

```

// Programa MixMex

// Librerías
#include "Nextion.h"

// Pines

const int LED = 8;

const int tequila = 2;
const int ron = 3;
const int squirt = 4;
const int coca = 5;
const int naranja = 6;
const int limon = 7;

// Configuración Bomba
#define shot 10000 // 24930 milisegundos para bombear un shot (30 ml) (72.2
ml/min)

// Función Shot Completo
int echarShot(int licor, int tiempo){
    digitalWrite(licor, LOW);
    delay(tiempo);
    digitalWrite(licor, HIGH);
    delay(500);
}

void regresarMenu(){
    Serial.print("page 8");
    Serial.print("\xFF\xFF\xFF");
    delay(100);
}

// Objetos Pantalla
NexHotspot Paloma = NexHotspot(1, 3, "Paloma");
NexHotspot Cuba = NexHotspot(2, 3, "Cuba");
NexHotspot Mojito = NexHotspot(3, 3, "Mojito");
NexHotspot Charro = NexHotspot(4, 3, "Charro");
NexHotspot Sunrise = NexHotspot(5, 3, "Sunrise");
NexHotspot Cantarito = NexHotspot(6, 3, "Cuba");

// Menu
NexTouch *nex_listen_list[] = {
    &Paloma,
    &Cuba,
    &Mojito,
    &Charro,

```

```

    &Sunrise,
    &Cantarito,
    NULL
};

// Recetas
void hacerPaloma(void *ptr) {
    digitalWrite(LED, HIGH);

    echarShot(tequila, shot);
    echarShot(squirt, 2*shot);
    //echarShot(limon, 0.5*shot);

    digitalWrite(LED, LOW);
    regresarMenu();
}

void hacerCuba(void *ptr) {
    digitalWrite(LED, HIGH);

    echarShot(ron, shot);
    echarShot(coca, 2*shot);
    //echarShot(limon, 0.5*shot);

    digitalWrite(LED, LOW);
    regresarMenu();
}

void hacerMojito(void *ptr) {
    digitalWrite(LED, HIGH);

    echarShot(ron, shot);
    echarShot(squirt, 2*shot);
    //echarShot(limon, 0.5*shot);

    digitalWrite(LED, LOW);
    regresarMenu();
}

void hacerCharro(void *ptr) {
    digitalWrite(LED, HIGH);

    echarShot(tequila, shot);
    echarShot(coca, 2*shot);
    //echarShot(limon, 0.5*shot);

    digitalWrite(LED, LOW);
    regresarMenu();
}

```

```

void hacerSunrise(void *ptr) {
    digitalWrite(LED, HIGH);

    echarShot(tequila, shot);
    echarShot(naranja, 2*shot);

    digitalWrite(LED, LOW);
    regresarMenu();
}

void hacerCantarito(void *ptr) {
    digitalWrite(LED, HIGH);

    echarShot(tequila, shot);
    echarShot(squirt, 2*shot);
    //echarShot(limon, 0.5*shot);
    echarShot(naranja, 2*shot);

    digitalWrite(LED, LOW);
    regresarMenu();
}

void setup() {
    // put your setup code here, to run once:
    Serial.begin(9600);
    nexInit();

    pinMode(LED, OUTPUT);

    pinMode(tequila, OUTPUT);
    pinMode(ron, OUTPUT);
    pinMode(squirt, OUTPUT);
    pinMode(coca, OUTPUT);
    pinMode(naranja, OUTPUT);
    pinMode(limon, OUTPUT);

    digitalWrite(naranja, HIGH);
    digitalWrite(tequila, HIGH);
    digitalWrite(ron, HIGH);
    digitalWrite(squirt, HIGH);
    digitalWrite(coca, HIGH);
    digitalWrite(limon, HIGH);

    Paloma.attachPop(hacerPaloma, &Paloma);
    Cuba.attachPop(hacerCuba, &Cuba);
    Mojito.attachPop(hacerMojito, &Mojito);
    Charro.attachPop(hacerCharro, &Charro);
    Sunrise.attachPop(hacerSunrise, &Sunrise);
}

```

```
    Cantarito.attachPop(hacerCantarito, &Cantarito);  
}  
  
void loop(void) {  
    nexLoop(nex_listen_list);  
}
```