan melakukan pekerjaan akhir dalam editing pada fotografi serta menerapkannya dengan kreativitas dan disiplin dalam perancangan	memahami jenis kamera, menentukan komposisi pemotretan dan mengatur pencahayaan, melakukan pemotretan,

No.	Elemen	Capaian Pembelajaran	Topik/Domain
		dan proses produksi dalam eksekusi kerja Desain Komunikasi Visual.	menyimpan data, dan melakukan pekerjaan akhir dalam editing pada fotografi serta menerapkannya dengan kreativitas dan disiplin dalam perancangan dan proses produksi
3.	Komputer grafis	Pada akhir fase E, peserta didik memahami pengoperasian perangkat lunak desain dengan memilih jenis perangkat lunak dan menetapkan perangkat lunak berbasis bitmap dan vector serta menggunakannya dalam perancangan dan proses produksi dalam eksekusi kerja Desain Komunikasi Visual.	pengoperasian perangkat lunak desain dengan memilih jenis perangkat lunak dan menetapkan perangkat lunak berbasis bitmap dan vector serta menggunakannya a dalam perancangan dan proses produksi

Godean, 07 Agustus 2021
Guru Mata Pelajaran

Amalia Ima Nurjayanti, S.Pd
NIP. 19911012 201903 2021