

Требования к кандидату в разработчики

1. **Опыт работы с Unity:** Разработчик должен иметь опыт работы с Unity и хорошее понимание его основных принципов и функциональности.
2. **Знание C#:** Разработчик должен обладать отличным знанием языка программирования C#, включая основные концепции объектно-ориентированного программирования (ООП), обработку исключений, а также работу с коллекциями.
3. **Знание Zenject (Extenject):** Разработчик должен иметь опыт работы с Zenject или Extenject для реализации архитектуры проекта и управления зависимостями.
4. **Опыт работы с Photon:** Разработчик должен быть знаком с мультиплеерной функциональностью Unity и иметь опыт работы с Photon для реализации мультиплеерных возможностей в игре.
5. **Навыки верстки интерфейса:** Разработчик должен иметь опыт верстки пользовательского интерфейса (UI) в Unity с использованием Canvas, Layout Groups и других инструментов для создания адаптивного и удобного интерфейса.
6. **Опыт работы с анимацией:** Разработчик должен быть знаком с анимационной системой Unity и уметь подключать и настраивать анимации для персонажей, объектов и интерфейса.
7. **Интеграция сторонних SDK:** Разработчик должен иметь опыт интеграции сторонних SDK в Unity, таких как аналитика, рекламные сети, социальные сети и другие, если это необходимо для проекта.
8. **Реализация игровых механик:** Разработчик должен иметь опыт реализации игровых механик, включая кор и мета механики, такие как система прогрессии, балансировка игрового процесса, системы достижений и т. д.
9. **Коммуникация и сотрудничество:** Разработчик должен обладать хорошими коммуникативными навыками и уметь эффективно сотрудничать с другими членами команды.
10. **Самоорганизация и внимание к деталям:** Разработчик должен быть организованным, уметь работать самостоятельно и обладать вниманием к деталям, чтобы обеспечить качество и сроки выполнения задач.
11. **Знание принципов оптимизации и производительности:** Разработчик должен иметь понимание основных принципов оптимизации производительности игры и умение применять их в разработке для обеспечения плавного и эффективного игрового процесса.
12. **Отладка и тестирование:** Разработчик должен быть способен проводить отладку кода и тестирование игровых механик для выявления и исправления ошибок и недочетов.

Плюсом будет: умение работать с DOTween и Unity Particle System.

Условия сотрудничества:

- Испытательный срок 1 месяц
- Зарплатная вилка: от 70 до 100 тыс. рублей
- Первый месяц оплата сдельно